GB10



註冊商標・侵權必究

疾風の狼

聖火降魔錄

～封印之劍～

完全破關攻略

建議售價 250 元

STORY

昔日、耶雷布大陸上的『人』及『龍』兩大勢力，爲了爭奪霸權而展開了一場後世稱爲『人龍戰役』的大戰。

之後勝得最後勝利的『人』取代了『龍』，成了大陸的主人，遍居於上。

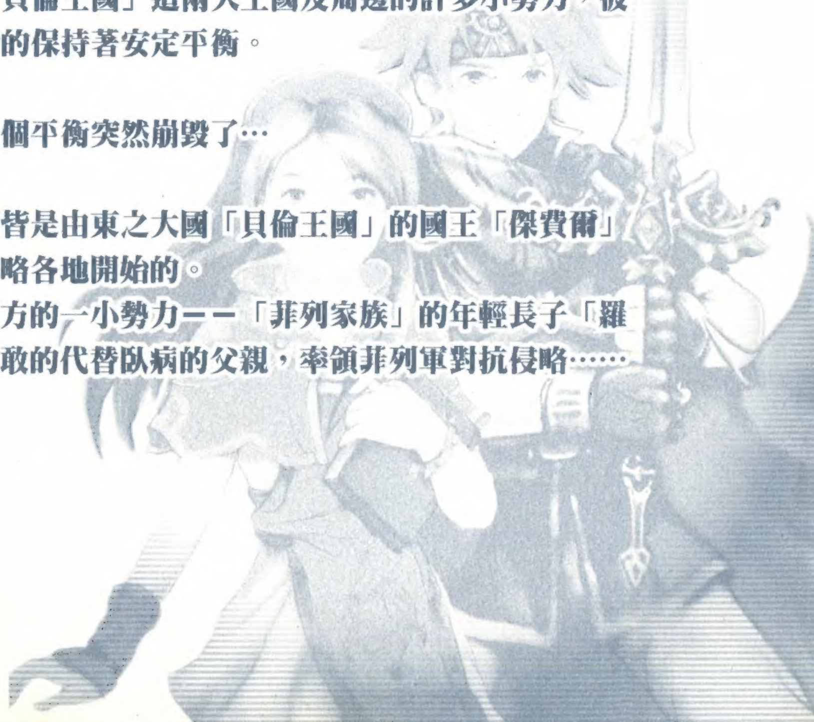
從那之後過了近千年的時光……

大陸上一個繁華、具高度文化之誇的西之「耶多利亞王國」、以及另一個有著實而不華的文化，與剛強踏實之風的東之「貝倫王國」這兩大王國及周邊的許多小勢力，彼此間微妙的保持著安定平衡。

然而，這個平衡突然崩毀了…

這一切皆是由東之大國「貝倫王國」的國王「傑費爾」下命去侵略各地開始的。

大陸南方的一小勢力——「菲列家族」的年輕長子「羅伊」，勇敢的代替臥病的父親，率領菲列軍對抗侵略……



CONTENTS

系統

系統

操作方法



L　　鈕	快速將遊標切換至未移動的同伴上
R　　鈕	開取游標所指之角色的狀態欄／在各種選單上時，按下後可看到各項指令、數值的簡易解說
十字鈕	移動遊標／選擇項目／移動角色
A　　鈕	決定／開選單／閱讀對話
B　　鈕	取消／回前頁／關選單
SELECT鈕	開啓地圖選單
START 鈕	遊戲開始／跳越展示畫面、事件對話／縮小地圖切換
特　殊 1	在地圖畫面上按著Ｂ鈕不放，游標的移動速度會加快
特　殊 2	同時按下Ａ鈕＋Ｂ鈕＋ＳＥＬＥＣＴ鈕＋ＳＴＡＲＴ鈕，可快速回到標頭畫面

開始遊戲

打電源進到遊戲標題畫面後，按下ＳＴＡＲＴ鈕，便會出現有「最初から始める」及「エクストラ」兩個選擇的選單畫面，選擇前者，會出現三個記錄位置，由於現在是第一次玩，還沒有儲存過任何一個記錄，所以這三個記錄上出現的字為「－ＮＯ　ＤＡＴＡ－」，任選其中一者，便能開始遊戲。

選單畫面解說

在有儲存記錄時，進到上面所說的「選單畫面」後，會出現以下選擇項目，其功能為：

中斷から始める（從中斷開始）

意為「從中斷處繼續遊戲」，這是用來讀取在地圖畫面時，選擇「中斷」指令之後所保留的中途記錄，接續記錄前的進度繼續遊戲。

記錄から始める（從記錄開始）

意為「從記錄處繼續遊戲」，這是用來讀取在章節結束後所保留的章節記錄，接續記錄時的進度繼續遊戲。

記錄を寫す（複製記錄）

複製原有的記錄到別的記錄位置上。

記錄を消す（刪除記錄）

刪除掉不需要的記錄。

最初から始める（重新開始）

意為「重新開始遊戲」，選擇後會從第一章開始遊戲。

エクストラ（特別模式）

簡易的地圖攻略教學（チュートリアル）及連線對戰用的通信鬥技場。

關於記錄

記錄分為「章節記錄」及「中斷記錄」兩種。

章節記錄

在過完每一章的關卡後，會出現章節記錄的畫面，在三個記錄位置上，選擇一者，接再選擇在下方的「記錄」指令即可。

另外，在出擊準備時，選擇「選録する」指令也會出現與上者相同的畫面，而記錄的方法亦相同。

中斷記錄

在章節中的地圖畫面，對著空地按 A 鈕會出現地圖指令選單，選擇其中的「中斷」，再選「はい（是）」，即會得到一個中斷記錄，同時會回到遊戲的標題畫面，之後以標題後的選單中的「中斷から始める」便能選擇這「中斷記錄」，繼續之前的遊戲。

但是！請玩家注意，這種中斷記錄在讀取進到遊戲後即會消失。另外，在地圖戰略的模式時，將電源切掉，遊戲會自動做中斷記錄的動作。

基礎戰略

遊戲流程

基本上，遊戲是以章節為單位，在過完一章後，會自動前往下一章節，繼續遊戲。而在每一章節開始前，會有一段故事劇情及對話事件，看完這些劇情之後，便會進入地圖戰略模式，接著完成這的勝利條件後，再看完一段劇情，這一章即告結束。

勢力種類

在地圖戰略模式，我軍（我方同伴）是藍色的，玩家可對他們下指令進行移動或是攻擊…等指令；敵軍（敵方角色）是紅色的，由電腦操縱來攻擊我軍；不屬於這兩者的第三勢力（稱為『同盟軍』），會以綠色顯示，他們亦由電腦控制的，但不會攻擊藍或紅軍。

回合系統

地圖戰略模式是以「回合制」進行的，分有我方行動回合， 敵方行動回合兩種，前者是玩家下指令的回合，在下完指令，讓所有的同伴行動過後，就會進到敵方行動回合，等他們行動完了，又輪到我方行動回合，如此交替輪流到有一方勝利為只。

如果有同盟軍在地圖上，則在敵方行動回合後，便會加上同盟軍的行動回合，這時回合的流程順序即為「我方行動回合→敵方行動回合→同盟軍行動回合→我方行動回合……」。

過關方法

在地圖戰略模式中，每一章會有一個頭目級角色把守在「城 門」前或是「王座（玉座）」上，玩家必須要先打倒之，再派主角－－羅伊（ロイ）到頭目原本在的位置上，選用這時出現「制壓」的特殊指令，使用後即算達成過關條件，然後繼續往下一章前進。

死亡與遊戲結束

當角色的ＨＰ（體力）被減至０時，即會死亡，一但死亡就不會再出現在遊戲中了。（輸送隊的馬利那斯（マリナス）ＨＰ變為０時，不會死亡，他於下一章就會再出現）

當主角羅伊死亡，遊戲即告結束，這時畫面會出現「ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ」的字樣，玩家得再讀取上一個章節記錄，從那章開頭繼續遊戲。

GAME OVER

關於角色

角色的成長

等級

我方的角色在進行戰鬥或是使用杖時會得到「經驗值」（簡稱ＥＸＰ），當ＥＸＰ累積到１００點時，角色的等級（ＬＶ）就會提昇一級，同時該角色的能力值也會跟著提昇（各能力值的提昇機率依人而異），能力值昇得越高，戰力越強。而ＬＶ的上限為２０級，在轉職後會保留轉前的能力，然後等級會變為１。

轉職

我除了盜賊輸送隊、舞者（踊り子）、吟遊詩人（バード）三個職業外的角色，在滿足一定的條件之後就能轉成上一級的職業（簡稱『上級職』，而每一種職業的『上級職』是固定的），「上級職」能使用更多、更高階的武器或是魔法，能力值也會提昇。

例：讓一個等級在１０以上的「僧侶」使用轉職道具－－「導きの指輪」後，會轉職為「司祭」。

回復ＨＰ（體力）

受到敵人攻擊時，ＨＰ會下降，而回復ＨＰ的方法有：

(1)讓受傷的角色在「砦」、「城門」、「玉座」的地形上待機，在下一回合輪到我方行動時，便會自動補回一點ＨＰ。

(2)使用「きずぐすり」、「とっこうやく」等道具來回復ＨＰ，前者可以回復１０點ＨＰ，後者可以完全回復ＨＰ。

(3)讓僧侶或是神官騎士（トルバドール），使用具有回復ＨＰ能力的杖，替受傷的同伴回復，而回復的點數視施術者的魔力及杖的種類而定。

(4)用利札亞（リザイア）這個魔法攻擊時，可同時吸取敵人的ＨＰ，回復自己的ＨＰ。

角色操作

在我方行動回合，玩家可以對我軍下達各種指令。

關於移動

移動

在我方同伴上按下 A 鈕選取一角色，接著使用「移動」指令，接著在角色旁會出現藍色及橘色或綠色的色塊，藍色代表的是可移動範圍，橘色、綠色是可攻擊範圍或是杖的使用範圍。

再移動

騎馬或是飛行系的角色，在做完「救出」、「交換」、「拜訪」…等指令後，若還有剩餘未用的移動步數，便可以繼續將剩下的移動步數用完。

攻擊

在攻擊範圍內有敵人時，便會出現這個指令，使用後便會看到現在攻擊可用的武器名單，選擇其一，再對準一敵人，按下A鈕，角色便會開始進行攻擊。而攻擊的種類分類如下：

(1)直接攻擊（劍、槍、斧…等）

必須緊靠在敵人身邊，做接近戰的攻擊法，除非對手是回復系或弓箭手等無法做直接攻擊的職業（包括武器用盡的敵人），否則將會受到敵人的反擊攻擊。

(2)間接攻擊（弓、魔導書…等）

可以攻擊到一格外的攻擊法，可以避開直接攻擊的反擊，但對手是弓箭手或魔導師，亦或是持有間接攻擊的敵人，也是會受到反擊。

(3)遠距離攻擊（弓、魔導書…等）

可攻擊到兩格以外的攻擊法，不會受到敵人的反擊，例如「長弓」或是「サンダーストーム」、「パージ」…等遠距離魔法、及讓弓箭系角色去使用投石器（シューター）出現的「アーチ攻擊」，不過使用「長弓」時，只要敵人有相同的攻擊距離時，也會受到反擊。

杖

僧侶…等回復系角色可使用杖，而杖的功能有相當多種類，詳細請見資料篇的列表。

盜む（盜取）

盜賊靠在持有道具的敵人旁，會出現這個指令，使用後便可選取想偷的道具（武器、魔道書、杖不能偷取）。

救出

在我軍角色去靠在同伴或是同盟軍旁，在救出者的「救出」一值大於被救者的「體格」值時，便會出現這個指令，使用後被救者便會變成跟救出者「同行」的狀態（在救出者的狀態欄那會出現他的名字），消失在地圖畫面上，這時救出者的「速さ」及「技」兩數值會減半，而受到攻擊時，被救者並不會受到損傷，假使這時救出者死亡，被救者便會自動被放到旁邊的地圖上。而一人一次只能「救出」一對象。

降ろす（放下）

使用「救出」指令後，想放下被救出者時所使用的指令，在放下他之後，雙方會變為「待機狀態」，要到下一回合才能再行動。

引受け（接收）

在有「同行者」時，去靠近同伴，若該同伴的「救出」一值亦大於「同行者」的「體格」值，會出現這個指令，使用後便可將「同行者」交給那位同伴帶。

引渡し（交付）

與「引受け（接收）」相反，是一位同伴去靠近有「同行者」的角色旁，在前者的「救出」一值大於後者「同行者」的「體格」值時，會出現這個指令，使用後就能將對方的「同行者」接過來。

持ち物（所持物）

角色選單的指令之一，可做使用道具、裝備武器、捨棄…等動作。

(1)使う（使用）

在持有可使用的「道具」或特殊武器時，將游標移到上面按A鈕便會出現的指令，再按下A鈕後便能使用該物品。

(2)裝備

選擇要裝備的武器，在受到攻擊時會以這樣武器來反擊，但！之後如有做攻擊的動作，那裝備的武器會自動改為攻擊時所用的武器。而這個指令是「持ち物（所持物）」指令中，可以能在一回內重覆使用的。

(3)捨てる（捨棄）

使用後，選擇一樣要丟棄的道具，再選「はい（是）」，便能捨棄該樣道具。

交換

與同伴接鄰時出現的指令，使用後可互相交換雙方所持的武器或道具，在交換完畢後，按B鈕即可回到上一選單。

輸送隊

在同伴與輸送隊相鄰時會出現的指令，使用後可提領輸送隊所保管的武器、道具，及儲放身上暫時不需要的武器、道具。在選用「輸送隊」指令後，會出現下列的指令：

(1)あずける（存放）

將身上的武器、道具存放至輸送隊，輸送隊的保管上限數為１００個。

(2)うけとる（領取）

領取輸送隊所保管的武器、道具，在選擇這指令後，要以左右鈕來翻閱種類，之後再用上下鈕來將游標移動到要領取的東西上，按A鈕即可。

(3)すてる（捨棄）

捨棄輸送隊保管的武器、道具，使用後再選擇要捨棄的東西，接著選「はい（是）」即可。

待機

讓這個角色在這裡待機，結束他這回合的行動。

踊る（舞蹈）、奏でる（演奏）

舞者（踊り子）及吟遊詩人（バード）各自持有的技巧，對身邊的一個行動結束的同伴使用後，可讓他再次行動。

話す（對話）

在某些特殊場合，讓特定的角色相鄰時會出現的指令，使用後會發生事件或是讓該敵人成為同伴。

支援

讓某些同伴停在一起，會上昇彼此間的好感度（不同人上昇的值不一樣），在靠在一起數回合後，等好感度上到一定程度，讓兩人相鄰就會出現「支援」這個指令，使用後會出現特殊的「支援對話」，之後這兩人的「支援等級」會提昇一級。每種同伴組合的支援對話約有三種，依好感度高低依次出現，但一組人在一章中最多只出現一次「支援對話」，要進到其他章之後才有可能出現下一次的「支援對話」。

訪問

讓角色到村莊或是民家的門口上，會出現這個指令，使用後可以拜訪此地的村人，有時還能得到他們送的武器或道具。當盜賊或是山賊、海盜…等角色闖到村莊裡的話，村莊將會被毀滅，我們也就無法去訪問這個村莊了，此外，訪問過的村莊會把門關起來，除了玩家無法再次停到門口這個位置上，盜賊…等人也會無法去破壞村莊。

武器屋

在地圖上黃色平頂的屋子便是武器屋，讓同伴停到上面去，會有「武器屋」的指令出現，使用後便能到武器屋中購買武器，在購買的數量超過該角色所能持有的數量時，店家會尋問玩家要不要將買的東西送到輸送隊去，選「はい（是）」即能將東西送過去。

道具屋

在地圖上紅色屋頂的屋子便是道具屋，讓同伴停到上面去，會有「道具屋」的指令出現，使用後便能到道具屋中購買道具或是杖、魔道書，同樣的，在購買的數量超過該角色所能持有的數量時，店家會尋問玩家要不要將買的東西送到輸送隊去，選「はい（是）」即能將東西送過去。

鬥技場

讓同伴停到鬥技場上，就會出現這個指令，使用後可進到鬥技場中跟電腦選手進行鬥技，在付鬥技場一筆參加費用（使用的武器是鬥技場所提供的），便能參加鬥技，若能勝利，不但能得到加倍的獎金，角色也可以獲得經驗值，但是…如在裡面戰敗的話，非但參加費用拿不回來，那個角色還會戰死，所以在戰鬥非常不利時，就快點按下 B 鈕投降，雖然參加費用會被沒收，但至少還保得了一條命。

扉

讓持有「門鑰匙（とびらのかぎ）」的角色，或是持有「盜賊之鑰（とうぞくのかぎ）」的盜賊停在上鎖的門前，會出現這個指令，使用後便可將那扇門打開（使用『開鎖（アンロック）』之杖，亦可在遠方開啓上鎖的門）。

寶箱

讓持有「寶箱鑰匙（たからのかぎ）」的角色，或是持有「盜賊之鑰（とうぞくのかぎ）」的盜賊停在上鎖的寶箱上，會出現這個指令，使用後便可將寶箱打開，取得裡面的寶物。

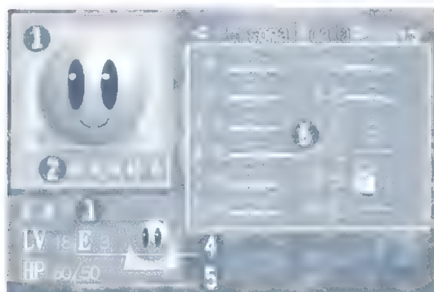
制壓

讓主角羅伊停到「城門」或「玉座」上，會出現的指令，使用後便能制壓此地過關。

角色狀態解說

角色狀態欄解說

在地圖畫面時，將指標停在角色身上（敵我雙方都可以），按下R鈕便會出現這個「角色狀態欄」。每一個角色都有三頁狀態資料，分別為「個人資料」、「所持品」、「武器＆支援等級」三頁，使用左或右鈕來切換看其它頁的資料，而按上或下鈕可切換至上一位或下一位角色的「角色狀態欄」。



(1)角色的圖像
(2)角色的名字
(3)職業
(4)等級及經驗值
(5)現在ＨＰ／最大ＨＰ
(6)能力值

所持品

進到「角色狀態欄」後，按右鈕切換至「所持品」（畫面右上的頁碼顯示為 2 ／ 3 頁），上面會顯示現在這個角色所攜帶的武器及道具清單。



(1) 武器、道具名稱

(2) 剩餘可用回數／使用回數

(3) 加有 E 字，代表這是裝備中的武器

(4) 裝備該武器的攻擊能力

武器等級&支援等級

按右鈕切換至「武器等級＆支援等級」（畫面右上的頁碼顯示為３／３頁），上面會顯示現在這個角色的武器等及支援對象、支援的等級。



(1) 武器等級

可使用的武器、魔道書、杖有八大類，而各類的武器由弱至強有「E→D→C→B→A→S」六個等級之分（等級上顯示是『－』者，代表這角色無法裝備這類武器），武器等級越高的人，就能使用越強的武器，而提昇的方法有二，一是在角色轉職為上級職時會跟著提昇：二是當角色使用該類武器一定次數後，就會提昇，但在轉職前，最多只能提昇到A級。

(2) 支援等級

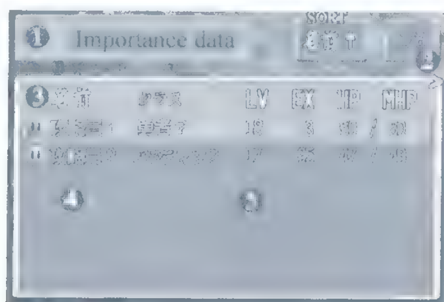
經過「支援對話」事件後，事件中的角色這裡會出現支援的對象名字及支援的等級，而這個支援的等級，依效果高低有「C→B→A」三個等級，只要該角色每跟這個對象經過一次「支援對話」事件，就會上昇一級。而讓有支援效果的同伴在一起，雙方的命中率、回避率…等數值會提昇一些，而會昇什麼要視彼此間的屬性組合而定，每種組合的支援效果不盡相同。

選單解說

在地圖畫面時，將游標停在空地上後按 A 鈕即會出現「地圖選單」，而選單中的指令及效果如下：

部隊

快速閱覽我軍角色全數值能力的表單，依項目分，一共有六頁。



(1) 頁名

目前所在的這一頁的名字。

(2) 目前所在頁數／總頁數

可用左、右鈕來切換頁數。

(3) 各資料項目

資料的項目名，在將遊標移到這一行後，再以左、右鈕來選擇項目名，之後按下 A 鈕，便能以這一個項目來重排角色的順序。

(4) 角色名

角色的名字，在名字前會有該角色的小圖示。

(5) 各項資料值

狀況

顯示章別的名稱及過關條件、目前回數（ターン數）、所持資金、我軍、敵軍情報…等資料。

設定

更改遊戲中的各項設定，進來後以左右鈕來調節，設定完畢後以 B 鈕回上個畫面即會生效。

【アニメ設定】設定戰鬥時的動畫模式。
【ゲームスピード】設定角色的移動速度。
【メッセージスピード】對話訊息的速度。
【地形ウィンドウ】地形效果的視窗顯示與否的設定。
【ユニットウィンドウ】當游標移動到角色上時，所顯示的簡易能力值表單模式切換。
【戰鬥情報ウィンドウ】攻擊前的敵我攻擊數值顯示方法。
【字幕ヘルプ】使用指令時，出現在畫面端的跑馬燈解譯文之開關。
【オートカーソル】每回開始，是否自動將游標停到主角上的設定。
【オートターンエンド】在全同伴行動結束後，是否自動進到敵方行動回合的設定。
【BGM】音樂的開關。
【效果音】效果音的開關。
【ウィンドウパネル】使用的視窗風格。

中斷

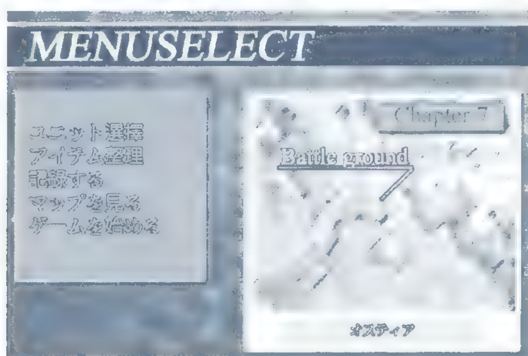
實行中斷記錄。

終了

結束我方行動回合，進到敵人行動的回合。

出擊準備

自第六章開始，於每一章前會先進入這樣的「出擊準備畫面」，在這裡可以做選派出擊人員、整理武器及道具…等工作。



ユニット選擇（選擇出擊人員）

在選用這個項目後，會進到一個有我方同伴名單的畫面，名單中名字以白色字樣顯示的，代表是要出擊的人，以灰色顯示則是不出擊，在名字上按 A 鈕便能進行切換，除了主角以外的角色都可以自由選派，但每一章可出擊的人數不定，這可由名單右上的數字得知（數字代表『目前選派出擊人數／本章可出擊人數上限』之意）。

アイテム整理（整理物品）

用來整理角色所持的物品、輸送隊的物品…等工作。

交換する（交換）

角色間互相交換所持有的物品。選用這個項目後，再先後選擇兩名同伴，便會出現兩人的所持品畫面，開始做交換的動作。

捨てる（捨棄）

捨棄武器、道具，使用此項目後，再選擇一個角色，接著選好要捨棄的物品，最後選「是（はい）」即能將該物丟棄。

輸送隊に行く（到輸送隊）

用法及用途與在地圖上的「輸送隊」相同。

(1) あずける（存放）

將身上的武器、道具存放至輸送隊，輸送隊的保管上限數為１００個。

(2) うけとる（領取）

領取輸送隊所保管的武器、道具，在選擇這指令後，要以左右鈕來翻閱種類，之後再用上下鈕來將游標移動到要領取的東西上，按A鈕即可。

(3) すてる（捨棄）

捨棄輸送隊保管的武器、道具，使用後再選擇要捨棄的東西，接著選「はい（是）」即可。

リストを見る（閱覽清單）

查看、直接拿取全同伴和輸送隊所持有的武器、道具，當游標上所指的物品是裝在某位同伴身上的話，在清單上會顯示他的名字。

武器屋に行く（到武器屋）

到武器屋去買賣武器或道具。

記録する（記録）

留下個「章節記録」。

マップを見る（看地圖）

觀看此章的戰場，要結束此模式時，在空地上按下A鈕，再選擇這時出現的「進撃準備へ」選項即能回到「出擊準備畫面」。

初期配置位置

在使用「マップを見る（看地圖）」這個指令後，除了可以觀看此章的戰場外，也可以在這改變我方同伴的期初配置位置，改變的方法為：先選取一位同伴（主角及強制出擊的角色除外），然後再選擇一個身旁有出現藍格子的同伴，兩人即會互換位置。

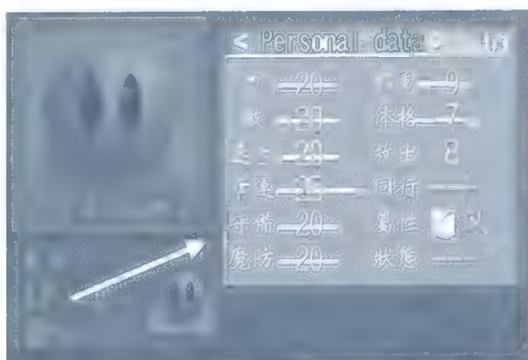
ゲームを始める（遊戲開始）

選擇此項目後，便會離開「出擊準備畫面」，進到這一章的攻略。

能力值解說

針對角色的能力狀態畫面的數值解說。

個人資料



力or魔力

使用武器攻擊的角色會有「力」這個數值，此數值越高，給予敵人的損傷就越高。而魔道士及僧侶…等魔法系的角色，在這顯示的是「魔力」這個數值，此數值越高，攻擊力或回復力就越高。

技

有關命中率的數值，數值越高，命中率越高。

速さ（速度）

速度值越高的角色，發動二次攻擊的機率越高（攻速大於對手4點以上，即能發動兩次攻擊），回避率也越高。

幸運

運氣越好，回避攻擊的可能性也越高（資料上回避數值不會改變，但事實上回避的機會會昇高）。

守備

角色的物理防禦力，此值越高，所受到的物理攻擊損傷越低（損傷值＝對手物理『攻擊力』－被攻擊者的『守備』值）。

魔防

對魔法的防禦力，魔防越高，受到魔法攻擊時，損傷越低（損傷值＝對手魔法『攻擊力』－被攻擊者的『魔防』值）。

移動

角色的移動格數，會受到地形的影響而改變。

体格

角色的體格，會影響到「救出」的數值，除此之外，使用一些較重的武器或魔道書時也會受到這個數值影響，武器、魔道書的重量比自己的「體格」值大時，則攻速及回避率會下降。

救出

角色可以去「救出」體格比自己的「救出」值小的角色，通常騎乘系角色的「救出」值比較大。

同行

使用「救出」後，跟這名角色同行的同伴名。

屬性

角色的屬性，會影響到支援的效果。

狀態

當角色中了狀態異常時，這此會顯示。

【ポイズン】中毒，ＨＰ每回合減少不定值，可用道具「どくけし」或是讓回復系角色用「レストの杖」恢復，亦或是等數回合後自然恢復。

【スリープ】沈睡，角色無做任何行動，要以「レストの杖」來恢復，亦或是等數回合後自然恢復。

【バサーク】狂暴化，角色會不分敵人的攻擊，玩家不但不能操縱這個角色，也無法對他使用「救出」或是「交換」等指令，要以「レストの杖」來恢復，亦或是等數回合後自然恢復。

【サイレス】沈默，使角色無法使用魔道書、杖，要以「レストの杖」來恢復，亦或是等數回合後自然恢復。

攻擊能力

在人物狀態畫面中，所顯示的目前攻擊能力數值。



攻擊

角色的攻擊力，這個值是由角色的「力」或是「魔力」加上裝備的武器、魔道書的「威力」一值所得，不過這個攻擊力會受「支援效果」及武器相剋、地形的影響而有所變動。

【武器相剋】在聖火系列中，有著「劍剋斧、斧剋槍、槍剋劍」的系統，以實例來說，當一個人持劍攻擊另一個裝備斧頭者，這時因為「劍剋斧」的原理，持劍者會比較有利，所謂的有利法，便是持劍者他的命中、回避率、必殺率高，然後攻擊力＋1，而裝備斧頭的那個對手，則是命中、回避率、必殺率低，然後攻擊力－1。

【魔法相剋】跟武器相同，魔法也有相剋效果－－「光剋闇、闇剋理、理剋光」，其影響力與「武器相剋」相同。

命中

攻擊的命中率，跟角色的「技」及武器本身的「命中」兩數值有關，這兩值越高，命中率也越高。

射程

攻擊的射程，依武器、魔道書、杖的設定而有所不同。

必殺

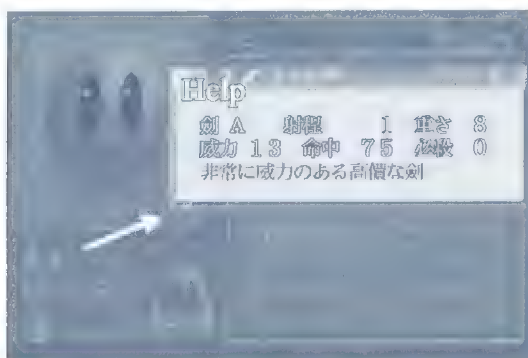
必殺攻擊出現的機率，必殺攻擊的攻擊力為一般攻擊的三倍，跟角色的「技」及武器本身的「必殺」兩數值有關，這兩值越高，必殺率也越高。

回避

受到敵人攻擊時的回避率，跟角色的「速さ」及武器本身的「重さ」兩數值有關，前者越高，後者越低，回避率也越高。

道具資料

在人物狀態畫面中，按下 R 鈕來調出武器個項數值。



武器等級

即最左上方的那個數值，以上圖為例，這把劍的等級是「劍 A」，也就是只有武器等級在 A 以上的角色才能裝備使用。

射程

武器的射程範圍。

重さ（重量）

武器、魔道書的重量，假使此值大過角色的「体格」數值，則攻擊時的速度及回避都會下降。

威力

武器及魔道書的攻擊力。

命中

武器及魔道書的攻擊命中率。

必殺

武器、魔道書的必殺攻擊出現率。

解說

武器的解說，若這武器持有什麼特殊效果時，會在此處標出來。

戰鬥情報視窗

在「設定」中將「戰鬥情報ウィンドウ」調成「簡略」*，攻擊時即會出現如下的「戰鬥情報視窗」。

槍↑	攻略員	
24	HP	50
7	威力	42 x2
45	命中	100
0	必殺	30
	敵兵	劍↓
	鐵劍	

HP

敵我雙方的ＨＰ。

威力

一回可給對手的損傷值，當攻速比對手高４以上時，便可攻擊兩次，這時威力的數值後就會出現「ｘ２」的字樣。

命中

攻擊的命中率，會受到地形、支援、相剋...等因素影響。

必殺

必殺攻擊的出現機率。

相剋

當攻擊時，兩人所持的武器、魔道書有相剋效果時，則在兩人所持的武器圖像上會有「↓」或「↑」的箭頭，前者代表被剋者，情況較不利於他，後者代表剋人者，情況較有利於他。

*若是切換為「詳細」模式，則會多出「守備」及「攻速」兩個數值，但此時若有第二次攻擊時，在「威力」後不會再標註「x 2」的字樣，玩家必須要自己看「攻速」一值來判斷，只要一方的攻速比對手多 4 以上，就會有二次攻擊的行動；另外，「相剋」效果也不會以箭頭來顯示。

戰鬥畫面視窗

將「設定」中的「アニメ設定」設定１或２的模式時，進入戰鬥後，在敵我雙方的左及右方會出現像下圖的小視窗。

HIT	100
DMG	42
CRT	30

HIT

攻擊的命中機率數值，最多到１００。

DMG

一次攻擊可給予對手的損傷值。

CRT

必殺攻擊的出現機率。

職業系統

當一個「基本職業」有「上級職業」時，讓這個基本職業的角色，等級提昇到１０級以上，然後使用特定的轉職道具，便能轉職成他的「上級職業」＊，關於基本職業及上級職業的解說及轉職情報如下表：

基本職業

職業名	解説	上級職業	轉職所需道具
君主（ロード）	羅伊的專用職業，有制壓據點、玉座的能力，如他被打倒，遊戲便會結束。	大君主（マスターロード）	２１章自動轉職
傭兵	使用劍的職業，攻擊＆防禦力較高、速度及技量比劍士稍低。	勇者	英雄の証
劍士	使用劍的職業，速度快、技量高、攻擊＆防禦力比傭稍低。	劍聖（ソードマスター）	英雄の証
弓箭手（アーチャー）	使用弓的職業，可以做間接攻擊，但若受到敵人的近身攻擊，將無法反擊。	狙擊手（スナイパー）	オリオンの矢
戰士	使用斧頭的職業，ＨＰ高、速度及技量值較低。	勇士（ウォーリア）	英雄の証
山賊	使用斧的職業，可以在高山的地形移動	狂戰士（バーサーカー）	英雄の証
海賊	使用斧的職業，可以在海的地形移動。	狂戰士（バーサーカー）	英雄の証
重鎧騎士（アーマーナイト）	身著厚鎧的騎士，ＨＰ及防禦皆高，但速度及移動力都低。	將軍（ジェネラル）	騎士の勲章
魔道士	使用魔道書攻擊，可做直接及間接攻擊的職業，但ＨＰ及防禦力皆低	賢者	導きの指輪
僧侶	使用杖的回復系職業，各項能皆弱，且無法做任何的攻擊。	司祭	導きの指輪
巫術師（シャーマン）	古魔法的術士，會使用闇魔法	黑暗賢者（ドルイド）	導きの指輪
盜賊	使用劍的職業，速度快、幸運高、攻擊＆防禦力頗低，具有盜取敵人身上的道具的特殊技巧。	無	無
騎士（ソシアルナイト）	會使用劍及槍的騎士，移動力高、能力平均。	聖騎士（パラディン）	騎士の勲章
神官騎士（トルバドール）	使用杖的回復系騎士，移動力高，但各項能皆弱，且無法做任何的攻擊	女神騎士（ヴァルキュリア）	導きの指輪
遊牧民	使用弓的騎士，移動力高，攻擊和防禦力、ＨＰ稍比輕騎士低。	遊牧騎兵	オリオンの矢

職業名	解説	上級職業	轉職所需道具
天馬騎士 (ペガサスナイト)	使用槍騎乘飛馬的騎士，有無視地形高低的高移動力，但平均能比輕騎士稍低，且怕弓箭攻擊。	神駒騎士 (ファルコンナイト)	天空のムチ
龍騎士 (ドラゴンナイト)	使用槍，騎乘飛龍的騎士，有無視地形高低的高移動力，攻擊及防禦比天馬騎士高，技巧、速度比其低，同樣怕弓箭攻擊。	龍騎將 (ドラゴンマスター)	天空のムチ
輸送隊	馬利那斯的專用職業，是幫忙攜帶各種物資的運輸部隊，各項能力值都低，也無法做任何的攻擊。沒有上級職。	無	無
舞者 (踊り子)	可以用「踊る」指令讓同伴再次行動的職業，各項能力皆低。沒有上級職。	無	無
吟遊詩人 (バード)	可以用「奏でる」指令讓同伴再次行動的職業，各項能力皆低。沒有上級職。	無	無

上級職業

職業名	解說
大君主（マスターロード）	羅伊的上級職，能使用他專用的特殊武器。
將軍（ジェネラル）	重鎧騎士的上級職，ＨＰ及防禦力是全職業最高的，除了槍外，且能裝備斧頭攻擊。
狙擊手（スナイパー）	弓箭手的上級職，全能力值比弓箭手提昇不少。
勇士（ウォーリア）	戰士的上級職，攻擊力及ＨＰ都高，除了斧頭外，還能裝備弓箭攻擊。
狂戰士（バーサーカー）	山賊及海賊的上級職，必殺率高。
賢者	魔道士的上級職，魔力提昇，除了能用魔法攻擊，還可使用杖。
司祭	僧侶的上級職，除了能用杖，還可使用光魔法來攻擊。
黑暗賢者（ドルイド）	巫術師的上級職，除了能用魔法攻擊，還可使用杖。
聖騎士（パラディン）	輕騎士的上級職，全能力值上昇，除了劍、槍外，並可使用斧箭攻擊。
遊牧騎兵	遊牧民的上級職，能力值平均上昇。
女神騎士（ヴァルキュリア）	神官騎士的上級職，除了能用杖外，還能用理魔法攻擊。
神駒騎士（ファルコンナイト）	天馬騎士的上級職，全能力值上昇，除了槍外，還能使用劍攻擊，不過依然怕弓箭攻擊。
龍騎將（ドラゴンマスター）	龍騎士的上級職，全能力值上昇，除了槍外，還能使用劍攻擊，不過依然怕弓箭攻擊。
劍聖（ソードマスター）	劍士的上級職，速度及技量值提昇許多，必殺攻擊率高。
勇者	傭兵的上級職，ＨＰ及防禦力提昇許多，除了劍之外，還能使用斧頭攻擊。

＊每種「基本職業」的「上級職業」只有一種，不能說讓一個角色可以隨意轉職成其它的上級職業，例如：輕騎士只能用「騎士の勲章」轉職為聖騎士，不可能說用個「英雄の証」便能轉職為勇者。

MEMO





人物

人物

人物介紹

羅依　ロイ

本作主角，因為父親臥病在床，所以他便站出來統帥菲列家族的部隊，雖然還不成氣候，但偶爾也會流露出一絲大將的風範。

莉莉娜　リリーナ

一個性格開朗、喜歡照顧他人的少女，她的父親－－奧茲迪亞侯爵與羅依的父親乃是生死之交。

馬卡斯　マーカス

羅依的武術老師，長年侍奉菲列家族的老騎士，具有忠實的節操與深思熟慮的性格。

沃魯特　ウォルト

侍奉菲列家族的少年，性格上比一般人稍稍內向一些，因羅依的母親早逝，她的母親便成為羅依的奶媽。

亞連　アレン

從數代之前便代代侍奉菲列家的世家出身的年輕騎士，雖然性格有點過於直率冒失，不過是個能力頗受衆人期待的好騎士。

藍斯　ランス

菲列家族的騎士，具有冷靜的頭腦與明辨事物的眼光，所以全軍都對他抱有相當大的信賴感。

夏妮　シャニー

她是在伊利亞地方的艾迪薩天馬騎士團中修行的實習天馬騎士，為了修行，而常在各地區間穿梭旅行。

蘇　スー

她是大陸東方草原上，一個有力部落的族長之女，因部落在貝倫的侵略行動中被消滅，所以過著流亡的生活。

恰德　チャド

利奇雅、貝倫交界處的孤兒院裡長大的少年。因為貝倫軍在侵略戰爭中殺害了孤兒院的院長，因此他離開了孤兒院，準備伺機報仇……

魯特加　ルトガー

因為他的劍術相當高超，因此目前受僱於利奇亞地方的諸侯。私底下的他似乎也對貝倫王國軍懷有敵意，但會令他如此憎恨貝倫王國的詳細原因目前並沒有人知道…

迪克　ディーク

他原本是耶多利亞王國的劍鬥士，但目前則是在利奇亞地區率領一個小型的傭兵團。他性格豪爽又知道照顧部下，認識他的人與伙伴們都對他相當景仰。

伯魯斯　ボールス

侍奉奧茲迪亞家族的重騎士，由時他本身相當信守俠義風範與騎士道精神，因此許多人對他都相當有好感。

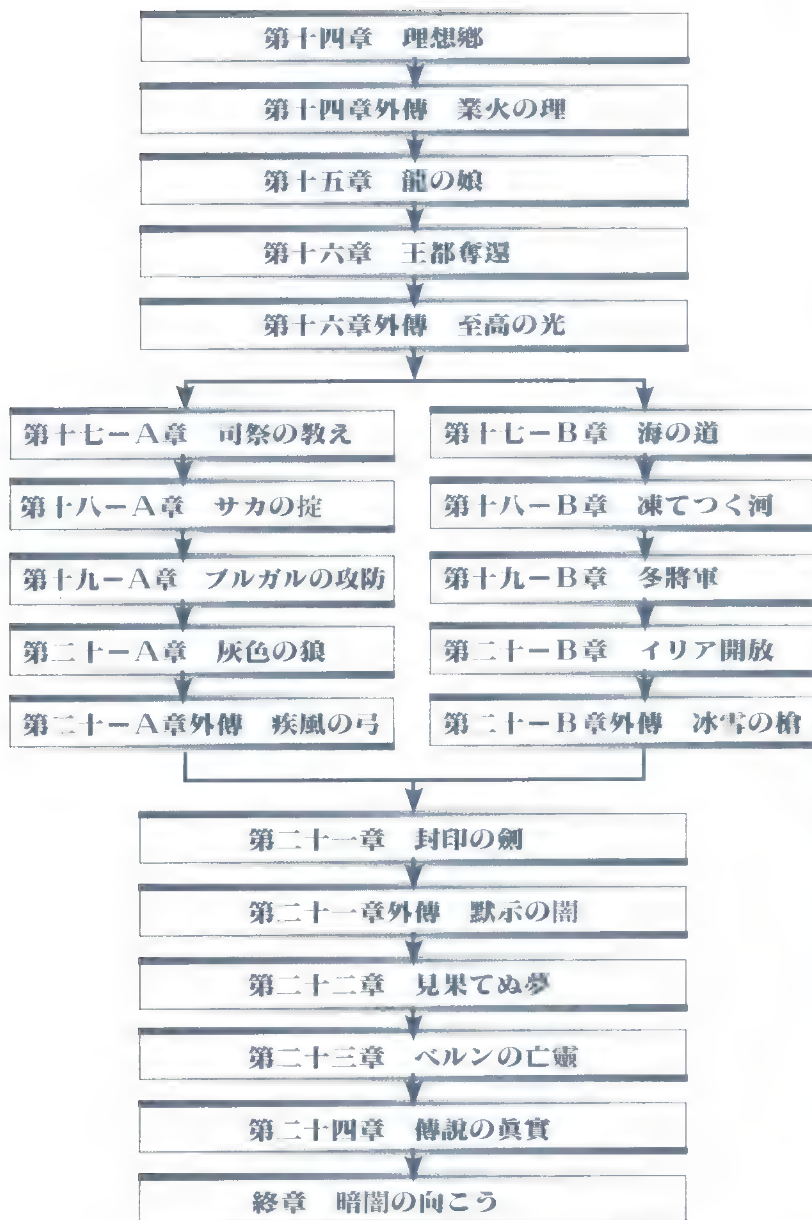


攻略

攻略路線一覽


第一章　運命の息吹
第二章　ベルンの王女
第三章　遅れてきた者
第四章　同盟の崩壊
第五章　炎の紋章
第六章　しかけられた罠
第七章　オスティアの反亂
第八章　再會
第八章外傳　烈火の劍
第九章　霧にけむる島
第十一A章　あらがう者たち
第十一B章　對立のはざまで
第十一一A章　西方の勇者
第十一一B章　自由への脱出
第十二章　眞實の敵
第十二章外傳　天雷の斧
第十三章　救出作戰

接下頁


第十四章　理想郷
第十四章外傳　業火の理
第十五章　龍の娘
第十六章　王都奪還
第十六章外傳　至高の光
第十七－A章　司祭の教え
第十八－A章　サカの掟
第十九－A章　ブルガルの攻防
第二十－A章　灰色の狼
第二十－A章外傳　疾風の弓
第十七－B章　海の道
第十八－B章　凍てつく河
第十九－B章　冬將軍
第二十－B章　イリア開放
第二十－B章外傳　冰雪の槍
第二十一章　封印の劍
第二十一章外傳　默示の闇
第二十二章　見果てぬ夢
第二十三章　ベルンの亡靈
第二十四章　傳說の眞實
終章　暗闇の向こう

分歧條件

分歧條件

第十章～第十一章

接近位於第九章東北方的村落，進入左側或未進入村落為 A 路線，進入右側村落為 B 路線

第十七章～第二十章外傳

結束第十六章時以夏妮（シャニー）、緹特（ティト）和蘇（スー）、西恩（シン）的經驗值做比較

蘇、西恩經驗值較高→薩卡（サカ）路線（A 路線）

夏妮、緹特經驗值較高→伊利亞（イリア）路線（B 路線）

第二十三章～第二十五章

結束第二十二章時以是否持有八把神將器和封印之劍決定進入第二十三章

進入外傳的條件

第八章外傳

結束第八章時莉莉娜必須存活

第十二章外傳

二十回合內過關

第十四章外傳

二十五回合內過關，蘇菲亞必須存活

第十六章外傳

未打倒道格拉斯的狀況下過關

第二十章外傳A

第二十－A章二十五回合內過關，蘇、西恩、達揚必須生存

第二十章外傳B

第二十－B章二十五回合內過關，尤諾、傑洛特必須生存

第二十一章外傳

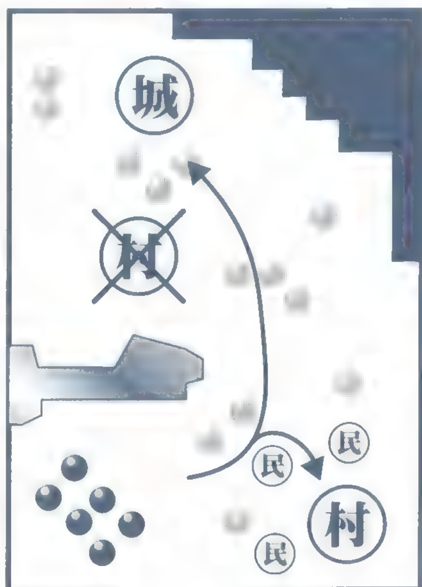
三十回合內過關，蜜蕾蒂、翟斯必須生存

攻略

第1章　命運的氣息（命運の息吹）

■戰場：フェレ城　■最大初期配置數：6部隊　■武╳　道╳　鬥╳

結束漫長的遊學之旅準備返回故鄉的菲列（フェレ）家族嫡子羅依（ロイ），在自家門前正好碰上了欲強佔領土的盜賊，羅依雖然替臥病在床的父親菲列候．耶里溫德（エリウッド）趕走了盜賊、找回了一時的和平，但卻不知道這只是這場戰爭的開端……。



地圖標示

→．．．進攻路線
㊟武．．．武器屋
道．．．道具屋
民．．．民家
村．．．村莊
鬥．．．鬥技場
寶．．．寶箱

入手道具：地圖右下的村子．．．．．．5000G

我方部隊

名字	職業	等級	物品
ロイ	ロード	1	レイピア、きずぐすり
アレン	ソシアルナイト	1	てつの劍、てつのやり
マーカス	パラディン	1	てつの劍、ぎんのやり
ウォルト	アーチャー	1	てつの弓、きずぐすり
ランス	ソシアルナイト	1	てつの劍、てやり、きずぐすり
ボールズ	アーマーナイト	1	てつのやり、きずぐすり

敵方部隊

名字	職業	裝備
ダマス	戰士	はがねの斧
山賊	戰士×１０	てつの斧
山賊	山賊×２	てつの斧
山賊	アーチャー×１	てつの弓

事件

無

對話

無

戰略指南

- 一開始要先派人解放右下的村莊，可得到５０００G的軍資金。如果先被敵人破壞就什麼都得不到了喔。
- 部隊在叢林中的迴避率與防禦力都會獲得加算，有利於戰鬥，儘量讓我方部隊在佔據叢林的狀態中與敵人戰鬥吧。
- 馬卡斯（マーカス）的職業－聖騎士（パラディン）是上級職，所以當他打倒敵人時幾乎賺不到什麼經驗值，最好拿他當擋箭牌，然後讓其他人負責最後一擊。
- 這關幾乎沒有能夠回復ＨＰ的地形，危急時不妨使用傷藥（きずぐすり）來回復，不過能不用還是儘量不要用的好。
- 記得打倒ダマス之後必須讓主角去佔領城鎮（制壓）才能過關哦。

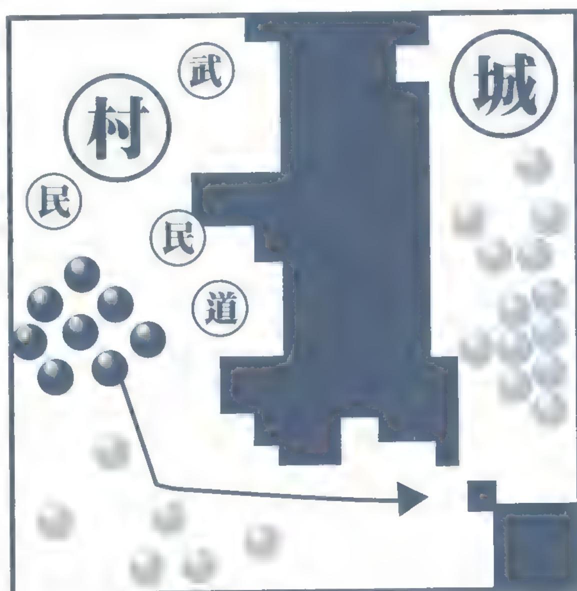
敵將－達瑪斯（ダマス）

斧怕劍，所以用拿劍的角色輪流攻擊他就可以輕鬆過關了。

第2章　貝倫的公主（ベルンの王女）

■アラフェン國境附近的山區　■最大初期配置數：8部隊
■武○　道○　鬥×

凱旋歸鄉才一下子，羅依又奉耶里溫德（エリウッド）之命代替他前往王國邊境山區與某傭兵團會合，而在前往的途中偶然遇見了一位女性僧侶，她說她的女主人有危險……。



地圖標示

標示	說明
→	進攻路線
武	武器屋
道	道具屋
民	民家
村	村莊
鬥	鬥技場
寶	寶箱

入手道具： 地圖左上的村子・・・・・・アーマーキラー

商店情報

《武器屋》

商品	價格
てつの剣	460
てつのやり	360
てやり	400
てつの弓	540

《道具店》

商品	價格
きずぐすり	300

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
エレン	僧侶	2	ライブ、きずぐすり	一開始就加入
マリナス	輸送隊	1	–	〃
ディーク	傭兵	5	てつの大劍、てつの劍	第2回合增援
シャニー	ペガサスナイト	1	ほそみのやり、てやり	〃
ワード	戰士	2	てつの斧、はがねの斧	〃
ロット	戰士	3	てつの斧、ハンマー	〃

敵方部隊

名字	職業	裝備
ルード	アーマーナイト	てやり
ベルン兵	ソルジャー× 9	てやり、てつのやり
ベルン兵	アーチャー×2	てつの弓
ベルン兵	戰士×8	はがねのおの、てつのおの
ベルン兵	傭兵×1	てつの大劍

事件

第2回合ディーク、シャニー、ワード、ロット以我方援軍的身份登場

對話

ロイ←→ディーク

戰略指南

- 從第2章開始輸送隊馬利那斯會加入成為伙伴。玩家可以把其餘角色的武器道具寄放在馬利那斯那裡，讓他擔任補給的工作。不過其戰鬥能力非常弱，最好配置在敵人攻擊不到的地方。
- 訪問地圖西北的村莊可以得到一種叫做「鎧煞」（アーマーキラー）的武器。它對重鎧騎士之類的鎧甲系職業有攻擊特效，要善加利用。
- 第2回合一開始迪克（ディーク）等4人會以我方增援部隊的身分登場。他們的能力不錯，看是要讓他們去固守要塞或是和羅依們會合都可以。

地圖右側的多數敵軍如果不接近他們就不會動，最好佔住地圖右下的２個要塞慢慢削減敵數量再攻上去。還有要特別小心飛馬騎士．夏妮（ジャニー）不要誤入敵人弓箭手的射程範圍內了喔。

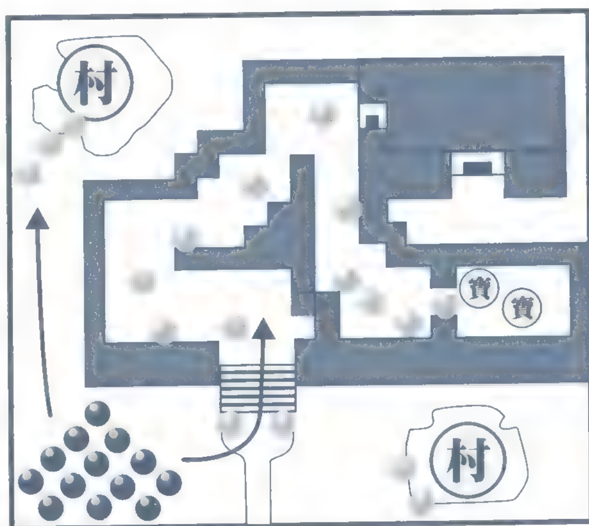
敵將路德（ルード）

由於他是重鎧騎士，所以我們可以利用ハンマー、アーマーキラー的特效來將其打倒。其他攻擊方式是無法給與大損傷的，要注意哦。

第３章　晚了一步（後れて來た者）

■アラフェン城　■最大初期配置數：１４部隊　■武╳　道╳　鬥╳

帶著貝倫的公主．吉妮維亞（ギネヴィア）前往利奇雅（リキア）同盟的處點之一，亞拉芬（アラフェン）城的羅依軍，可是此時卻收到亞拉芬城遭貝倫三龍將的襲擊已然淪陷的消息！



地圖標示

→	．．．進攻路線
武	．．．武器屋
道	．．．道具屋
民	．．．民家
村	．．．村莊
鬥	．．．鬥技場
寶	．．．寶箱

入手道具：

地圖右下的村子．．．．リライブの杖
寶箱．．．．．．．．．ポールラクス、３０００Ｇ

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
チャド	盜賊	1	てつの劍、とびらのかぎ	一開始就加入
ルゥ	魔道士	1	ファイアー、きずぐすり	訪問左上村子

敵方部隊

名字	職業	裝備
スレーター	アーマーナイト	はがねのやり、てやり
ベルン兵	アーマーナイト×3	てつのやり、てやり
ベルン兵	ソルジャー×13	てつのやり、てやり
ベルン兵	アーチャー×2	てつの弓
《增援：第3～4回合》		
ベルン兵	ソシアルナイト×2	てつの劍、てやり

事件

開始時貝倫王國的國王ゼフィール登場。

第2回合ルゥ登場。

對話

チャド→ルゥ（讓チャド去訪問地圖左上村子）

戰略指南

- 這關的士兵多裝備槍系的武器，我們可以先用斧部隊或是重鎧騎士伯魯斯（ボールス）給予一定程度的傷害後，再用較弱的角色給予最後一擊。
- 訪問左上村莊，魔道士．魯（ルゥ）會成為伙伴。魯的防禦力雖低，不過卻是對付魔防低的敵人的重兵器喔。
- 寶箱房間入口的重鎧騎士完全不會移動，所以只要用魯（ルゥ）的魔法攻擊便可輕鬆解決他。附帶一提，目前我方只有盜賊的恰德（チャド）能開寶箱。

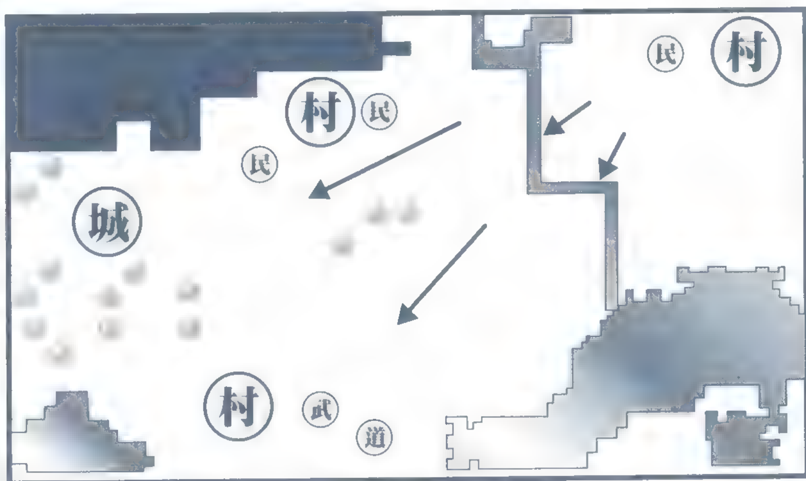
敵將史雷塔（スレーター）

同時持有威力大的鋼之槍（はがねのやり）和可以間接攻擊的標槍（てやり），對他掉以輕心是會吃大虧的！建議戰法：先讓馬卡斯（マーカス）裝備銀之槍（ぎんのやり）消耗他的體力，然後趁他裝備鋼之槍的時候，用魯的魔法、斧部隊的手斧（ておの）間接攻擊，在他裝備標槍的時候，就用裝備大鎚（ハンマー）的斧部隊或是裝備鎧煞（アーマーキラー）的劍部隊一口氣解決他。

第4章　同盟崩壞（同盟の崩壞）

■ラウス　■最大初期配置數：１４部隊　■武○　道○　鬥╳

遵從戰死的赫克托爾（ヘクトル）的遺言，以莉莉娜（リリーナ）治理的奧茲迪亞家為目標向西進軍的羅依。在途經利奇雅諸候之一的艾力克所治理的勞斯（ラウス）城之時，沒想到遭到了阻攔，似乎有個陰謀正悄悄地進行著……。



地圖標示

符號	說明
→	進攻路線
武	武器屋
道	道具屋
民	民家
村	村莊
鬥	鬥技場
寶	寶箱

入手道具：

地圖中央偏下的村子・・・天使の衣
地圖中央偏上的村子・・・はがねの大劍
地圖右上的村子・・・・・とびらのかぎ

商店情報

《武器屋》

商品	價格
ほそみの劍	480
てつの劍	460
ほそみのやり	450
てつのやり	360
てやり	400
てつのおの	270
ておの	300
てつの弓	540

《道具店》

商品	價格
ファイアー	420
ライブ	600
きずぐすり	300

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
クラリーネ	トルバドール	1	ライブ	用ロイ說服
ルトガー	劍士	4	キルソード	用クラリーネ說服

敵方部隊

名字	職業	裝備
エリック	ソシアルナイト	はがねの劍、てやり
ラウス兵	ソシアルナイト×12	てつのやり、てつの劍
ラウス兵	遊牧民×1	てつの弓
ラウス兵	アーチャー×1	てつの弓

名字	職業	裝備
《增援：第4回合》		
海賊	海賊×2	てつのおの
《增援：第6回合》		
ルトガー	劍士	キルソード
ラウス兵	戰士×2	てつのおの
ラウス兵	アーチャー×1	てつの弓
海賊	海賊×2	てつのおの
《增援：第8回合》		
海賊	海賊×2	てつのおの
《增援：第10回合》		
海賊	海賊×1	てつのおの

事件

第3回合クラリーネ登場。
第4回合以後敵方海賊增援會陸續登場。
第6回合ルトガー從城中登場。

對話

クラリーネ←→ロイ	クラリーネ→ルトガー

戰略指南

- 這一關敵方有許多機動力高的騎馬職－輕騎士（ソシアルナイト）和遊牧民會登場，衝太快的很有可能被圍攻至死，要小心！一開始先以3座作為防禦線，將第一波敵兵完全消滅之後再慢慢向左發進。
- 第3回合克拉莉妮（クラリーネ）會以NPC（※非玩家操縱的友軍）的身份登場，讓羅依和她對話之後她會成為伙伴。克拉莉妮（クラリーネ）和愛蓮（エレン）一樣是回復役，要好好守護她。
- 第4回合開始會有敵方海賊在後方增援登場，每兩回合一組，安排劍部隊在後方築防禦線，然後儘量讓等級較低的角色給與最後一擊。
- 第5回合要注意部隊不要距離城堡太近，因為第6回合會有一組敵兵出現在城堡旁，而且是一出現馬上行動，要事先提防他們的集中攻擊。讓克拉莉妮向增援部隊中的魯特加（ルトガー）對話，他會加入我軍。

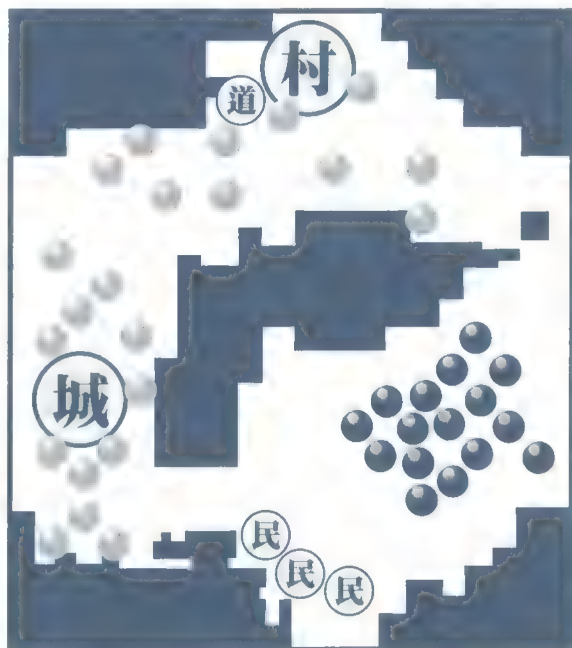
敵將艾力克（エリック）

他能裝備劍和槍，斧部隊與之對戰會吃虧，這還要靠騎兵和劍士的力量將他打倒。他的兩種武器當中鋼之劍（はがねの劍）威力較強，所以建議一開始先讓聖騎士馬卡斯裝備標槍（てやり）以間接攻擊誘他也裝備上命中率和威力都較弱的標槍（てやり）之後，搭配防禦力高的伯魯斯（ボールス）以接近攻擊逐漸消耗其體力，最後再讓使用魔法的魯或是使用レイピア的羅依給與最後一擊。

第5章　炎之紋章（炎の紋章）

■山間の舊街道　■最大初期配置數：１６部隊　■武╳　道○　鬥╳

以奧茲迪亞為目的地的羅依一行為了避免無謂的戰鬥，選擇走人煙較少的山間舊街道路線。但是沿途見到的儘是一些被山賊荼毒的民家的慘狀，如果這樣還能忍住不出手那羅依就不是羅依了！



地圖標示

→・・・	進攻路線
武・・・	武器屋
道・・・	道具屋
民・・・	民家
村・・・	村莊
鬥・・・	鬥技場
寶・・・	寶箱

入手道具： ガントのやり

商店情報

《道具店》

商品	價格
ファイアー	420
ライブ	600
きずぐすり	300
とびらのかぎ	50

新加入的伙伴

無

敵方部隊

名字	職業	裝備
ドリー	山賊	キラーアクス、ておの
山賊	山賊×4	ておの、はがねのおの、てつのおの
山賊	戰士×7	はがねのおの、ておの
傭兵	傭兵×5	はがねの大劍、はがねの劍、てつの劍
魔道士	魔道士×1	ファイアー
遊牧民	遊牧民×3	はがねの弓、てつの弓
《增援：第12～15回合》		
山賊	山賊×2	はがねのおのてつのおの、ておの

事件

第1回合サウル和ドロシー登場（在村子裡）。
接近地圖下方某扇門會發生開門事件。
過關後サウル和ドロシー加入。

對話

無

戰略指南

- 突破地圖下方的門直搗黃龍的攻法雖然比較快，但是從上方繞遠路過去賺的經驗值比較多。如採快速攻法的話，最好以ＨＰ、防禦力高的角色來突破關卡；要是繞遠路的話，一定要多利用要塞和森林的地形作掩蔽才能將傷害降到最低。
- 訪問地圖上方村莊可以得到一把稱為「ガントのやり」的名槍。這把槍可是只有這一關才拿得到的稀有品，別錯過了喔！
- 道具屋有在賣一種叫做「とびらのかぎ」的道具。這東西在城內戰的時候派得上用場，要是經濟狀況許可的話，不妨多買幾把備用。

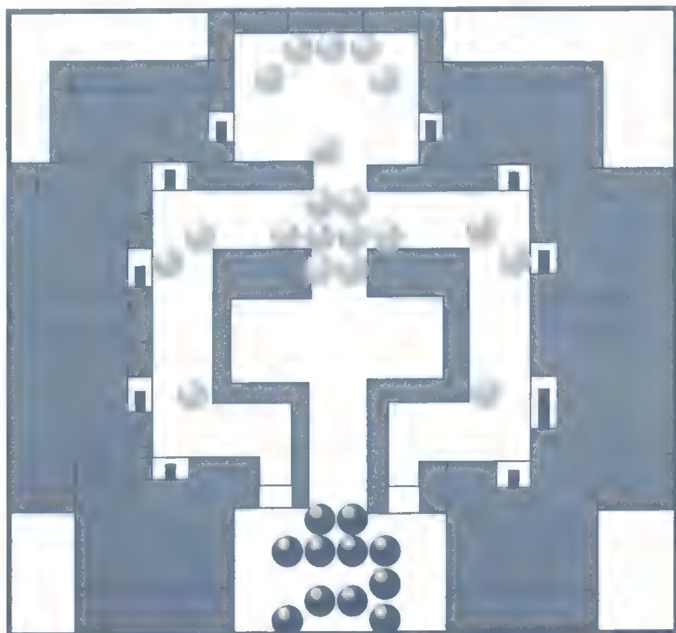
敵將多利（ドリー）

由於他裝備具有必殺效果的「キラーアクス」，不適合跟他硬碰硬，尤其裝備槍的部隊勿靠近，建議先用手斧（ておの）、弓或魔法等間接攻擊磨掉他的血，之後再用劍部隊給與最後一擊。

第6章　自投羅網（しかけられた　）

■トリア城　■最大初期配置數：１０部隊　■武╳　道╳　鬥╳

在新愛麗蜜教團神父沙烏爾（サウル）與其護衛德羅希（ドロシー）加入之後，羅依一行繼續穿過山間小路踏上了奧茲迪亞東南，由和善敦厚的托里亞候·歐倫（オルン）所治理的領地－托里亞（トリア）。原以為這邊會是個安心的棲身之處，但想不到連這裡也已慘遭貝倫的毒手……。



地圖標示

→	···進攻路線
武	···武器屋
道	···道具屋
民	···民家
村	···村莊
鬥	···鬥技場
寶	···寶箱



入手道具：

寶箱····２０００G、３０００G、５０００G、ぎんのやり、キラーアクス、アンロック、女神のぞう、短弓

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
サウル	僧侶	5	リライブ	強制出 〃
ドロシー	アーチャー	3	はがねの弓、きずぐすり	

敵方部隊

名字	職業	裝備
ワグナー	シャーマン	ミィル
トリア兵	アーマーナイト×15	てつのやり、てやり
トリア兵	魔道士×7	サンター、ファイアー、きずぐすり
トリア兵	ソルジャー×14	てつのやり、てやり、はがねのやり
トリア兵	傭兵×2	てつの劍
《增援：第5回合》		
キャス	盜賊	てつの劍、きずぐすり、とうぞくのかぎ
トリア兵	アーマーナイト1	はがねのやり
トリア兵	アーチャー1	はがねの弓
トリア兵	魔道士1	ファイアー
トリア兵	ソルジャー3	てつのやり、てやり
《增援：第13回合》		
トリア兵	アーマーナイト1	はがねのやり
トリア兵	アーチャー1	はがねの弓
トリア兵	ソルジャー2	てつのやり、てやり

事件

第5回合盜賊キャス登場。

對話

ロイ→スー	ロイ→キャス

戰前準備

- 盜賊恰德一定要帶著盜賊鑰匙出擊。
- 主角多帶一把弓出擊。
- 其他數名角色（請玩家任選）帶著門扉鑰匙（とびらのかぎ）出擊。
- 用斧部隊至少一名出擊。

戰略指南

- 一開始在城中央入口附近組織防禦線，掃除初期配置的敵軍。掃光敵兵之後，持有門扉鑰匙的角色要幫忙開門，這一來恰德便不用東奔西跑，可以專心開寶箱了。但要注意 4 個角落的房間內會出現伏兵（上方兩房間立刻出現，下方兩房間一回合後出現），要有用肉盾角色救出開門角色的心理準備。
- 第 5 回合敵方盜賊凱絲（キャス）會在地圖右下角登場，請事先安排羅依堵住她的去路，並跟她攀談。由於此關她並不會加入我方，再加上她會到處開門、開寶箱，因此最好找恰德把她的盜賊鑰匙（とうぞくのカギ）偷過來一勞永逸，要不然就找人把她圍住不讓她動，千萬不要殺死她喔。放心她不會對我方攻擊。
- 左側上方門扉內的遊牧民－蘇（スー）讓羅依跟她對話可邀她加入。不過此時的她身上沒有任何裝備，請將事先準備的弓交換給她。

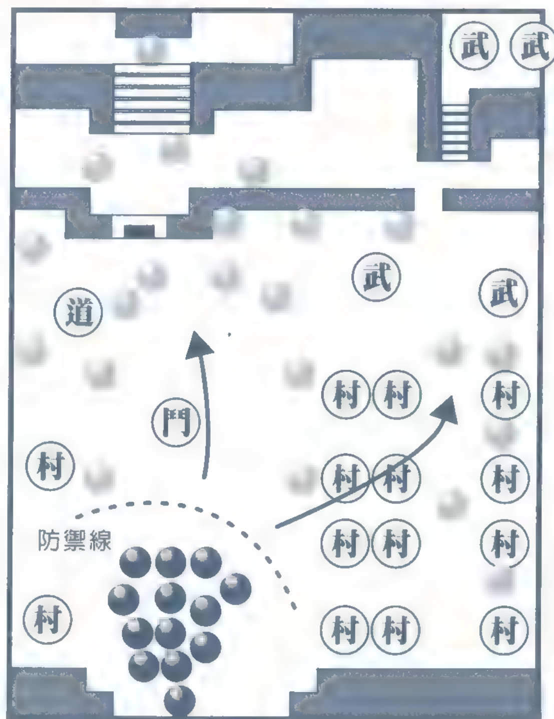
敵將瓦古納（ワグナー）

他的闇魔法威力強、攻速快要特別小心。而且他的迴避率很高，最好用命中率高的劍、弓部隊圍毆他。如果伙伴用杖來不及回復的話，就利用『救出』指令逃離危險範圍吧！

第7章　奧茲迪亞的叛變（オスティアの反叛）

■オスティア城下町　■最大初期配置數：１３部隊　■武○　道○　鬥○

據說奧茲迪亞城已經被反叛軍所控制，公主莉莉娜被捕。反叛的頭目雷岡斯（レイガンス）將軍似乎企圖將奧茲迪亞賣給貝倫，目前則將城門封鎖好像在搜索什麼東西。羅依聽到了這個消息便立即趕到奧茲迪亞城前，在此早已嚴陣以待的是雷岡斯的部下－鐵比亞斯（デビアス）。



地圖標示

→	・・・進攻路線
武	・・・武器屋
道	・・・道具屋
民	・・・民家
村	・・・村莊
鬥	・・・鬥技場
寶	・・・寶箱

入手道具：

地圖左側下方村子・・・・・・・・・・トーチ
地圖左側上方村子・・・・・・・・・・長弓
地圖右側下面第１排的村子・・・・キルソード
地圖右側下面第２排左邊的村子・・リブロー
地圖右側下面第２排右邊的村子・・英雄の証
地圖右側下面第３排的村子・・・・赤の寶玉
地圖右側下面第４排左邊的村子・・特效藥
地圖右側下面第４排右邊的村子・・ナイトキラー
寶箱・・・・・・・・・・・レイピア、Mシールド

商店情報

《武器屋1》

商品	價格
ほそみの劍	480
てつの劍	460
はがねの劍	600
てつの大劍	980
てつのおの	270
はがねのおの	360
ておの	300

《武器屋2》

商品	價格
ほそみのやり	450
てつの槍	360
はがねのやり	480
てやり	400
てつの弓	540
はがねの弓	720

《道具屋》

商品	價格
ファイアー	420
サンダー	500
ライブ	600
リライブ	1000
きずぐすり	300
とびらのかぎ	50
たからのかぎ	1500

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
ゼロット	パラディン	1	はがねの劍、はがねのやり、てやり	用ロイ說服
トレック	ソシアルナイト	4	てつのやり、てやり、きずぐすり	用ロイ或ゼロット說服
ノア	ソシアルナイト	7	はがねの劍	用ロイ或ゼロット說服

敵方部隊

名字	職業	裝備
デビアス	アーマーナイト	スレンドスピア
ベルン兵	ドラゴンナイト×2	はがねのやり、赤の寶玉
ベルン兵	魔道士×1	エルファイアー
反亂軍	僧侶×2	リブロー、きずぐすり
反亂軍	ソシアルナイト×3	てつの劍、はがねの劍、てやり
反亂軍	アーマーナイト×4	てやり、はがねのやり
反亂軍	アーチャー×4	てつの弓、はがねの弓
反亂軍	ソルジャー×2	てやり、きずぐすり
反亂軍	傭兵×2	てつの劍
《增援:第9～10回合》		
反亂軍	ソシアルナイト×4	ぎんのやり、はがねのやり、てつのやり、てやり
反亂軍	ソルジャー×4	はがねのやり、てやり
反亂軍	アーチャー×2	はがねの弓
反亂軍	魔道士×2	エルファイアー、サンダー

事件

第２回合ゼロット和トレック登場。
第３回合ノア在鬥技場附近出現。
第９回合デビアス會預告增援。

對話

ロイ→ゼロット	ロイ→ノア	ロイ→トレック
ゼロット→トレック	ゼロット→ノア	

戰前準備

- 盜賊要出擊。
- 至少要有一名弓部隊出擊。

戰略指南

- 一邊確認敵兵的移動與攻擊範圍，一邊以肉盾誘敵接近然後各個擊破。敵方有兩名能夠遠距離加血的僧侶，我方要確實減少敵人數量。
- 此關要特別注意首度登場的敵方龍騎士，因為他們的移動力、攻擊力、防禦力都很強。最好用防禦力高的部隊引誘他們過來，再用魔法或弓箭對付他們。
- 伊利亞（イリア）傭兵騎士團的傑洛特（ゼロット）和托雷克（トレック）以及諾爾（ノア）會分別在第２、３回合以ＮＰＣ的身份登場，羅依可說服他們加入。特雷克可以用傑洛特說服。
- 鬥技場首次登場！雖然在此可以用這項設施來提昇角色的等級，讓後面可以攻的更輕鬆，但是請別操得太兇喔。記住，「人死不能復生」是聖火系列的傳統，「全員生還破關」是攻略此作基本目標喔。
- 第１０回合地圖下方會出現敵方增援，玩家要有心理準備，不要被敵人突襲了。要先把敵人全部掃乾淨才能安心地使用鬥技場。
- 道具屋賣的寶箱鑰匙（たからのかぎ）雖然有點貴，但是它是可以讓非盜賊職業的角色也可以開寶箱的方便道具。經濟能力許可的話，不妨買一些備用。

敵將鐵比亞斯（デビアス）

攻擊力、防禦力都強，但是命中率不佳。可以讓傑洛特裝備斧頭削減他的ＨＰ，再讓劍部隊用鎧煞（アーマーキラー）一劍了結他。雖然用魔法也能有效地使他受創，不過由於他裝備的也是間接攻擊武器，怕有被他一槍解決的危險，因此若沒有萬全的把握還是別靠近為妙。

MEMO



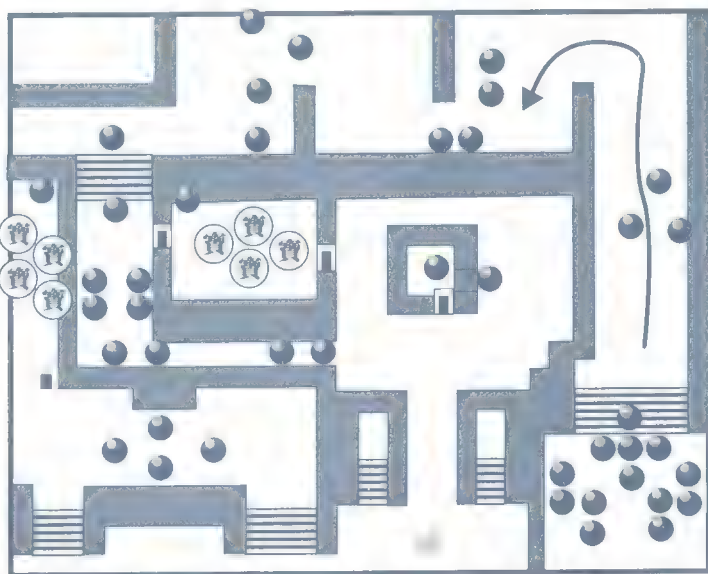
第8章　再會（再會）

■オスティア城内　■最大初期配置數：１２部隊　■武×　道×　鬥×

奧茲迪亞，數百年來在有「猛將」稱號的赫克托爾（ヘクトル）的領導之下，成為以重鎧騎士、將軍等重鎧軍團、難攻不破而聞名的城邦。然而現在赫克托爾已亡，此城更是被反叛軍所佔據。羅依們現在唯一的希望只有救出被捕的莉莉娜了。

地圖標示

→・・・	進攻路線
武・・・	武器屋
道・・・	道具屋
民・・・	民家
村・・・	村莊
鬥・・・	鬥技場
寶・・・	寶箱



入手道具： 寶箱・・・・・・・・・天空のムチ、ぎんのおの、導きの指輪、秘傳の書、ひかりの劍、キラーボウ、エルファイアー、騎士の勳章ロイ和リリーナ對話・・サンダー

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
リリーナ	魔道士	1	無	一開始就加入
ウェンディ	アーマーナイト	1	てつのやり	第6回合自動加入
バース	アーマーナイト	9	はがねのやり	〃
オージェ	傭兵	3	はがねの劍	〃

敵方部隊

名字	職業	裝備
レイガンス	ジェネラル	はがねのやり、てやり
反亂軍	魔道士×3	エルファイアー、ファイア、きずぐすり、エイルカリバー
反亂軍	アーマーナイト×5	ナイトキラー、キラーランス、たからのかぎ、きずぐすり
反亂軍	アーチャー×8	はがねの弓、きずぐすり
反亂軍	ソルジャー×[illegible]	はがねのやり、てつのやり
《增援　第10回合》		
キャス	盜賊	てつの劍、きずぐすり、とうぞくのかぎ
盜賊	盜賊×1	てつの劍
《增援》		
反亂軍	ソルジャー×6	はがねのやり、てやり
反亂軍	傭兵×4	てつの劍
反亂軍	アーチャー×4	はがねの弓
反亂軍	アーマーナイト×2	はがねのやり

事件

第6回合ウェンディ、バース、オージェ3人登場。

第10回合盜賊キャス再度登場。

對話

ロイ→キャス

ロイ→リリーナ

ボールズ←→リリーナ

ボールズ←→ウェンディ

リリーナ←→バース

戰前準備

- 至少派1名騎馬部隊帶著門扉鑰匙（とびらのかぎ）出擊。
- 戰士、盜賊、魔道士全都要出擊。
- 所有部隊儘量裝備能行間接攻擊的武器（手斧、標槍、弓箭、魔法）。
- 用劍部隊要攜帶剋制重鎧系的武器（レイピア、アーマーキラー）。

戰略指南

- 別忘了被關在地圖中央小房間的莉莉娜！雖然房間很小，不過仍有閃躲敵方弓箭手攻擊的空間。
- 敵軍以用槍用弓者居多，我方以戰士、騎士為第一線、盜賊、魔道士為第二線，一邊掃除入城沿途的敵兵一邊快速前進至有寶箱房間，帶有門扉鑰匙的騎馬部隊負責開門，兩名盜賊進入搶寶箱，動作要快。原因是第１０回合敵方會有兩名盜賊增援，要防堵他們開寶箱。
- 第6回合地圖左上會有3名新伙伴加入。有裂縫的牆壁可以打破（ＨＰ：１０），最好待主力部隊快開到時再破牆出來會合。
- 寶箱房間外的重鎧騎士裝備有必殺長矛（キラーランス）、騎煞（ナイトキラー）等武器，所以不要讓騎馬部隊冒險與他們交鋒，用魔法或是剋重鎧的武器即可輕鬆料理他們。此外，經過王座上方的走廊時要小心敵方魔道士的間接攻擊。
- 如果第6章沒有幹掉凱絲（キャス）的話，她會以敵方增援身份登場。這裡當然還是不能殺她，要想辦法讓羅依跟她對話（用先頭部隊圍堵，再叫我方的兩名盜賊把他們的鑰匙偷走，他們便沒辦法作怪）但很可惜的…這一關凱絲還是不會加入。

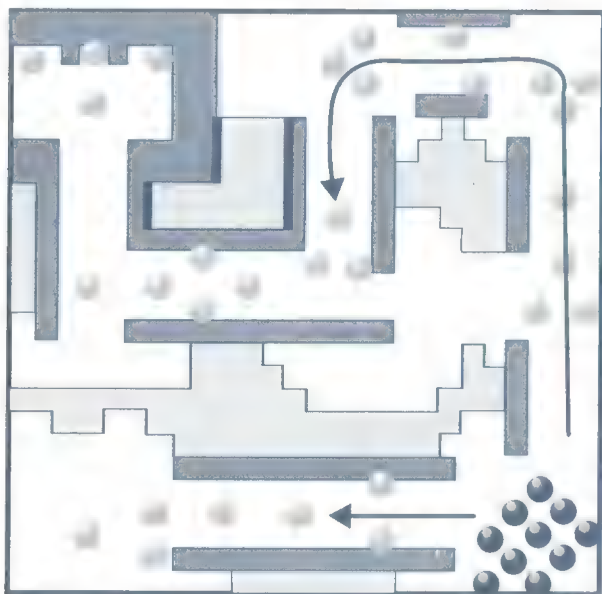
敵將雷岡斯《レイガンス》

他的職業是上級職的將軍（ジェネラル），所以防禦力比上一關的鐵比亞斯更高，一般攻擊很難給予創傷。讓劍部隊裝備鎧煞（アーマーキラー）頂多也只能損他１０ＨＰ左右。雖然用魔法也能使其受創但他的魔防、迴避都高，不建議讓魔道士冒險接近他。

第8章外傳　烈火之劍（烈火の劍）

■オスティア效外的火山　■最大初期配置數：１０部隊
■武✕　道✕　鬥✕

羅依雖然誓死保護喪父的莉莉娜，但是從背後逼近的是貝倫強大的龍騎士團，再這樣下去恐怕愈來愈沒有勝算……因此羅依們決定先取得『神將器』。在莉莉娜的引路之下，他們來到奧茲迪亞效外的一個洞窟，究竟這座火山洞窟將帶給他們什麼樣的試練呢？



地圖標示

→	進攻路線
武	武器屋
道	道具屋
民	民家
村	村莊
鬥	鬥技場
寶	寶箱

入手道具：

過關後・・・・・・・デュランダル

新加入的伙伴

無

敵方部隊

名字	職業	裝備
ヘニング	勇者	はがねのおの
賊	戰士×14	はがねのおの、てつのおの、ておの
賊	傭兵×6	キルソード、はがねの劍、てつの劍、きずぐすり
賊	劍士×2	アーマーキラー、はがねの劍、きずぐすり
賊	アーチャー×3	はがねの弓
賊	魔道士×5	エイルカリバー、エルファイアー、サンダー、アイイアー

事件

打倒敵將ヘニング可以得到神將器之一的「デュランダル」。

對話

無

戰前準備

- 用劍角色至少2名出擊：帶光之劍（ひかりの劍）。
- 魔道士至少1名出擊：盜賊可不用出擊。

戰略指南

- 這一關的黃色地板會隨機噴發熔岩，中獎的話會損10點的HP，所以儘量不要在黃色地板上待機。如果情勢所逼非站上不可，最好事先安排救出或是肉盾的人選。
- 王座前通路上的一組四名敵人中有兩名敵方劍士分別裝備必殺劍（キルソード）和鎧煞（アーマーキラー），而且沒有接近到一定距離他們不會行動，要特別小心。

敵將荷寧格（ヘニング）

攻擊、防禦、命中、迴避都遠遠超過我方角色，職業為勇者的超強敵！建議先讓HP、防禦力高的用劍部隊把他的手斧（ておの）耗光，然後大伙兒一擁而上用間接攻擊解決他（魔法是最有效的）。能行間接攻擊的光之劍（ひかりの劍）在此可派上用場。

第9章　朦朧之島（霧にけむる島）

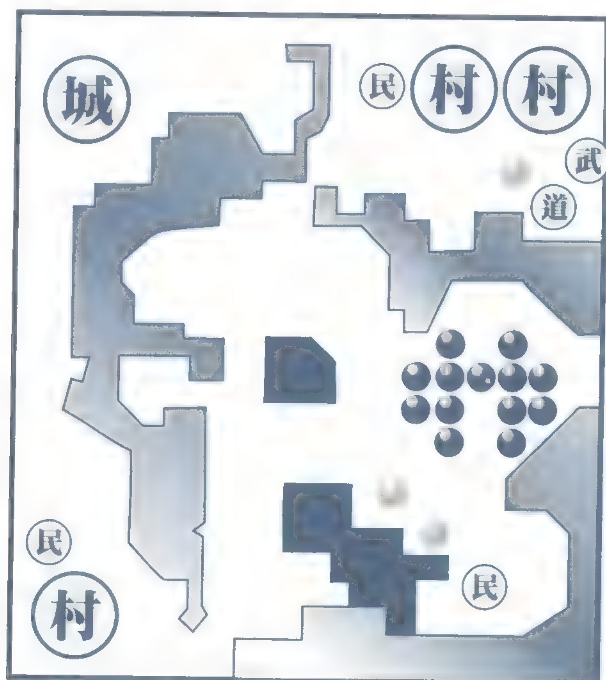
■フィベルニア海岸　■最大初期配置數：１３部隊
■武〇　道〇　鬥✕

在龍騎士團長納森（ナーシェン）撤離奧茲迪亞之後，貝倫對利奇雅的侵略總算告一段落。在耶多利亞王國（エトルリア王國）的壓力之下貝倫王國暫時看不出有什麼大動作。而利奇雅同盟這邊則由碩果僅存的有力諸候－菲列候．耶里溫德代理盟主，以殘餘兵力再度結成『新利奇雅同盟軍』，守護領土有功的羅依獲任將軍之職。至此利奇雅正式踏上復興的腳步。

此時，耶多利亞提出請新利奇雅同盟軍前往討伐西方三島的請求，為了報解圍之恩，羅依率軍橫越耶多利亞，朝西方三島出發……。

地圖標示

→	進攻路線
武	武器屋
道	道具屋
民	民家
村	村莊
鬥	鬥技場
寶	寶箱



入手道具：

キラーボウ

レスト

（兩者只能取其一）

商店情報

《武器屋》

商品	價格
ほそみの劍	480
てつの劍	460
はがねの劍	600
てつの大劍	980
はがねの大劍	1250
てつのおの	270
はがねのおの	360
ておの	300
ハンマー	800

《道具店》

商品	價格
ファイアー	420
ライブ	600
リライブ	1000
どくけし	450
きずぐすり	300
たいまつ	500
とびらのかぎ	50

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
フィル	劍士	5	倭刀、きずぐすり	
シン	遊牧民	1	短弓	

敵方部隊

名字	職業	裝備
スコット	バーサーカー	キラーアクス、ておの
西方「賊」	傭兵×4	はがねの劍、てつの劍、どくけし
西方「賊」	アーチャー×7	てつの弓、はがねの弓
西方「賊」	戰士×8	はがねのおの、てつのおの、どくのおの、ポールアクス等
西方「賊」	海賊×6	はがねのおの、てつのおの、どくのおの、ておの
西方「賊」	魔道士×3	サンダー、エルファイアー

名字	職業	裝備
《增援：第2回合》		
フィル	劍士	倭刀、きずぐすり
シン	遊牧民	短弓
《增援：第11～20回合各1人》		
海賊	海賊×２７	どくのおの、はがねの斧

事件

第２回合劍士フィル和遊牧民シン登場。
根據訪問的村莊不同，過關會前進到不同的關卡。（分歧）

對話

ノア→フィル
スー→シン

戰前準備

- 諾爾（ノア）和蘇（スー）必須出擊。
- 盜賊至少１人出擊；僧侶帶著照明之杖（トーチの杖）出擊。
- 多派用劍部隊出擊。
- 本章結束後有２條分歧：訪問地圖右上角左邊的村子的話，在此章結束後會通往『第１０－Ａ章　抗爭者（あらがう者たち）』；訪問右邊的村子則會通往『第１０－Ｂ章　對立的縫隙（對立のはざまで）』。

戰略指南

- 由於這一關的霧氣會影響視野，前進時務必更加謹慎。一般部隊的索敵範圍只有5格，盜賊則有１０格，這是正是建議盜賊出擊的原因所以。此外，使用道具－火炬（たいまつ）或是使用照明之杖（トーチの杖）也可以看到周圍１０格内的情況，不過效果會隨回合的經過而遞減。
- 第2回合劍士．菲爾（フィル）和遊牧民．西恩（シン）登場。菲爾可用諾爾說服，西恩可用蘇說服。
- 被毒斧（どくのおの）砍中會陷入中毒狀態，中毒後5回合内體力會自動減少。如果盜賊有出擊的話可以讓他們偷敵人身上的解毒藥（どくけし）來消除此狀態異常。此外地圖右上的道具屋也有賣這種道具。
- 要小心第１１～２０回合敵方增援海賊，要以用劍部隊佈下防禦線以免自軍較弱的角色被擊破。

敵將史考特《スコット》

他裝備必殺率高的必殺斧（キラーアクス）持槍角色最好別靠近他。建議用我方最強的用劍部隊（迪克、魯特加）裝備必殺劍（キルソード）削減他的體力，再搭配魔法與光之劍的間接攻擊應該就沒問題了。

第10－A章　抗爭者（あらがう者たち）

■アルマー　■最大初期配置數：１２部隊　■武✕　道✕　鬥✕

西方三島除了羅依目前所在的費貝爾尼亞（フィベルニア）之外，還有南邊的卡列多尼亞（カレドニア）以及東北的第亞（ディア），每座島的地底下都充滿著礦脈，其中最有名的是費貝爾尼亞島北端的艾布拉克姆礦山（エブラクム礦山）。為了尋找賊人，羅依們於是沿著山谷朝北行進，不久來到一道關卡之前，原以為有耶多里亞王國的命令可以輕易通行的，但是……。

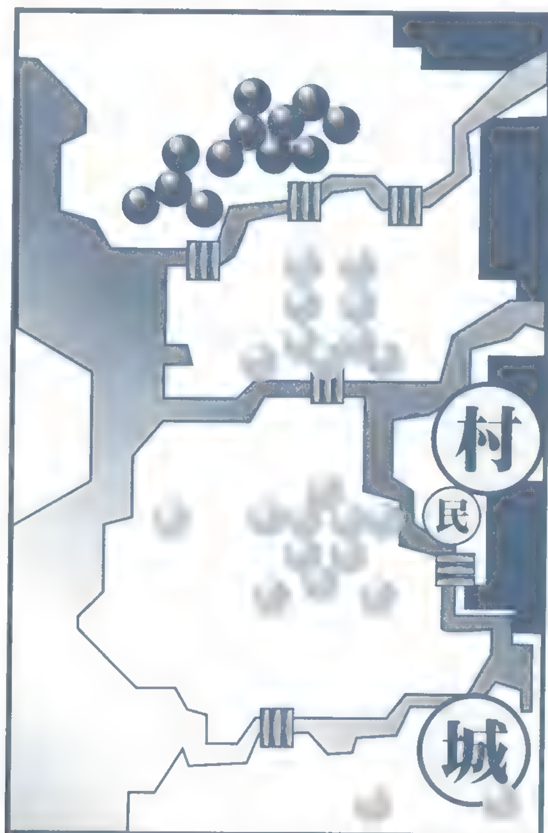
地圖標示

→	・・・進攻路線
武	・・・武器屋
道	・・・道具屋
民	・・・民家
村	・・・村莊
鬥	・・・鬥技場
寶	・・・寶箱


入手道具：

地圖中央的村子
：ソードバスター

過關後
：ドラゴンキラー



新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
キース	海賊	5	ゆうしゃのおの	用ロイ説服加入
ゴンザレス	山賊	1	短弓	用リリーナ説服加入

敵方部隊

名字	職業	裝備
ノード	ドルイド	リザイア、ポールアクス、きずぐすり
アルマー兵	戰士×8	はがねのおの、ておの、はがねのおの
アルマー兵	傭兵×6	はがねの劍、キルソード、きずくずり
アルマー兵	バーサーカー×1	はがねのおの、
アルマー兵	アーチャー3	てつの弓
アルマー兵	シャーマン	ミィル（リザイア）
《增援》		
西方「賊」	海賊×6	どくのおお、どくけし
《增援》		
ゴンザレス	山賊	デビルアクス、きずぐすり
アルマー兵	戰士×12	ておの、はがねのおの

事件

第4回合NPC角色海賊ギース登場。
第6回合山賊ゴンザレス登場。
制壓後舞者菈菈姆加入。

對話

ロイ→ギース
リリーナ→ゴンザレス

戰前準備

- 莉莉娜（リリーナ）必須出擊。
- 多派用劍部隊出擊。
- 盜賊、飛馬騎士不用出擊。
- 建議派兩名僧侶出擊，要帶魔法障壁杖（Mシールド）。

戰略指南

- 幾回合後地圖左邊的要塞會不斷有敵方增援部隊登場，早點將初期位置的敵人清除可免受夾擊之苦。
- 第4回合海賊·基斯（ギース）會以NPC身份登場。讓羅依跟他對話他便會加入。
- 第6回合敵方山賊·岡薩雷斯（ゴンザレス）會在城堡下方登場。他的目標是破壞村子，必須在他達成目的之前讓莉莉娜說服他。
- 地圖中央附近的發射台射程很長，走左邊路線時要小心其遠距離攻擊。
- 在突破敵人防線前往城堡途中時，地圖下方的兩個要塞還會出現敵方增援部隊。由於敵人都是用斧部隊，因此只要讓用劍部隊作前鋒便不會有太大的風險。

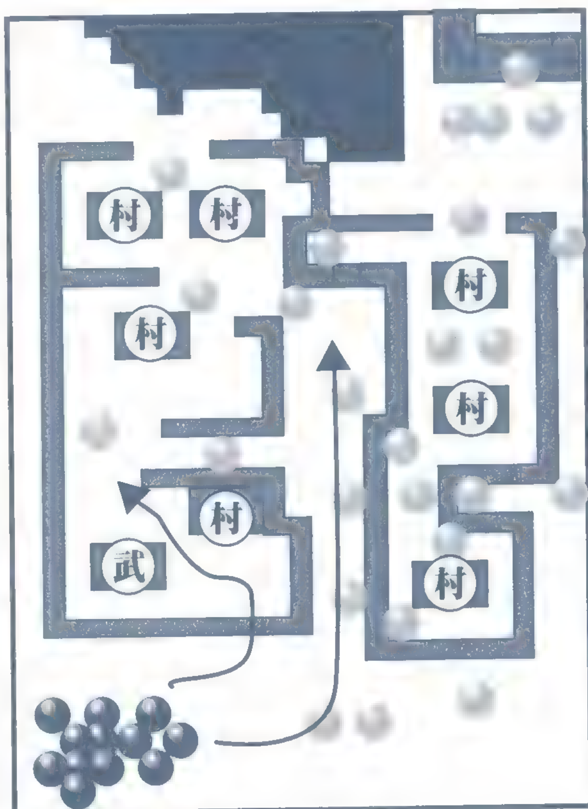
敵將儂德（ノード）

會使用吸血魔法的強敵。最安全的打法就是用魔法障壁杖（Mシールド）強化魔防之後再跟他硬碰硬！要是沒有魔法障壁杖的話，就讓我方最強的劍部隊裝備必殺劍（キルソード）拼必殺一擊。

第10－B章　對立的縫隙（對立のはざまで）

■西方三島　■最大初期配置數：１２部隊　■武〇　道✕　鬥✕

為了打聽幫助島上居民的反抗軍的消息，羅依們沿著海岸線向西進發，在途中與反抗軍以及與其敵對的領主勢力相重疊，不過反抗軍似乎誤信謠言，竟然與賊人聯手合攻羅依！山麓城寨旁的一個小村落內的一場惡鬥於是展開……。



地圖標示

標示	說明
→	進攻路線
武	武器屋
道	道具屋
民	民家
村	村莊
鬥	鬥技場
寶	寶箱

入手道具：

地圖左上・左邊的村子・・・とっこうやく
（瓦德去訪問的話是「はやての羽」）

地圖左上・右邊的村子・・・とびらのかぎ
（瓦德去訪問的話是「ソードバスター」）

地圖右側．上面的村子．．．スリープ
地圖右側．下面的村子．．．オリオンの矢
地圖左邊的村子．．．．．．．龍のたて
地圖右下的村子．．．．．．．ソードバスター
地圖左下的村子．．．．．．．Mシールド
過關後．．．．．．．．．．．．ドラゴンキラー
※追加特典
過關時克萊因隊全員生還的情況．．．オリオンの矢
過關時緹特隊全員生還的情況．．．．飛龍のムチ
訪問過所有村莊後過關．．．．．．．英雄の証

商店情報



《武器屋》

商品	價格
ほそみのやり	450
てつのやり	360
はがねのやり	480
てやり	400
てつのおの	270
はがねのおの	360
ておの	300
ハンマー	800
てつの弓	540
はがねの弓	720

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
クレイン	スナイパー	1	ぎんの弓、白の寶玉	用ロイ或クラリーネ說服
ゴンザレス	山賊	11	はがねのおの	用リリーナ說服
ティト	ペガサスナイト	8	ほそみのやり、てやり	在クレイン加入後用シャニー說服

敵方部隊

名字	職業	裝備
ジンク	ジェネラル	スレンドスピア
西方兵	戰士×9	はがねのおの、ておの
西方兵	アーチャー×7	はがねの弓、てつの弓
西方兵	傭兵×2	はがねの劍
西方兵	シャーマン×5	ミィル
西方兵	僧侶×2	リブロー
《增援》		
クレイン	スナイパー	ぎんの弓
クレイン隊	アーチャー×3	はがねの弓
ティト	ペガサスナイト	はがねのやり、てやり
イリア騎士團	ペガサスナイト×4	はがねのやり、てやり
山賊	山賊×8	はがねのおの、ておの
西方兵	ソシアルナイト×5	はがねの劍、てやり
スコーラン	山賊	はがねのおの
ゴンザレス	山賊	はがねのおの

事件

第2回合エルフィン登場（在民家裡）。
第6回合ゴンザレス在地圖左上角登場。
第8回合クレイン在地圖右下登場。
第10回合ティト在地圖中央上方登場。
過關後エルフィン加入。

對話

クラリーネ→クレイン
ロイ→クレイン
クレイン→ティト
シャニー→ティト
リリーナ→ゴンザレス

戰前準備

- 夏妮（シャニー）、莉莉娜（リリーナ）、克拉莉妮（クラリーネ）、瓦德（ワード）必須出擊。
- 回復部隊帶著遠治療之杖（リブロー）出擊，除了克拉莉妮外再選 1 人出擊。
- 所有部隊儘量帶著精銳武器出擊。

戰略指南

- 村內戰，由於壁垣很多，移動方面受到不少限制，部隊分成兩支前進。在分隊時要適當分配兵力，直接攻擊役、間接攻擊役、回復役不可少。還有敵我雙方兵種特性也要列入考慮。
- 一開始分兩隊朝中、左兩路（左邊裂掉的牆壁可以打破）一面掃討敵人一面前進。要注意的是，瓦德（ワード）和莉莉娜（リリーナ）最好分配在左路，因為地圖左上角的兩個村莊若讓瓦德去訪問的話可以得到很好的道具，莉莉娜則有說服新伙伴加入的任務：羅依（ロイ）和克拉莉妮（クラリーネ）最好分配在中路，因為他們也有說服新伙伴加入的任務。
- 第 6 回合山賊小隊會在地圖左上角登場，要阻止他們破壞村莊。其中的岡薩雷斯（ゴンザレス）可讓莉莉娜說服加入。
  第 8 回合在地圖右下角登場的克萊因（クレイン）可讓羅依或克拉莉妮其中一人說服加入。
  第 1 0 回合在地圖上方出現的飛馬騎士．緹特（ティト）可用夏妮與她對話。不過在克萊因（クレイン）加入之前是沒有辦法說服她加入的喔。
- 第 1 0 回合之後地圖左上、左下都會有敵方增援登場，左上方的山賊以用劍部隊守住入口就沒問題了。左下方的騎兵會朝我方快速襲來，以肉盾搭配間接攻擊部隊在中央通路組織防衛線應該足以應付。

敵將金克（ジンク）

用鎧煞（アーマーキラー）和魔法對付他應該就沒問題了。

第11－A章　西方的勇者（西方の勇者）

■エブラクム礦山　■最大初期配置數：１３部隊　■武◯　道◯　鬥◯

羅依們從反抗軍少女菈菈姆（ララム）那兒得知事實真相。原來真正的壞蛋不是賊人，而是濫用人力的西方三島領主們！於是羅依一方面火速傳書給瑟西莉亞欲告知此地耶多利亞貴族橫行的狀況，要求給予進一步的指示；一方面前往艾布拉克姆礦山幫助受難的人民。

地圖標示

標示	說明
→	進攻路線
武	武器屋
道	道具屋
民	民家
村	村莊
鬥	鬥技場
寶	寶箱



入手道具：

地圖右上．右邊的村子・・・・天使の衣
地圖右上．左邊的村子・・・・はやての羽
地圖右下的村子・・・・・・・スリープ
地圖中央偏右的村子・・・・・5000G
地圖下方．左邊的村子・・・・オリオンの矢
地圖下方．右邊的村子・・・・アクスバスター
地圖中央．左邊的村子・・・・レスト
地圖中央．右邊的村子・・・・龍のたて
※追加特典
過關時克萊因隊全員生還的情況・・・オリオンの矢
過關時緹特隊全員生還的情況・・・・飛龍のムチ
訪問過所有村莊後過關・・・・・・・英雄の証

商店情報

《武器屋》

商品	價格
ほそみのやり	450
てつのやり	360
はがねのやり	480
てやり	400
てつのおの	270
はがねのおの	360

商品	價格
ておの	300
ハンマー	800
キラーアクス	1000
てつの弓	540
はがねの弓	720

《道具店》

商品	價格
ファイアー	420
サンダー	500
ライトニング	540
ライブ	600
きずぐすり	300
どくけし	450
とびらのかぎ	50
たからのかぎ	1500

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
エキドナ	勇者	1	はがねのおの	用ラフム說服
クレイン	スナイパー	1	ぎんの弓、白の寶玉	用ロイ或クラリーネ說服
ティト	ペガサスナイト	8	ほそみのやり、てやり	先讓シャニー跟她講話變成NPC，然後讓クレイン說服她加入

攻略篇

第11-A章 西方的勇者（西方の勇者）

敵方部隊

名字	職業	裝備
オロ	司祭	ディヴァイン
エブラクム兵	シャーマン×3	ミィル
エブラクム兵	戰士×11	ポールアクス、はがねのおの、ておの
エブラクム兵	アーチャー×6	はがねの弓、キラーボウ
《增援1》		
クレイン	スナイパー	ぎんの弓、白の寶玉
クレイン隊	アーチャー×4	はがねの弓
《增援2》		
西方「賊」	山賊×2	はがねのおの、ておの
《增援3》		
ティト	ペガサスナイト	ほそみのやり、てやり
ティト隊	ペガサスナイト×4	はがねのやり、てやり
《增援4》		
エブラクム兵	戰士×3	ておの
《增援5》		
エブラクム兵	ソシアルナイト×6	キラーランス、てつのやり、てやり
《增援6》		
西方「賊」	山賊×8	はがねのおの

事件

- 第5回合オロ命令山賊襲擊村子。
- 第5回合クレイン隊增援登場。
- 第7回合ティト隊增援登場。
- 第8回合勇者エキドナ登場。エブクラム兵的增援也一起登場。

對話

- ロイ→クレイン
- クラリーネ→クレイン
- シャニー→ティト（ティト變成NPC）
- クレイン→ティト
- ララム→エキドナ

戰前準備

- 至少要有 2 名能力強的騎馬系部隊出擊。
- 由於敵方斧系部隊數量多，劍士系部隊建議至少派遣 3 人。
- 克拉莉妮（クラリーネ）、夏妮（シャニー）一定要出擊。
- 除克拉莉妮外建議再派 1 名僧侶出擊。

戰略指南

- 完成特定條件過關可以得到珍貴的轉職用道具，玩家應力求完美過關。第一、要阻止山賊破壞村莊，第二、要讓克萊因隊、緹特隊的ＮＰＣ都全身而退。
- 舞者菈菈姆（ララム）會強制出擊。她的舞蹈可以讓已經行動過的我方部隊再度行動，這一關想完美過關非得善用她的能力不可。但是因為她ＨＰ、防禦力都超低，一定要小心保護她喔。
- 這關非常重視機動力喔！一開始騎馬部隊一定要火速往礦山方向移動，因為第 6 回合山賊會登場展開破壞村子的行動。如果您第 4 回合時先頭部隊還沒到達地圖正中央的話可能就來不及救村民了。
- 第 5 回合狙擊手．克萊因（クレイン）所率領的弓兵隊會在地圖右下角登場。可用羅依或克拉莉妮說服加入。
- 第 7 回合飛馬騎士．緹特（ティト）所率領的飛馬隊會在地圖左上角登場。先讓夏妮與她對話，她會變成ＮＰＣ。之後再用克萊因與她對話她便會加入。
- 第 8 回合勇者．艾奇多納（エキドナ）會以ＮＰＣ的身份伴隨著敵方增援在礦山附近的村子登場。可由菈菈姆說服加入。
- 第１０回合地圖左上角會出現 7 名敵方輕騎士，有部隊在那邊落單是很危險的，請事先預防。

敵將歐洛（オロ）

使用光魔法的司祭。由於他的魔力很高，對魔防高的精銳部隊使用魔法障壁杖（Ｍシールド）再圍剿是最保險的打法。

第１１－B章　通往自由之路（自由への脫出）

■イディナ　■最大初期配置數：１４部隊　■武×　道○　鬥×

利奇雅同盟軍聽從新加入的軍師·艾爾文（エルフィン）的建議前往南邊的卡列多尼亞島（カレドニア）。卡列多尼亞和現在羅依們所在的費貝爾尼亞（フィベルニア）以及東北的第亞（ディア）並稱西方三島。而位於卡列多尼亞中央的伊帝那城（イディナ），領主摩根（モルガン）正徵集許多壯丁準備前往被稱為「死亡礦山」的艾布拉克姆礦山（エブラクム礦山）……。

地圖標示

→	進攻路線
武	武器屋
道	道具屋
民	民家
村	村莊
鬥	鬥技場
寶	寶箱



入手道具：

地圖南邊的村子・・・はがねの斧（ギース或ロイ或クラリーネ的話是「赤の寶玉」）

※追加特典

市民全員生還的情況下過關・・・エナジーリング

商店情報

《武器屋》

商品	價格
ファイアー	420
サンダー	500
ライトニング	540

商品	價格
ライブ	600
きずぐすり	300
どくけし	450

商品	價格
とびらのかぎ	50
たからのかぎ	1500

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
エルフィン	バード	1	きずぐすり、天使の衣、青の寶玉	強制出擊
バアトル	ウォーリア	2	ゆうしゃのおの	
ギース	海賊	10	はがねのおの、ておの	

敵方部隊

名字	職業	装備
モルガン	ジェネラル	ぎんの斧、ナイトキラー、てやり
イディナ兵	傭兵×6	はがねの劍
イディナ兵	戰士×8	ておの、はがねのおの
イディナ兵	アーチャー×5	てつの弓、はがねの弓
イディナ兵	バーサーカー	はがねのおの
イディナ兵	シャーマン	ミイル
《增援・第3、5、7回合》		
イディナ兵	ドルイド	ミイル、きずぐすり
イディナ兵	シャーマン	ミイル
イディナ兵	戰士×7	はがねのおの
イディナ兵	傭兵×3	はがねの劍
イディナ兵	アーチャー×3	てつの弓、はがねの弓
西方「賊」	海賊	てつのおの、はがねのおの、ておの

事件

第 4 回合市民從城堡脫出。
第 6 回合海賊ギース登場。
第 9 回合勇士バアトル登場。

對話

ロイ→バアトル
フィル→バアトル
ロイ→ギース

戰前準備

- 多派機動力強的騎馬部隊帶著回復道具出擊。
- 飛馬騎士最好不要出擊。

戰略指南

- 以騎馬、用劍部隊作先鋒，兵分西、南兩路，西路搶救市民，南路準備接應新伙伴－海賊．基斯（ギース）。
- 吟遊詩人．艾爾文（エルフィン）此關會強制出擊，他雖然能讓行動過的我方部隊再動，但是他的ＨＰ很低，要注意千萬別進入敵方兩座長程砲台的射程範圍內喔。
- 第 4 回合意圖屠殺市民的追兵會從城堡出發，要想辦法阻止他們。追兵之中有一名是黑暗賢者（ドルイド），魔法攻擊力相當強，要派魔防高的聖騎士或魔道士在前防守。
- 第 6 回合海賊基斯會以ＮＰＣ的身份在南邊村子登場。由於他什麼回復道具都沒有，因此最好趕快幫他清除附近的敵人，以免他夭折了。用羅依跟他講話可說服他加入。
- 第 9 回合勇士．巴特爾（バアトル）會以ＮＰＣ的身份在地圖左端登場，用羅依可說服他加入。
- 接近敵城時，敵方行動回合有時會有 2 名增援出現（劍、斧、弓都有可能），要小心他們的突擊。



敵將摩根（モルガン）

防禦力超高的將軍。裝備有騎煞（ナイトキラー），騎馬系職業千萬別靠近他。讓剛加入伙伴的巴特爾削減他的體力，再搭配劍士系部隊的鎧煞（アーマーキラー）、魔道士的魔法應可有效使他受創。

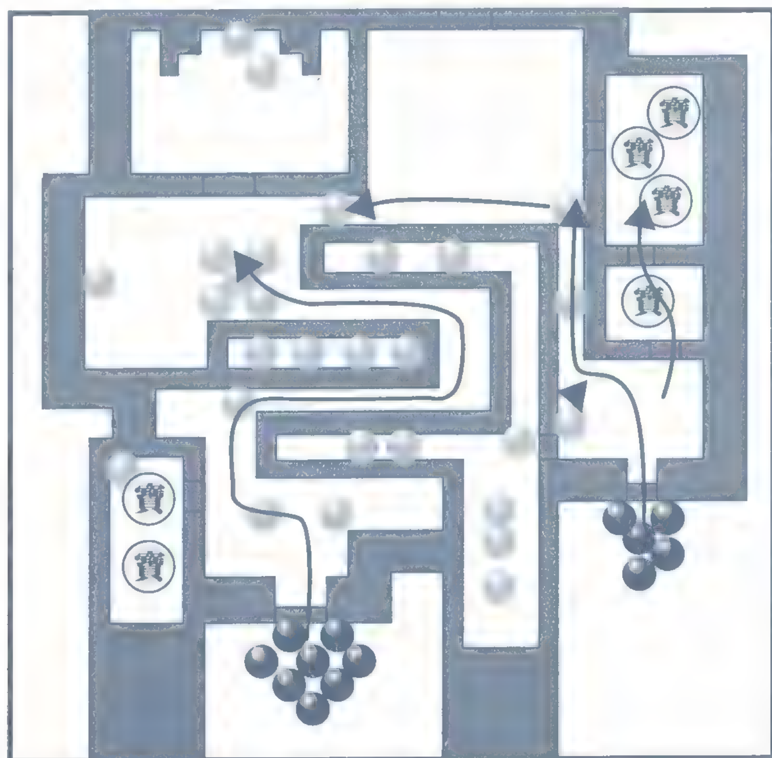
第12章　眞正的敵人（眞實の敵）

■ジュドー　■最大初期配置數：１３部隊　■武╳　道╳　鬥╳

為了解救島上居民，羅依一行朝西北的修鐸城（ジュトー城）而去，修鐸城是西方三島最大的都市，也是總督附所在地。根據艾爾文的情報，現在西方三島的總督亞爾各德（アルガルド）雖然是耶多利亞貴族，卻不是什麼了不起的大人物，雖然還不能確定耶多利亞國內對於羅依們攻擊西方三島總督的反應會是如何，但是島上人民已經無法再等了……。

地圖標示

→	‧‧‧進攻路線
武	‧‧‧武器屋
道	‧‧‧道具屋
民	‧‧‧民家
村	‧‧‧村莊
鬥	‧‧‧鬥技場
寶	‧‧‧寶箱



入手道具：

寶箱・・・・ミィル、エイルカリバー、ランスバスター、青の寶玉、天空のムチ、ゆうしゃの弓

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
キャス	盜賊	5	てつの劍、とうぞくのかぎ、きずぐすり	用ロイ說服加入
レイ	シャーマン	12	リザイア	用ルゥ或チャド說服加入

敵方部隊

名字	職業	裝備
フレアー	ドラゴンマスター	はがねのやり、きずぐすり
レイ	シャーマン	リザイア
ジュトー兵	シャーマン×2	ミィル、イクリプス
ジュトー兵	ウォーリア×3	ておの、デビルアクス
ジュトー兵	戰士×6	はがねのおの、ておの
ジュトー兵	アーチャー×7	長弓、はがねの弓
ジュトー兵	アーマーナイト×2	はがねのやり
ジュトー兵	スナイパー	ぎんの弓、きずぐすり
ジュトー兵	僧侶×2	スリープ、リライブ
《增援1》		
キャス	盜賊	てつの劍、きずぐすり、とうぞくのかぎ
アイン	マムクート	火龍石
ベルン兵	ウォーリア	はがねのおの
ベルン兵	戰士×3	はがねのおの、ておの
ベルン兵	ドラゴンナイト×3	はがねのやり、てやり
《增援2》		
ジュトー兵	戰士×10	ておの、はがねのおの
西方兵	傭兵×3	はがねの劍
西方兵	勇者	ぎんの劍

事件

第1回合敵將フレアー會撤退，由アイン替補。
第7回合盜賊キャス在地圖上方登場。
第10回合アイン會預告增援。
第21回合勇者和傭兵部隊登場，談論關於神將器洞窟的事情。

對話

ロイ→キャス
ルゥ→レイ
チャド→レイ

戰前準備

- 魔道士·魯（ルゥ）必須出擊，最好配置在左路。
- 1名盜賊配置在右路，1名帶有門扉鑰匙和寶箱鑰匙的騎馬系部隊配置在左路。
- 僧侶最好帶清淨之杖（レスト）出擊。
- 派遣最精銳的間接攻擊部隊（例如：克萊因、蘇、莉莉娜）出擊。
- 羅依帶著龍煞（ドラゴンキラー）出擊。

戰略指南

- 此關的2名持有催眠之杖（スリープ）的敵人會以我方弓箭系部隊為催眠目標。雖然中招的部隊睡5回合就會自動醒來，但如果情況不允許的話就用清淨之杖（レスト）來快速回復吧。
- 敵方巫術師·雷（レイ）讓魯（ルゥ）去可以說服他加入。雷並不會主動靠近我方部隊，玩家大可以不用怕他。
- 地圖中央的狹長走廊容易受到敵方巫術師、弓箭手的間接攻擊，我方要以精銳的間接攻擊部隊攻堅。

第7回合大家熟悉的盜賊・凱絲（キャス）會再度登場。如果第6章以及第8章有讓羅依與她對話的話，這次對話之後她就會正式加入我方。若此章在20回合內過關的話，過關後會進入外傳關卡。

敵將亞因（アイン）

一般攻擊完全傷不了他。只有龍煞（ドラゴンキラー）和魔法攻擊可以給予傷害。使用烈火之劍（デュランダル）更有一擊必殺的可能。

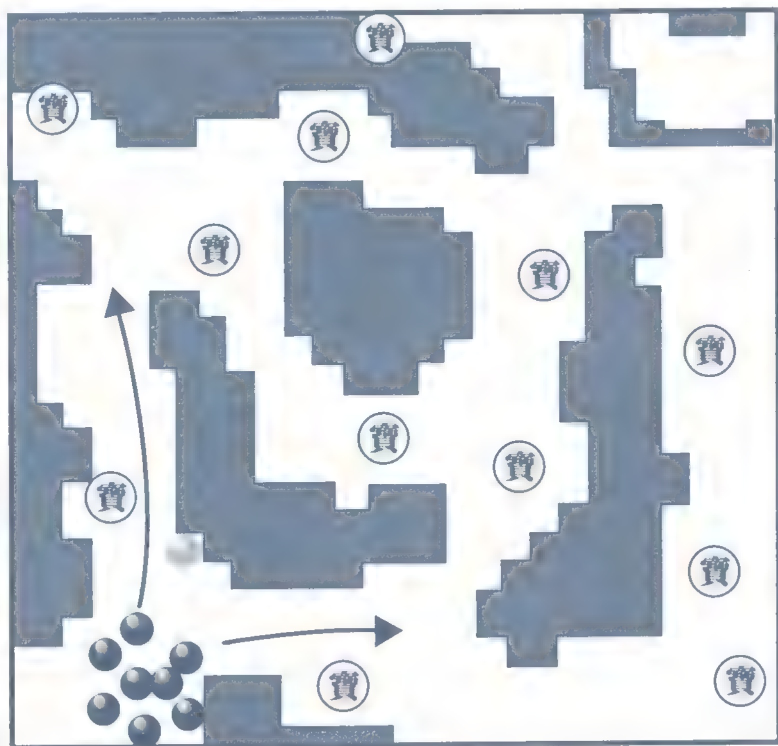
第１２章外傳　天雷之斧（天雷の斧）

■ジュドー　■最大初期配置數：１３部隊　■武×　道×　鬥×

在艾爾文解讀古書內容得知「神將器」的位置後，羅依一行遂前往修鐸城附近的一處古老洞窟，但是知道這個洞窟的存在的並不只有羅依這邊，在雙方人馬互不相讓的情況下，看來這場戰爭是免不了的了……。

地圖標示

→・・・	進攻路線
武・・・	武器屋
道・・・	道具屋
民・・・	民家
村・・・	村莊
鬥・・・	鬥技場
寶・・・	寶箱



入手道具：

寶箱・・・・・白の寶玉、たからのかぎ、とうぞくのかぎ、たいまつ、とっこうやく×３

過關後・・・・アルマーズ（神將器）

新加入的伙伴

無

敵方部隊

名字	職業	裝備
ゲレロ	バーサーカー	ぎんのおの、ておの
山賊	ドルイド	イクリプス
山賊	シャーマン	ミィル
山賊	劍士×４	はがねの劍
山賊	山賊×３	はがねのおの、デビルアクス
山賊	盜賊×３	てつの劍、盜賊のかぎ
山賊	アーチャー×３	はがねの弓

事件

自此章起，出擊編成畫面追加「占い」（占卜）的指令。

對話

無

戰前準備

- 此章為視界不清的索敵型地圖。讓數名盜賊出擊或是攜帶照明之杖（トーチ）、火炬（たいまつ）等道具，攻略起來會比較輕鬆。
- 最大出擊部隊只有 8 人，所以要精銳盡出。
- 敵方用斧部隊衆多，我方應多派用劍部隊出擊。
- 找兩個機動性較強的部隊攜帶寶箱鑰匙（たからのかぎ）。

戰略指南

- 洞窟內牆上的紫洞會隨機噴發毒泉，毒泉噴發的範圍是 3 格，部隊待機要儘量避開這些地方。為了以防萬一，還是帶著解毒藥（どくけし）比較保險。
- 敵方的黑暗賢者會施放超遠距離的攻擊魔法（幸好攻擊力、命中率都不高），近距離會發動吸血魔法，非常難纏！一旦發現要儘早用魔防高的精銳部隊消滅他，以免夜長夢多。
- 敵將蓋雷洛座前的兩名侍衛，一個持有惡魔斧（デビルアクス），一個裝備必殺劍（キルソード），要謹慎應付喔。

敵將蓋雷洛（ゲレロ）

先用魔法攻擊削減他的體力，再用最強的劍士系部隊全力攻擊應可輕鬆解決。

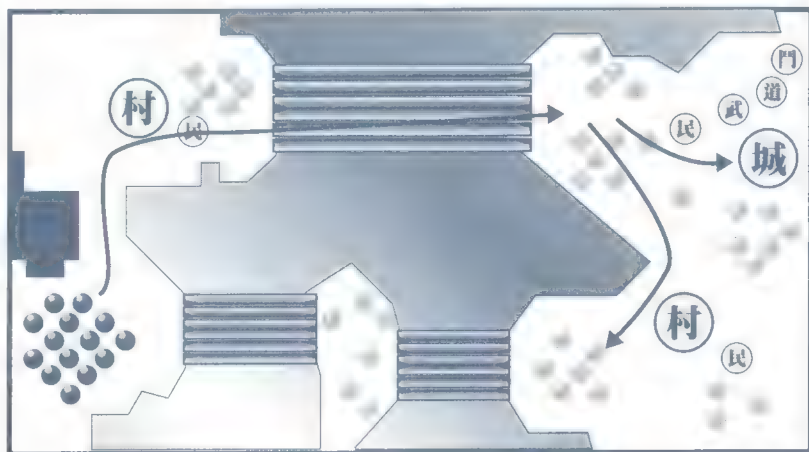
MEMO



第１３章　救出作戰（救出作戰）

■カフチ島　■最大初期配置數：１３部隊　■武○　道○　鬥○

王都亞克瑞爾（アクレイア）所發生的政變立刻造成了耶多利亞全國的動亂，幸好有瑟西莉亞帶著吉妮維亞（ギネヴィア）公主逃出王都，並組織護國軍與之對抗。但是，有貝倫王國撐腰的政變派勢力實在太強，再加上他們假傳聖旨使得三軍將中的『大軍將』道格拉斯（ダグラス）與『騎士軍將』帕席伯爾（パーシバル）為其所用。就這樣一消一長，不久政變派已經將護國軍勢力逼到密斯魯半島（ミスル半島）西端的舊都。另一方面，正在尋找瑟西莉亞下落的利奇雅同盟軍也來到了密斯魯半島，不過在此等待他們的是貝倫與耶多利亞兩軍的圍攻……。



地圖標示

→・・・	進攻路線
武・・・	武器屋
道・・・	道具屋
民・・・	民家
村・・・	村莊
鬥・・・	鬥技場
寶・・・	寶箱

入手道具：

地圖左邊的村子・・・ボディリング
地圖右邊的村子・・・アルの劍

商店情報

《武器屋》

商品	價格
てつの劍	460
はがねの劍	360
キルソード	1300
てつのやり	360
はがねのやり	480
ナイトキラー	1040
てやり	400
てつの弓	540
はがねの弓	720
キラーボウ	1400

《道具屋》

商品	價格
ファイアー	420
サンダー	500
エルファイアー	800
ライトニング	540
ミィル	780
ライブ	600
リライブ	1000
レスト	2100
傷藥	300
どくけし	450
たいまつ	500

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
ミレディ	ドラゴンナイト	12	はがねのやり	第3回合終了時自動加入
パーシバル	パラディン	5	ぎんのやり	用ララム或エルフィン說服加入

敵方部隊

名字	職業	裝備
フレアー	ドラゴンマスター	スレンドスピア
パーシバル	パラディン	ぎんのやり
ナーシェン	ドラゴンマスター	ルーンソード、デルフィの守り
ゼフィール	國王	エッケザックス
エトルリア兵	ソシアルナイト×12	キルソード、アクスバスター、はがねの劍
エトルリア兵	パラディン×3	キラーランス、ぎんの槍
エトルリア兵	トルバドール×3	ライブ、きずぐすり
エトルリア兵	スナイパー	ぎんの弓
エトルリア兵	アーチャー×3	長弓、はがねの弓
エトルリア兵	ドラゴンナイト×5	はかねのやり、てやり、
エトルリア兵	魔道士×2	サンター、エルファイアー
騎士軍將隊	傭兵×2	はがねの劍
騎士軍將隊	勇者	はがねの劍
騎士軍將隊	ソシアルナイト	はがねのやり、てやり
騎士軍將隊	スナイパー	はがねの弓

[illegible]	[illegible]	[illegible]
《增援：9、12回合》		
エトルリア兵	トルバドール×2	ライブ、きずぐすり
エトルリア兵	ソシアルナイト×10	はがねのやり、キラーランス、アクスバスター
エトルリア兵	パラディン×2	ぎんの槍
《NPC》		
セシリア	ヴァルキュリア	エイルカリバー

事件

第１回合會發生ゼフィール和セシリア戰鬥的事件。
第２回合發生ロイ和マリナス對話事件。
第２回合敵方陣營發生ギネヴィア和ゼフィール的對話事件。
第３回合龍騎士ミレディ自動加入。
第４回合發生セシリア和ソフィーヤ的對話事件。
第９回合パーシバル撤退。
第９、１２回合敵方增援出現。

對話

ララム→パーシバル　　エルフィン→パーシバル

戰前準備

- 敵方龍騎士、輕騎士人多勢眾，而且有些還裝備有必殺長矛（キラーランス）、破斧槍（アクスバスター），相當難纏，要事先準備多種武器與回復道具因應。
- 出擊的劍士系部隊要帶破矛劍（ランスバスター）、龍煞（ドラゴンキラー）。建議僧侶攜帶催眠之杖（スリープ）和遠治療之杖（リブロー）。
- 此關若要說服帕席伯爾加入，除了菈菈姆（ララム）或艾爾文（エルフィン）必須出擊之外，並且要精銳部隊、精銳武器盡出才有機會。

戰略指南

- 全軍走北路，以機動力、戰鬥力皆優的部隊作開路先鋒，積極向帕席伯爾（パーシバル）的方向前進。負責說服工作的菈菈姆（或艾爾文）就由第3回合加入的龍騎士．蜜蕾蒂（ミレディ）來載運。儘可能在第9回合帕席伯爾退兵前用菈菈姆（或艾爾文）說服他。這項任務非常嚴苛，因為不但距離遙遠，而且靠近戰力超強的帕席伯爾時他還會主動攻來，所以除了戰略必須得宜之外，多少還要靠一點運氣……。要是實在沒辦法的話不要勉強，因為將來還有機會邀他加入。
- 第9、12回合在地圖的左上、左下會分別出現敵方增援騎兵隊，敵方不乏裝備高級武器的好手，再搭配上原本後頭的追兵（魔道士、裝備長弓的弓箭手等）著實不好對付，請在橋上構築防衛線，謹慎應付。戰區最好能避開南邊的地圖兵器3～10格的攻擊範圍）。
- 在解決所有敵人之後便可以安心利用鬥技場練功了。除了練功者本身外，還可以讓舞者（或吟遊詩人）和僧侶在旁邊一起練等級喔。在此請將莉莉娜（リリーナ）、雷（レイ），以及僧侶部隊練強一點，因為下一關要靠他們。

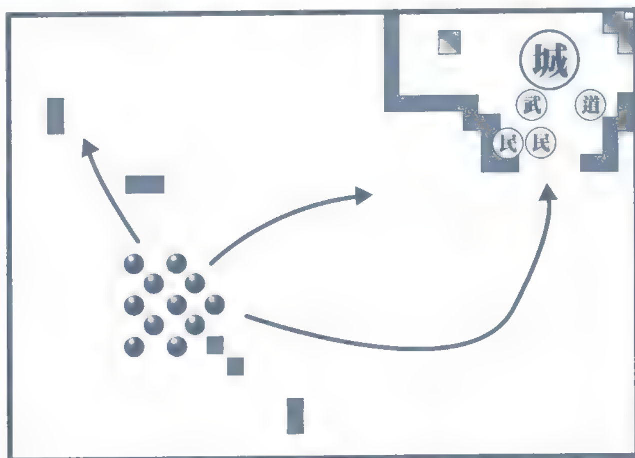
敵將富列爾（フレアー）

職業是飛兵系龍騎將（ドラゴンマスター）。先讓其他部隊削減其體力，然後用弓箭和魔法攻擊應該就可以輕鬆解決了。

第14章　理想鄉（理想鄉）

■ナバタ沙漠　■最大初期配置數：１３部隊　　■武○　道○　鬥×

平安救出瑟西莉亞和吉妮維亞公主之後，羅依們在自稱為那巴塔之里（ナバタの里）的巫女－蘇菲亞（ソフィーヤ）的帶路之下前往密斯魯半島中央的那巴塔沙漠。據說『那巴塔之里』是沙漠中的綠洲地帶，現在正遭受貝倫軍的襲擊，說不定是覬覦住在那裡的“龍”也說不定。不巧的是在趕路的過程中，羅依們竟遇上了砂嵐……。



地圖標示

→・・・	進攻路線
武・・・	武器屋
道・・・	道具屋
民・・・	民家
村・・・	村莊
鬥・・・	鬥技場
寶・・・	寶箱



入手道具：

假設我們以地圖最左上角的格子（左１，上１）開始算，那麼各道具的大略座標如下。

サイレス・・・・・・・（左１７，上１３）
シルバーカード・・・（左２，上４）
ワープ・・・・・・・・（左２９，上２０）
ぎんの大劍・・・・・・（左３０，上１７）
ブーツ・・・・・・・・（左１２，上１０）
導きの指輪・・・・・（左２９，上９）

※由於道具埋的位置並不固定，因此玩家取得道具的地點有可能跟筆者所列之座標有些出入。在此列出筆者取得該道具的座標，如果玩家照此座標找不到的話請在附近找找看。

商店情報

《武器店》

商品	價格
はがねの劍	600
はがねの大劍	1250
はがねのやり	480
はがねのおの	360
はがねの弓	720

《道具店》

商品	價格
エルファイアー	800
エイルカリバー	1100
ライトニング	540
ミィル	780
リザイア	3000
リライブ	1000
レスト	2100
たいまつ	500
せいすい	900

攻略篇

新加入的伙伴

無

敵方部隊

名字	職業	裝備
ランディ	勇者	ひかりの劍
ベルン傭兵	勇者×2	キルソード
ベルン傭兵	傭兵×8	アーマーソード、はがねの劍
ベルン傭兵	ドラゴンマスター×2	ぎんのやり、はがねのやり
ベルン傭兵	ドラゴンナイト×[illegible]	はがねのやり、てやり、はがねのやり
ベルン傭兵	司祭	ライトニング、リライブ、スリープ
ベルン傭兵	魔道士×6	エルファイアー、サンダー、エイルカリバー
ベルン傭兵	僧侶	リライブ、サイレス、リカバー
ベルン[illegible]門龍	マムクート	火龍石
《增援：7～10回合》		
ローズ	バーサーカー	デビルアクス
マギー	バーサーカー	はがねのおの
山賊×16	山賊	はがねのおの、ておの、キラーアクス

事件

第7回合敵方行動時マギー和ローズ增援登場。

對話

無

戰前準備

- 此關為視界會受影響的索敵型地圖，玩家最好讓飛行系部隊攜帶火炬（たいまつ）並派遣盜賊出擊，可降低些許攻略難度。
- 劍士系部隊務必帶著龍煞（ドラゴンキラー）出擊。
- 僧侶可以只派1名，因為強制出擊的女神騎士・瑟西莉亞也會使用杖。催眠之杖（スリープ）和遠治療之杖（リブロー）請帶著。

戰略指南

- 沙漠地形只有僧侶、魔道士、飛行部隊的移動速度不受影響。為了增加整體機動性，建議讓飛行部隊總動員，擔當載運步兵、騎兵部隊的任務。此外由於敵方擁有不少龍騎士，攻略切忌冒進，應先派遣能力較強的飛行部隊使用火炬確認周圍情況之後再前進。
- 如果巫術師・雷（レイ）的HP、物理防禦力強到不會被敵人一擊殺的話，讓他裝備吸血魔法（リザイア）上前線會是一名非常可怕的戰將。至於另一位巫術師・蘇菲亞則非常非常的弱，要好好地保護她。
- 龍使者（マムクート）的攻擊力非常強要小心。對付他們要用魔法攻擊或龍煞（ドラゴンキラー）才能給與損傷。
- 敵方魔道士所裝備的風魔法對飛行系有特效，而裝備催眠之杖的僧侶則會催眠我方回復役，若發現這2種敵人最好優先解決。要是礙於地形限制無法對他們採取攻擊的話，不妨使用催眠之杖先讓他們躺平以策安全。
- 沙漠中藏有許多寶藏，請到上列之座標處附近尋找，其中也有特定角色才能拿到的寶物，像「導きの指輪」就只有蘇菲亞（ソフィーヤ）找的到。
- 第8回合敵方增援。馬基（マギー）和羅茲（ローズ）所率領的山賊團會在地圖左下方登場，請避免任何部隊在那附近落單。

- 這一關必須在２０回合內制壓才能前往外傳關卡。但２０回合內又很難搜刮完所有寶物，玩家可能要有放棄某些東西的心理準備‧‧‧。
- 這裡的道具屋有賣能暫時提升魔法防禦力的道具－聖水（せいすい），記得買一些備用。

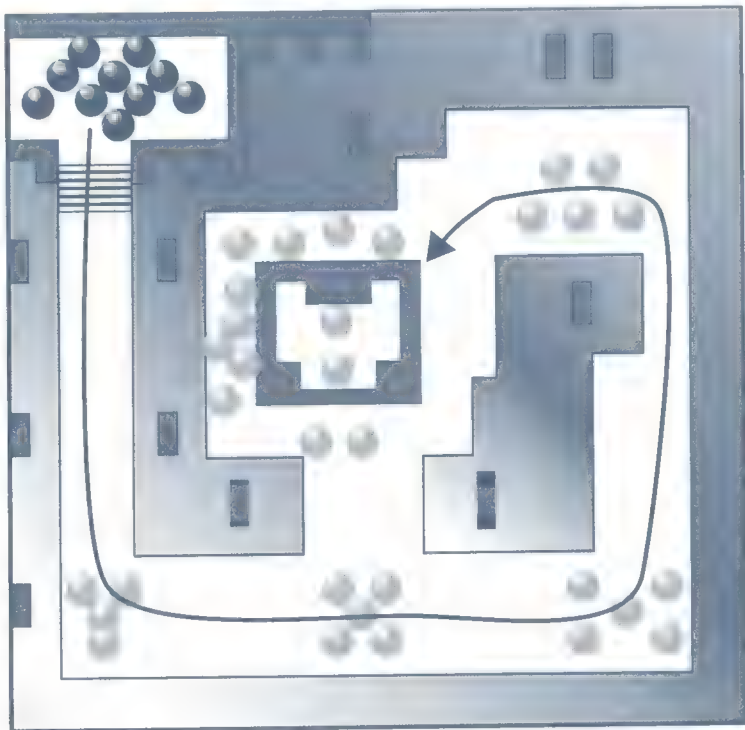
敵將藍迪（ランディ）

根據３剋法則－劍怕槍的道理，讓能力強的騎士裝備必殺長矛（キラーランス）之類的高等級武器應該不難攻略。

第１４章外傳　業火之理（業火の理）

■ナバタ神殿　■最大初期配置數：１０部隊　■武✕　道✕　鬥✕

『那巴塔之里』的深處聳立著一座雄偉古老的神殿，聽蘇菲亞說『神將器』之一便沉睡在裡面。跟在捷足先登的貝倫軍之後，羅依一行也進入了大殿・・・。



地圖標示

→・・・	進攻路線
武・・・	武器屋
道・・・	道具屋
民・・・	民家
村・・・	村莊
鬥・・・	鬥技場
寶・・・	寶箱



入手道具：

過關後・・・・・フォルブレイズ

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
イグレーヌ	スナイパー	–	キラーボウ	過關後加入

敵方部隊

名字	職業	裝備
オーツ	賢者	エルファイアー、サンダーストーム
ベルン傭兵	バーサーカー	デビルアクス
ベルン傭兵	海賊×13	どくのおの、ておの、ソードバスター、はがねのおの
ベルン傭兵	傭兵×4	ランスバスター、はがねの劍
ベルン傭兵	アーチャー×5	長弓、はがねの弓
ベルン傭兵	賢者	サンダーストーム、エルファイアー、リブロー
ベルン傭兵	ドルイド×2	リザイア、リライブ、イクリプス、リブロー
ベルン傭兵	僧侶	リブロー

事件

制壓之後得到理魔法フォルブレイズ。

對話

無

戰前準備

- 帶聖水（せいすい）、魔法障壁杖（Mシールド）。
- 建議飛行部隊至少1名出擊；多派間接攻擊部隊出擊。

戰略指南

- 這一關的特色是地板會隨著回合的經過而下沉、上升。仔細看的話玩家應該會發現只有水藍色格子周邊是絕對不會下沉的，其他深藍色的格子則是輪流下沉、上升。海賊、飛行部隊之外的戰鬥單位一旦陷入湖泊便會陷入只能挨打不能還手的困境，要是情況危急就出動飛行部隊【救出】吧。

- 一開始按兵不動，待清光敵方海賊之後再前進是比較保險的攻法。如果玩家想快一點過關的話，最好趕在第 5 回合結束之前到達對岸。在移動的過程中要小心敵方兩名賢者射程 3 ～ 1 0 格的超遠距離攻擊魔法雷風暴（サンダーストーム）。
- 過河之後要小心龍騎士的奇襲，最好先用防禦力高的角色引誘敵方龍騎士攻擊，再以弓箭、魔法將之擊破。
- 千萬不可讓任何角色同時進入兩發雷風暴（サンダーストーム）的攻擊範圍。應該取適當距離以魔防較高的部隊分別耗光他們的雷風暴之後再繼續前進。速度慢的角色必須改裝較輕便的武器，以免吃下歐茲的雷風暴 2 回攻擊而一命嗚呼。此外還有一個簡單但奢侈的方法．．．用傳送杖（ワープ）把我方最強的戰士送過去了結他。

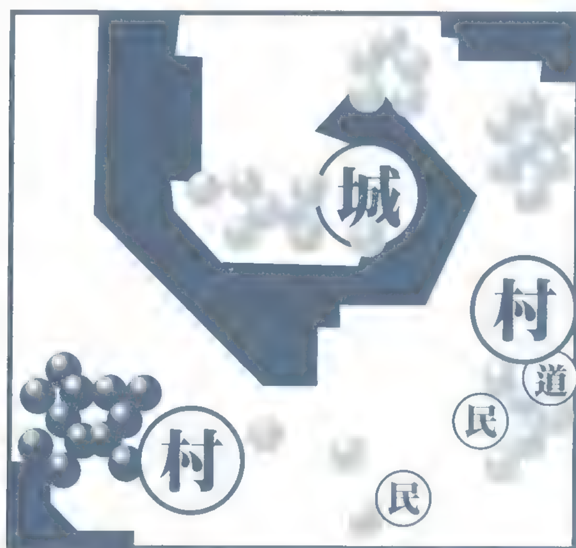
敵將歐茲（オーツ）

護身用的魔法業火（エルファイアー）比雷風暴還弱。因此只要使用魔法障壁杖（Mシールド）在魔防高的精銳部隊（聖騎士之類）身上再追加魔防，然後用命中率高的武器硬幹應該就沒問題了。

第１５章　龍的女兒（龍の娘）

■エトルリア國境　■最大初期配置數：１３部隊　■武✕　道○　鬥✕

拯救『那巴塔之里』的羅依們在伊格雷努（イグレーヌ）的帶路之下橫越沙漠，正準備要朝耶多利亞境內的政變勢力進擊。但此時那巴塔的長老傳來一個壞消息……"龍"之少女．法（ファ）竟然失蹤了！法要是落在政變派的手上就糟糕了！於是羅依們一路打聽法的消息，朝著耶多利亞邊境的小要塞而去……。



▷地圖標示

→・・・	進攻路線
武・・・	武器屋
道・・・	道具屋
民・・・	民家
村・・・	村莊
鬥・・・	鬥技場
寶・・・	寶箱



入手道具：

左邊的村子・・・・・・ディヴァイン

右邊的村子・・・・・・ハマーン

在騎士軍將隊全員生還的情況下過關・・・騎士の勳章

商店情報

 《道具屋》

商品	價格
サンダー	500
ライトニング	540
ミィル	780
リライブ	1000
きずぐすり	300
とびらのかぎ	50
たからのかぎ	1500
たいまつ	500

新加入的伙伴

名字	職業	物品	備註
パーシバル	パラディン	ぎんのやり	第十三章未加入的話讓ララム或エルフィン與其談話就會加入

敵方部隊

名字	職業	裝備
レイス	パラディン	スレンドスピア
エトルリア兵	傭兵×[illegible]	アーマーキラー、キラーソード、はがねの劍
エトルリア兵	ソシアルナイト×10	ナイトキラー、はがねのやり、てやり
エトルリア兵	スナイパー×2	ぎんの弓
エトルリア兵	アーチャー×4	長弓、はがねの弓
エトルリア兵	ヴァルキュリア×2	エイルカリバー、リライブ、エルファイアー、リブロ
エトルリア兵	ドラゴンナイト×3	ぎんのやり、はがねのやり、てやり
《増援：（若第十三章パーシバル未加入）》		
パーシバル	パラディン	ぎんのやり
騎士軍將隊	ソシアルナイト×4	はがねの槍、てやり
《増援：第3回合》		
ガレット	バーサーカー	はがねのおの、ておの
山賊	山賊×2	どくのおの、ておの
《増援：第12～15回合》		
エトルリア兵	ソシアルナイト×3	はがねのやり、てやり

事件

第3回合敵方行動時狂戰士ガレット增援登場。
第１２～１４回合敵方增援登場。

對話

エルフィン→パーシバル	ララム→パーシバル
リリーナ→ガレット	ロイ←→パーシバル

戰前準備

- 若在第１３章沒有讓帕席伯爾（パーシバル）加入的話，這關必須讓菈菈姆（或艾爾文）出擊。
- 莉莉娜必須出擊。

戰略指南

- 若第１３章沒讓帕席伯爾加入，這章是最後一次機會。一樣用菈菈姆（或艾爾文）可以說服他加入，他加入之後他所率領的騎士軍將隊會變成ＮＰＣ；若第１３章有讓帕席伯爾加入的話，此章將不會出現騎士軍將隊。
- 第3回合登場的狂戰士．加瑞特（ガレット）可用莉莉娜說服加入。此外要阻止跟他一起登場的山賊襲擊地圖右邊的村子。
- 城堡附近聚集很多敵人，請利用要塞、樹林的地形一步一步地消滅敵人，切忌躁進。

敵將雷斯（レイス）

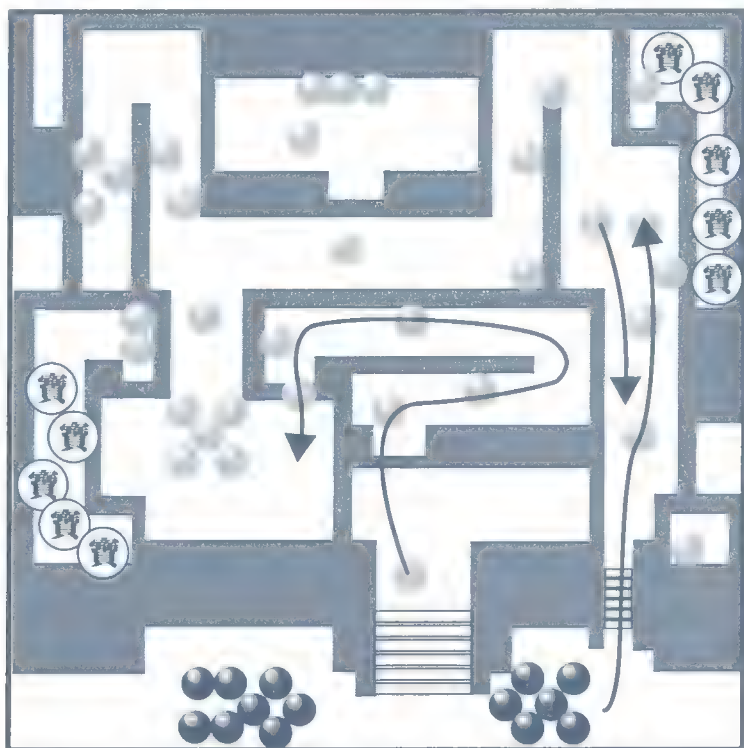
聖騎士，防禦力雖不錯但不算很強。用魔法以及必殺率高的武器對付他吧。

第１６章　王都奪還（王都奪還）

■アクレイア　■最大初期配置數：１４部隊　■武✕　道✕　鬥✕

成功救出龍之少女的羅依們終於來到了耶多利亞王都－亞克瑞爾城（アクレイア城）。在這號稱大陸最大都市迎接羅依一行人的是重兵壓陣的政變派勢力。他們原本想利用城壁來執行作戰，但因為羅依陣中的沙烏爾是愛麗蜜教團的教主，而市民又受愛麗蜜教團的影響頗深，因害怕市民叛變所以不得不把重兵全部擺在王宮內。

愛麗蜜教團，由聖女愛麗蜜所創，信徒廣佈世界各地的教團。信徒人數以耶多利亞、貝倫兩國為最多。在這層支援之下，羅依們展開了王都奪還作戰，但王宮守將是貝倫三龍將之一的納森（ナーシェン）將軍，也就是說羅依們將面對的是貝倫南方軍的精銳部隊……。



地圖標示

→	···進攻路線
武	···武器屋
道	···道具屋
民	···民家
村	···村莊
鬥	···鬥技場
寶	···寶箱



入手道具：

左下房間寶箱····バサーク、騎士の勳章、英雄の証、銀の弓、レスキュー

右上房間寶箱····リカバー、サンダーストーム、ゆうしゃのやり、レスト、5000G

商店情報



《秘密商店》

商品	價格
騎士の勳章	10000
英雄の証	10000
オリオンの矢	10000
天空のムチ	10000
導きの指輪	10000
天使の衣	8000
とうぞくのかぎ	2400

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
ヒュウ	魔道士	15	エルファイアー、メンバーカード、とっこうやく	讓羅伊和他談話後拿出10000G就會加入，可以殺價，不過殺價越多能力越低
ツァイス	ドラゴンナイト		はがねのやり、てやり	和ミレディ談話後加入

敵方部隊

名字	職業	裝備
ナーシェン	ドラゴンナイト	ルーンソード、デルフィの守り、青の寶玉
ベルン兵	アーマーナイト×3	ナイトキラー、てやり、はがねのやり
ベルン兵	司祭×2	パージ、リライブ、ライトニング、リブロー
ベルン兵	魔道士×2	エイルカリバー
ベルン兵	マムクート×2	火龍石、赤の寶玉
エトルリア兵	戰士×5	はがねのおの、ておの、キラーアクス
エトルリア兵	傭兵×4	アーマーキラー、キラーソード、はがねの劍
エトルリア兵	パラディン	はがねの劍、てやり
エトルリア兵	アーマーナイト×2	はがねのやり、てやり
エトルリア兵	スナイパー	ぎんの弓
エトルリア兵	スナイパー	はがねの弓
エトルリア兵	司祭×2	ライトニング、リライブ、サイレス、リブロー
エトルリア兵	魔道士×5	サンダーストーム、きずぐすり、エルファイアー、エイルカリバー、赤の寶玉

名字	職業	裝備
《增援Ⅰ（若第十三章パーシバル未加入）》		
エトルリア兵	傭兵×2	はがねの劍
エトルリア兵	魔道士	エルファイアー
エトルリア兵	戰士	はがねのおの、ておの
《增援Ⅱ（若第十三章パーシバル未加入）》		
エトルリア兵	魔道士	サンダーストーム

事件

第1回合敵方行動時ツァイス登場。
第2回合敵方行動時ヒュウ登場。

對話

ミレディ→ツァイス	ロイ→ヒュウ（需要10000G）
エルフィン→ダグラス	パーシバル→ダグラス
セシリア→ダグラス	ララム→ダグラス

戰前準備

- 這一關的強敵數量很多，最好以最強的陣容出擊。
- 蜜蕾蒂（ミレディ）必須出擊。
- 初期配置分成兩隊，兩隊都要有能開門、開寶箱的角色，盜賊至少派1人出擊。盜賊要記得帶回復道具。
- 準備錢，愈多愈好。但至少要有10000G。

戰略指南

- 敵方將軍・道格拉斯（ダグラス）雖然可以用帕席伯爾等４人和他對話，但是他目前並不會加入我方。不過由於讓他活著過關將可以進入外傳關卡，因此我們要利用迴避率高、攻擊力低的部隊纏住他（盜賊是最適當的人選，弓箭手也不錯）。要不然就大伙兒跑給他追，幸好他移動力不強。
- 王座下方的司祭的光魔法・天罰（パージ）有３～１０格射程範圍，有部隊進入其射程範圍時要留意ＨＰ。
- 第１回合龍騎士・翟斯（ツァイス）會以敵方增援的身分在地圖左上角登場，不過他並被圍牆擋住了不會出來。到時候先用其他部隊打破牆壁，然後讓蜜蕾蒂（ミレディ）一口氣衝進去說服他就ＯＫ。
- 讓羅依和敵方魔道士・修吾（ヒュウ）交談，給他１００００Ｇ他就會加入。要是錢只夠５０００Ｇ的話他好像會勉為其難地加入，不過聽說部分能力值會下降……。
- 要是第１２章時沒有讓盜賊凱絲加入的話，她會在第１０回合登場，要讓她加入這一章是最後機會了喔！其實只要在她所登場的６、８、１２、１６四章之中，有三章讓羅依跟她講話她就會加入了。
- 這一關的寶箱共有１０個，但有狙擊手、龍使者們在看守，並不是很好拿。必要時不要吝嗇使用遠治療之杖（リブロー），不然還可以利用【救出】指令、傳送之杖（ワープ）、救護之杖（レスキュー）把危險的伙伴送到安全的地方。
- 翟斯所在位置有秘密商店，只要持會員卡（メンバーカード）便可進入，會員卡在新伙伴修吾的身上（如果沒錢找他加入就用偷的吧…）。裡面賣的可是玩家夢寐以求的轉職道具哦。

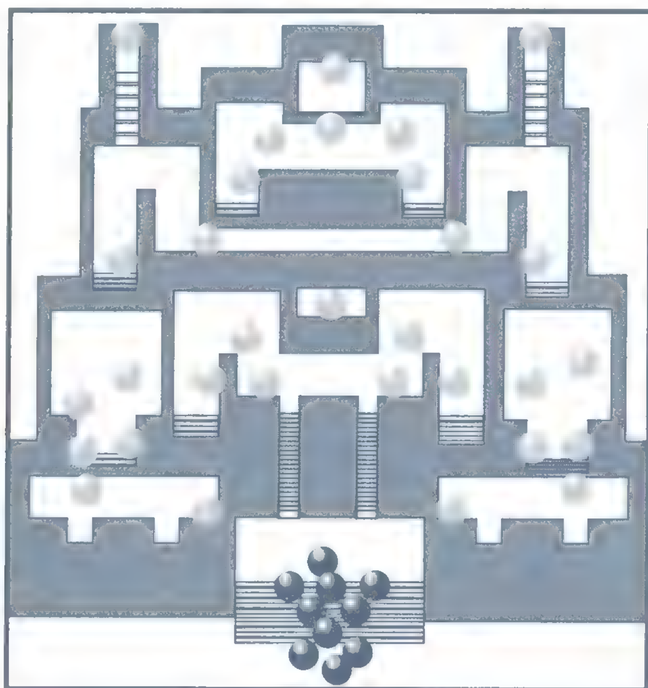
敵將納森（ナーシェン）

雖然職業是龍騎將，但因為裝備「德爾斐的護身符」（デルフィの守り）的關係，弓箭對他並無特效。德爾斐的護身符可以把它偷走，不過要事先安排【救出】的人選，免得偷完了上西天……。他所裝備的秘劍（ルーンソード）有吸血效果，常常會有好不容易傷了他卻又被他給補了回去的事情發生。只能以隊上迴避率最高的弓箭手裝備必殺弓（キラーボウ）拼機率，搭配魔法攻擊慢慢磨光他的血。

第16章外傳　至高之光（至高の光）

■聖女の塔　■最大初期配置數：１１部隊　　■武×　道×　鬥×

受耶多利亞國王摩爾德雷特（モルドレッド）所託，羅依們朝王都近效的『聖女之塔』出發，那裡是祭拜愛麗蜜教祖－聖女愛麗蜜的塔，和她相關的一些東西都收藏在那裡。但是現在這座神聖的塔落入跟政變派勢力掛勾、背叛愛麗蜜教團的司祭溫德姆之手……。



地圖標示

→・・・	進攻路線
武・・・	武器屋
道・・・	道具屋
民・・・	民家
村・・・	村莊
鬥・・・	鬥技場
寶・・・	寶箱



入手道具：

過關後・・・・・・・アーリアル

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
ダグラス	ジェネラル	10	ぎんのやり	ぎんのおの

敵方部隊

名字	職業	裝備
ウィンダム	司祭	ディヴァイン、バサーク
エトルリア兵	傭兵×4	はがねの劍、てやり
エトルリア兵	パラディン×2	ぎんのやり
エトルリア兵	ソシアルナイト×6	アクスバスター、きずぐすり、はがねのやり、てやり
エトルリア兵	アーマーナイト×4	ぎんのやり、ナイトキラー
エトルリア兵	スナイパー×2	長弓
エトルリア兵	アーチャー×2	はがねの弓
エトルリア兵	賢者×2	サンダーストーム、エイルカリバー、サイレス
エトルリア兵	司祭×2	バージ、ディヴァイン、リブロー
エトルリア兵	魔道士×6	サンダーストーム、ファイアー、エルファイアー、サンダー、エイルカリバー

事件

打倒塔最深處的司祭，會有司祭再度增援。

ダグラス強制出擊。

制壓後獲得アーリアル。

對話

無

戰前準備

- 以用槍部隊與間接攻擊部隊為主力。
- 儘可能讓兩名回復役各帶一把清淨之杖（レスト）。

戰略指南

- 這一關每回合最後都會發射一種名為『神之矢』的光箭，中了這種光箭會損傷１０點的ＨＰ（不分敵我、不問防禦、迴避不可）。部隊推進的過程中要儘量避開那種發藍光的牆壁的延伸線。
- 地圖中央房間內的魔道士裝備有長射程的攻擊魔法．雷風暴（サンダーストーム）因此在前進過程中最好保持全員的ＨＰ都能承受其一擊。待靠近之後用長弓解決他，來不及的話用沉默之杖叫他閉嘴也是一招。除此之外，王座附近的還有４名敵兵也會使用長射程的攻擊魔法，部隊前進時一定要留意他們的攻擊範圍喔。
- 敵方賢者會對我方回復役使用沉默之杖，看是事先讓兩名回復役各帶一把清淨之杖或是讓其他人帶一些傷藥以防萬一。
- 前進到一定程度時敵方將領溫德姆（ウィンダム）會使用混亂之杖（バサーク）搞破壞。中招的部隊會敵我不分造成無法想像的傷害，最好立刻用清淨之杖（レスト）回復。
- 敵方的騎士系部隊有些裝備有騎煞（ナイトキラー）或破斧槍（アクスバスター），在攻擊他們之前最好先確認其裝備。

敵將溫德姆（ウィンダム）

裝備光魔法．神威（ディヴァイン）和混亂之杖（バサーク），其中以後者最為可怕，不過幸好只有３發，撐過３下之後就不用怕他了。他的迴避能力很強，用理魔法對付的命中率會比較高。

第17－A章　祭司的教導（司祭の教え）

■レーミー城外　■最大初期配置數：１４部隊　■武○　道╳　鬥○

在羅依們奪回王都的帶領之下，耶多利亞境內掀起了一波反政變的聲浪，宰相羅亞茲（ロアーツ）、西方三島總督亞爾各德（アルカルド）等政變派大臣逃往貝倫王國治下的薩卡地方（サカ地方）。薩卡地方是大陸中央的廣大草原地帶，在貝倫聯合一部之部族侵攻這裡之前，各部族原本都過於逐水草而居的遊牧生活。

在耶多利亞這邊，國王摩爾德雷特和利奇雅同盟軍共同組成連合軍，除了將向薩卡地方出兵，徹底剷除政變派勢力之外，同時為了解決根本問題，也決定向貝倫王國發動攻擊，並由羅依擔任連合軍的總司令。首先前往薩卡地方的羅依在此將面對三龍將之一的布魯妮雅（ブルーニャ）將軍所率領的貝倫西方軍。



地圖標示

→ ・・・	進攻路線
武 ・・・	武器屋
道 ・・・	道具屋
民 ・・・	民家
村 ・・・	村莊
鬥 ・・・	鬥技場
寶 ・・・	寶箱



入手道具：

地圖右邊的村子・・・・ティーナの杖

地圖左邊的村子・・・・イクリプス

商店情報



《武器店》

商品	價格
てつの劍	460
はがねの劍	600
ぎんの劍	1500
てつの大劍	980
はがねの大劍	1250
てつの槍	360
はがねの槍	480
ぎんの槍	1200

商品	價格
てつの斧	270
はがねの斧	360
ぎんの斧	1000
ハンマー	800
てつの弓	540
はがねの弓	720
ぎんの弓	1600
短弓	760

新加入的伙伴

無

敵方部隊

名字	職業	装備
アルカルド	パラディン	ぎんの槍、てやり
エトルリア兵	魔道士×4	ファイアー、サンダー、エルファイアー
エトルリア兵	賢者	エルファイアー、サンダーストーム
エトルリア兵	ソシアルナイト×5	てつの槍、てやり、はがねの劍、きずぐすり
エトルリア兵	アーチャー	はがねの弓
サカ部族兵	遊牧民×3	短弓
サカ部族兵	遊牧騎兵	はがねの劍、短弓
サカ部族兵	盜賊	てつの劍、とうぞくのカギ
ベルン兵	ドラゴンナイト×7	アクスバスター、はがねの槍、てやり
《増援：第7回合》		
サカ部族兵	盜賊	どくの劍、とうぞくのカギ
サカ部族兵	遊牧民	短弓
エトルリア兵	ソシアルナイト	はがねの劍、傷藥
ベルン兵	ドラゴンナイト	はがねの槍

事件 第7回合以後，要塞中會出現敵方增援。

對話 無

戰略指南

- 因為有鬥技場的關係想大量提昇同伴能力就多準備幾把恢復之杖吧！
- 職業是盜賊的同伴必須列入出擊名單之內。
- 別忘了攜帶火把和必須的轉職道具，可以在鬥技場提昇等級後馬上轉職。
- 將騎馬和飛行系同伴配置在部隊北方，將步行同伴配置在部隊南方。

戰略指南

- 因為必須一邊前進一邊搜索的關係我方最少必須派出一位盜賊擔任開路的工作，其他同伴身上最好也攜帶一些火把擴張搜索範圍，位於地圖右上方的村子必須讓同伴使用傳送直接到達，因為不論是騎馬或是飛行系的同伴都無法在村子被襲擊前趕到，傳送後訪問得到イクリプス再回到我方陣營中比較安全。這一章要兵分二路，騎馬或飛行系的同伴由北方的森林地帶進行突破，步行的同伴由南方繞過山岳打擊敵方部隊，弓箭手是必須的戰力，對付龍騎士時會比較輕鬆，也可以利用地圖上的大型弩弓進行遠距離射擊。
- 如果有想要提昇能力的同伴可以考慮在這一章出擊，位於我軍南方的村子旁有鬥技場，先讓一兩位能力較高的同伴保護欲提昇能力的角色直到地圖上的敵軍被消滅殆盡時調度回復系能力的同伴前往鬥技場隨時準備恢復失去的體力。

敵將亞爾各德（アルカルド）

讓能力高的弓箭手或游牧騎兵拿必殺弓一次就大量削減他的體力後再進行近距離攻擊便能輕鬆打倒。

第１７－Ｂ章　海路（海の道）

■レーミー城　■最大初期配置數：１４部隊　■武○　道×　鬥○

在羅依們奪回王都的帶領之下，耶多利亞境內掀起了一波反政變的聲浪，宰相羅亞茲（ロアーツ）、西方三島總督亞爾各德（アルカルド）等政變派大臣逃往貝倫王國治下的伊利亞地方。伊利亞地方，長年處於冬長夏短的嚴苛環境之中，大陸北部的廣闊地帶。人民為求自保於是創立了騎士團，在他們的保護之下，始得在荒地上維持自給自足的生活。

在耶多利亞這邊，國王摩爾德雷特和利奇雅同盟軍共同組成連合軍，除了將向伊利亞地方出兵，徹底剷除政變派勢力之外，同時為了解決根本問題，也決定向貝倫王國發動攻擊，並由羅依擔任連合軍的總司令。首先前往寒冷的伊利亞的羅依在此將面對三龍將之首的馬德克（マードック）將軍所率領的貝倫軍。




入手道具：

唯一的村子・・・・ティーナの杖

地圖標示

→・・・	進攻路線
(武)・・・	武器屋
(道)・・・	道具屋
(民)・・・	民家
(村)・・・	村莊
(鬥)・・・	鬥技場
(寶)・・・	寶箱

商店情報



《武器店》

商品	價格
ほそみの劍	４８０
てつの劍	４６０
キルソード	１３００
てつの大劍	９８０
ほそみのやり	４５０
てつのやり	３６０
キラーランス	１２００

商品	價格
てやり	４００
てつのおの	２７０
キラーアクス	１０００
ておの	３００
てつの弓	５４０
キラーボウ	１４００

新加入的伙伴

無

敵方部隊

名字	職業	裝備
アルカルド	パラディン	ぎんのおの、ておの
エトルリア兵	戰士	はがねのおの
エトルリア兵	パラディン×３	ぎんのやり、とつこうやく
エトルリア兵	ソシアルナイト×１２	キラーランス、はがねのやり、てやり、きずぐすり、アクスバスター、
エトルリア兵	アーマーナイト×２	ナイトキラー、アクスバスター
エトルリア兵	アーチャー×３	はがねの弓、きずぐすり
エトルリア兵	司祭×２	パージ、リブロー、ディヴァイン、スリープ
エトルリア兵	魔道士×４	ファンブル、エルファイアー、サンダー
《增援：第８～１２回合》		
エトルリア兵	ソシアルナイト	はがねのやり、きずぐすり、はがねの劍
エトルリア兵	アーチャー	はがねの弓
《增援：第１０～１５回合》		
エトルリア兵	ペガサスナイト	はがねのやり、きずぐすり

事件

第6回合湖中會出現往處點的新通道。
第8～11回合貝倫兵、第10～15回合飛馬騎士團的增援登場。

對話 無

戰前準備

- 僧侶帶著清淨之杖（レスト）出擊。
- 最強的飛行部隊帶著德爾斐的護身符（デルフィの守り）出擊。
- 如果有銀卡（シルバーカード）的話，帶著去買東西可以打5折。
- 此關難度稍低，再加上有鬥技場，玩家可以派一些欲培育的部隊出擊。

戰略指南

- 不要急著走下方通路，因為第6回合地圖上方會出現通往處點的新通路，在那之前可以先清理附近的敵兵、順便抽空去買武器。附帶一提，這一關有在賣各種必殺武器，不要放過這個血拼的機會喔。
- 這關有2座砲台，不管是走地圖下方還是上方的路線時都很容易遭到狙擊，最好早點讓裝備德爾斐的護身符（デルフィの守り）的飛行部隊前去破壞。在攻擊第2台的時候有可能會受到敵方司祭的天罰（パージ）攻擊，若事先提升魔防應該足以應付。
- 城堡左方、下方的敵兵，只要不進入其攻擊範圍他們不會主動接近，要是趕時間可以不要打。第8～15回合的敵方增援部隊並不強，可以讓等級較低的角色賺經驗值。

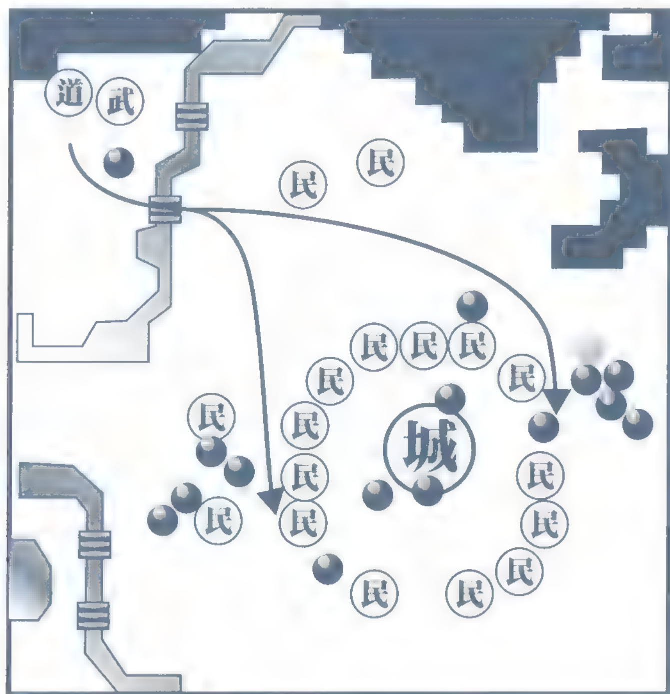
敵將亞爾各德（アルカルド）

拿著銀之斧（ぎんのおの）的聖騎士。先用間接攻擊部隊消滅他的體力，再用劍士系部隊裝備必殺劍（キルソード）送他一程吧。

第18－A章　薩卡之鎖（サカの掟）

■サカの大草原　■最大初期配置數：１５部隊　■武○　道○　鬥×

順利打倒政變派之一的亞爾各德後，羅依終於要向大草原進兵了。然而從貝倫統治薩卡地方以來，凡是不服從貝倫的部族幾乎都遭到迫害，就連有大草原之勇者的格里拉族（ゲリラ）酋長『灰色之狼』達揚都被打敗，現在草原上幾乎都是親貝倫的勢力。羅依來此將面對的是現在草原上的最大部族－裘特族（ジュテ族）的獨特戰法・・・・。



地圖標示

圖示	說明
→	進攻路線
武	武器屋
道	道具屋
民	民家
村	村莊
鬥	鬥技場
寶	寶箱

 **入手道具：** 無

攻略篇

第18－A章　薩卡之鎖（サカの掟）



《武器屋》

商品	價格
てつの劍	460
キルソード	1300
てつの大劍	980
てつのやり	360
はがねのやり	480
キラーランス	1040
てやり	400
てつのおの	270
キラーアクス	1000
ておの	300
てつの弓	540
はがねの弓	720



《道具屋》

商品	價格
サンダー	500
ライトニング	600
ミィル	780
ライブ	600
リライブ	1000
リブロー	3750
レスト	2000
とびらのかぎ	50
たからのかぎ	1500

新加入的伙伴

無

敵方部隊

名字	職業	裝備
モンケ	遊牧騎兵	ゆうしゃの弓、ゆうしゃの劍、とっこうやく
ジュテ族兵	劍士×3	はがねの劍、ランスバスター
ジュテ族兵	シャーマン×2	ミィル
ジュテ族兵	遊牧民×5	短弓、きずぐすり
ジュテ族兵	遊牧騎兵	短弓、はがねの劍
ジュテ族兵	ドルイド	イクリプス、リブロー
ベルン兵	ドラゴンナイト×2	はがねの[illegible]、てやり
ベルン兵	ドラゴンマスター	アクスバスター
《增援：第10、15、20回合》		
ジュテ族兵	遊牧民×2	短弓
ジュテ族兵	遊牧騎兵	短弓
《增援：第12、17、22回合》		
ジュテ族兵	遊牧民×2	短弓
ジュテ族兵	遊牧騎兵	短弓
《增援：第13、23回合》		
ベルン兵	ドラゴンナイト×3	はがねの槍、ナイトキラー

事件

無

對話

スー→モンケ（戰鬥時）　シン→モンケ（戰鬥時）

戰前準備

- 將飛行系同伴配置在部隊後方。
- 準備金錢購買缺少的武器或恢復道具。
- 讓擅長接近戰的同伴出擊，以勇者或劍聖作主力。
- 把不要的武器或者道具賣掉騰出運輸部隊的裝載容量。

戰略指南

- 敵軍的攻擊以游牧騎兵搭配游牧民為主，因此我方的飛馬騎士和龍騎士會遭受很大的危機，首先在橋附近建立我方橋頭堡作為迎擊據點，恢復系同伴待在弓箭射程之外確保安全，其他同伴負責先擊破游牧騎兵和游牧民，讓飛行系同伴能夠確實的參加攻擊，不然也可以讓聖騎士或腳程比較快的同伴參戰彌補飛行系同伴的戰力。
- 我軍一旦推進到敵軍帳棚圍起來的圓圈之內時從地圖西南方、東南方、東北方會依序出現增援，因為會不斷出現的緣故，將地圖上的敵軍全部消滅再找蒙克下手比較妥當。

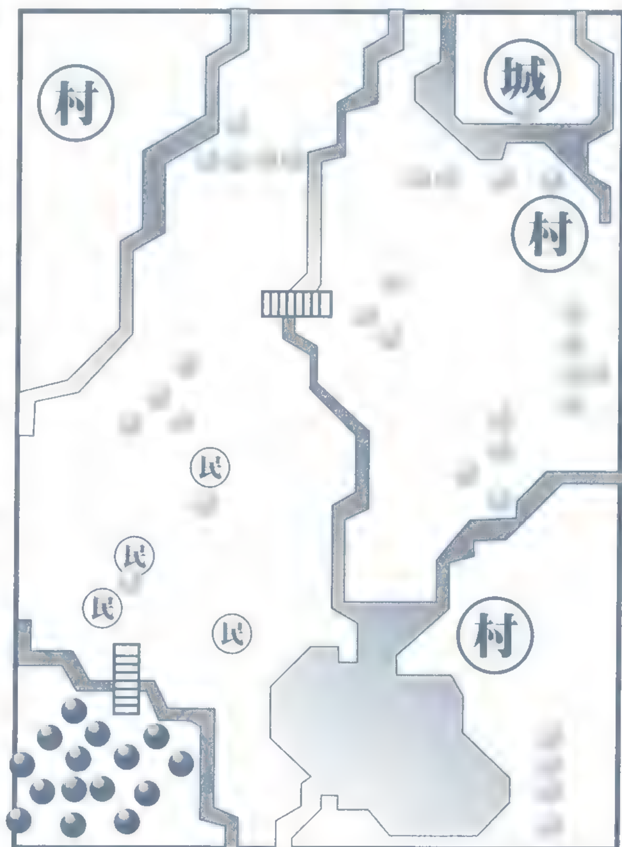
敵將蒙克（モンケ）

由於裝備了勇者之弓、勇者之劍的關係幾乎無法進行二次攻擊，要使用必殺系武器進行必殺攻擊比較能收到效果，弓箭手可以使用必殺弓，騎士的必殺槍可以在地圖上的武器店中買到。

第18－B章　凍結之河（凍てつく河）

■イリアの森　■最大初期配置數：１５部隊　■武✕　道✕　鬥✕

順利打倒政變派之一的亞爾各德後羅依繼續揮軍向東進發，然而當他進入伊利亞地方獨特的森林地帶時，也就是失傳已久的古代大魔法迎接羅依們的時刻。貝倫北方軍的司祭將軍－馬提魯（マーテル）所率領的伊利亞駐軍正等待著羅依們的大駕光臨．．．．。



地圖標示

→．．．	進攻路線
武．．．	武器屋
道．．．	道具屋
民．．．	民家
村．．．	村莊
鬥．．．	鬥技場
寶．．．	寶箱



入手道具：

地圖右下村子．．．．．．秘傳の書
地圖左上村子．．．．．．女神のぞう
地圖右上村子．．．．．．導きの指輪

新加入的伙伴　無

敵方部隊

名字	職業	裝備
マーテル	司祭	パージ、ディヴァイン
イリア騎士團	傭兵×7	ひかりの劍、アーマーキラー、はがねの劍
イリア騎士團	ファルコンナイト×2	ぎんのやり
イリア騎士團	ペガサスナイト×8	アクスバスター、キラーランス、はがねのやり、てやり
イリア騎士團	ドラゴンナイト×4	ナイトキラー、はがねのやり、てやり
イリア騎士團	アーチャー×2	てつの弓
イリア騎士團	シャーマン×4	リザイア、ミィル
イリア騎士團	僧侶×4	リライブ、バサーク、サイレス、リブロー
《增援：第5～9回合》		
山賊	山賊×2	はがねのおの、ておの
《增援：第10～17回合》		
イリア騎士團	ペガサスナイト×2	はがねのやり、てやり

事件

一開始會發生ニイメ和馬提魯（マーテル）的對話事件

第8回合會發生河川結冰事件。

對話　無

戰前準備

- 讓飛行部隊帶最好的裝備和回復道具出擊，一開始配置儘量靠右；多派弓箭部隊出擊。
- 回復役記得帶清淨之杖（レスト）出擊。

戰略指南

- 這一關受森林地形的影響，主力部隊前進的速度很慢，飛行部隊的調度很關鍵。一開始先派飛行部隊東行，解決龍騎士隊之後朝北前進。因為第 7 回合敵方山賊會在地圖上方以及右方登場，只有飛行部隊來得及阻止他們破壞村莊。途中的砲台讓帶有德爾斐的護身符（デルフィの守り）的部隊去收拾。
- 敵方飛馬騎士隊看似很弱，但要小心其中有些裝備有必殺長矛，運氣不好可能會被一擊殺。
- 第 8 回合會發生河川結冰的事件，事件河川變成可以行走。在那之前，能渡河的地面部隊只有遊牧民以及遊牧騎兵而已。
- 敵方將領持有射程３～１０格的天罰（パージ），靠近時要注意我方部隊的ＨＰ。

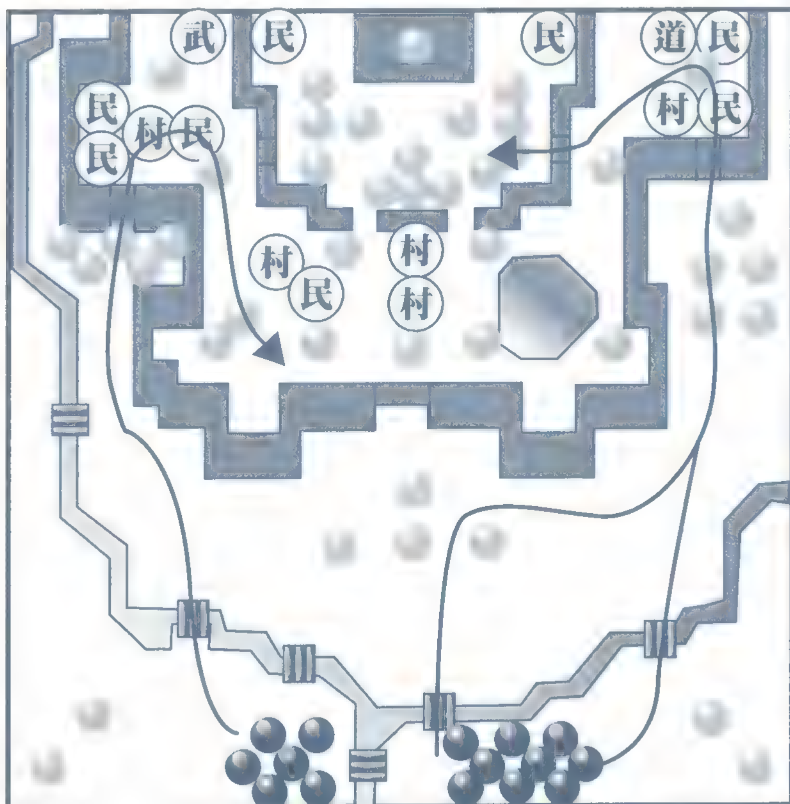
敵將馬提魯（マーテル）

在裝備天罰（パージ）的時候無法對 2 格內的攻擊作出反擊。我們可以利用他這一弱點，用物理攻擊欺負他。

第19－A章　布魯加爾的攻防（ブルガルの攻防）

■ブルガル城　■最大初期配置數：１５部隊　■武○　道○　鬥✕

擊破草原最大部族裘特族的耶多利亞軍，下一目標將是薩卡草原最大的都市－布魯加爾城（ブルガル城）。連接耶多利亞、貝倫、伊利亞三地，交通、商業發達的布魯加爾向來都是繁華熱鬧的自由都市，但此時已成了受貝倫保護的原耶多利亞宰相．羅亞茲（ロアーツ）的領地。
為了從貝倫的魔掌中奪回薩卡，也為了阻止貝倫進攻的步伐，羅依們毅然決然地向布魯加爾進軍．．．．。



攻略篇

第19－A章　布魯加爾的攻防（ブルガルの攻防）

地圖標示

標示	說明
→	進攻路線
武	武器屋
道	道具屋
民	民家
村	村莊
鬥	鬥技場
寶	寶箱



入手道具：

紅色屋頂的村子・・・・・長弓、女神のぞう、倭刀、エナジーリング、ドラゴンキラー



《道具屋》

商品	價格
ファイアー	420
サンダー	500
エルファイアー	800
エイルカリバー	1100
ライトニング	540
ディヴァイン	1250
ミィル	780
きずぐすり	300
せいすい	900



《武器屋》

商品	價格
てつの劍	460
はがねの劍	600
ぎんの劍	1500
はがねの大劍	980
てつのやり	360
はがねのやり	480
ぎんのやり	1200
てつのおの	270
はがねのおの	360
ぎんのおの	1000
ハンマー	800
てつの弓	540
はがねの弓	720
ぎんの弓	1600
短弓	1760

敵方部隊

名字	職業	裝備
ケル	ソードマスター	ひかりの劍
サカ部族兵	ソードマスター×2	キルソード、はがねの劍
サカ部族兵	賢者	エルファイアー、リブロー、サイレス
サカ部族兵	賢者	エイルカリバー、リライブ、スリープ
サカ部族兵	アーチャー×5	長弓、はがねの弓
サカ部族兵	劍士×3	ランスバスター、はがねの劍
サカ部族兵	魔道士×4	エイルカリバー、エルファイアー
サカ部族兵	遊牧騎兵×4	短弓、はがねの劍、とっこうやく
サカ部族兵	遊牧民×12	短弓
ベルン兵	ドラゴンマスター×2	ぎんの槍
ベルン兵	ドラゴンナイト×6	アクスバスター、キラーランス、はがねの槍

《增援：第9回合起》		
サカ部族兵	遊牧民×4	短弓
ベルン兵	ドラゴンナイト×4	アクスバスター、キラーランス、はがねの槍
サカ部族兵	劍士×2	ランスバスター、はがねの劍

新加入的伙伴

無

事件

無

對話

無

戰前準備

- 讓準備鋼系（はがね）武器作短期決戰，盡量不要讓攜帶的武器和道具佔滿同伴身上的空間。
- 讓我方主力地面部隊出擊，最好有將軍陪伴部隊前進。
- 司祭、賢者、女神騎士裝備清淨之杖和遠治療之杖。準備金錢購買銀系（ぎん）武器。

戰略指南

- 敵軍的初期戰力靠城門外的游牧騎兵、游牧民、龍騎士以及龍騎將，這些小嘍囉級的部隊只要靠弓箭手和騎士就能輕鬆擊破，消滅城門外的部隊之後我軍要分別從城的北方左右兩側打破城牆侵入，城的大門無法用鑰匙打開，等敵方援軍出現就會自動打開。城內的賢者會對我方同伴使用沉默和睡眠兩種異常魔法，有裝備清靜之杖就能加以治療。敵方援軍會在地圖的西南方（游牧騎兵）和東南方（劍士、龍騎士）登場，先派職業為將軍或防禦力較高的同伴擋在城牆缺口，弓箭手負責支援，這樣就可以輕鬆收拾援軍。

敵將凱魯（ケル）

凱魯裝備的是光之劍，可以做接近攻擊也能做遠距離攻擊，讓行動速度比較快的同伴裝備必殺系武器或者是讓騎士職業的同伴裝備必殺槍攻擊他便可輕鬆打倒。

第19－B章　冬將軍(冬將軍)

■カルラエ　■最大初期配置數：１３部隊　■武×　道○　鬥×

打倒貝倫北方軍穿過森林地帶的羅依，接下來遇到的是伊利亞特有的地形冰雪之谷，這種嚴苛的地形不知道已經幫伊利亞逼退多少外敵，世人為了對它表示敬意特別幫它取了『冬將軍』這個名號。這伊利亞最強之將『冬將軍』將和貝倫的飛馬騎士團．席格妮隊一起襲向羅依．．．．。



地圖標示

→・・・	進攻路線
武・・・	武器屋
道・・・	道具屋
民・・・	民家
村・・・	村莊
鬥・・・	鬥技場
寶・・・	寶箱



入手道具：

地圖中央的村子・・・・・エイルカリバー

地圖右邊的村子・・・・・エナジーリング

商店情報



《道具屋》

商品	價格
サンダー	500
ライトニング	540
ミィル	780
ライブ	600
リライブ	1000
リブロー	3750
レスト	2000
とびらのかぎ	50
たからのかぎ	1500

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
ニイメ	ドルイド	18	ミィル、イクリプス、リブロー、ライブ	過關後加入

敵方部隊

名字	職業	裝備
シグーネ	ファルコンナイト	スレンドスピア
天馬騎士團	ファルコンナイト×2	ぎんのやり、とっこうやく
天馬騎士團	ペガサスナイト×13	はがねのやり、てやり、きずぐすり
イリア騎士團	パラディン×2	ぎんのやり、騎士の勳章、とっこうやく
イリア騎士團	ソシアルナイト×9	はがねのやり、てやり、きずぐすり、はがねの劍
イリア騎士團	アーマーナイト×2	アクスバスター、てやり、はがねのやり
イリア騎士	トルバドール×2	リライブ、きずぐすり
イリア騎士團	アーチャー×4	てつの弓、きずぐすり
イリア騎士團	ドルイド×2	リブロー、スリープ、サイレス
《增援：第11～15回合》		
山賊	山賊	はがねのおの
《增援：第16～20回合》		
天馬騎士團	ペガサスナイト×3	はがねのやり、てやり、きずぐすり

事件

一開始ニイメ自動加入。
第15～20回合敵方增援山賊登場。
第16～20回合敵方增援飛馬騎士登場。

對話

シャニー→シグーネ（戰鬥時）
ティト→シグーネ（戰鬥時）

戰前準備

- 索敵型地圖。飛行部隊要帶火炬（たいまつ），僧侶要帶照明之杖（トーチ）。
- 初期配置要把飛行部隊擺在最右邊。

戰略指南

- 一開始先派數名飛行部隊攻佔第一座砲台，攻下之後不要躁進，先守住附近山口就好。其餘地面部隊沿山谷前進，讓ＨＰ、防禦力高的肉盾護著盜賊一起為大家開路。敵方飛馬騎士會從看不到的地方主動攻來，所以推進時要將不耐打的回復役配置在中心，別讓敵人乘虛而入。
- 沒有裝備德爾斐的護身符（デルフィの守り）的飛行部隊千萬不要距離砲台太近以策安全。
- 第１１～１５回合敵方增援－山賊登場。如果已經訪問過所有村子他們便不會登場。
- 第１６～２０回合敵方增援－飛馬騎士團登場。

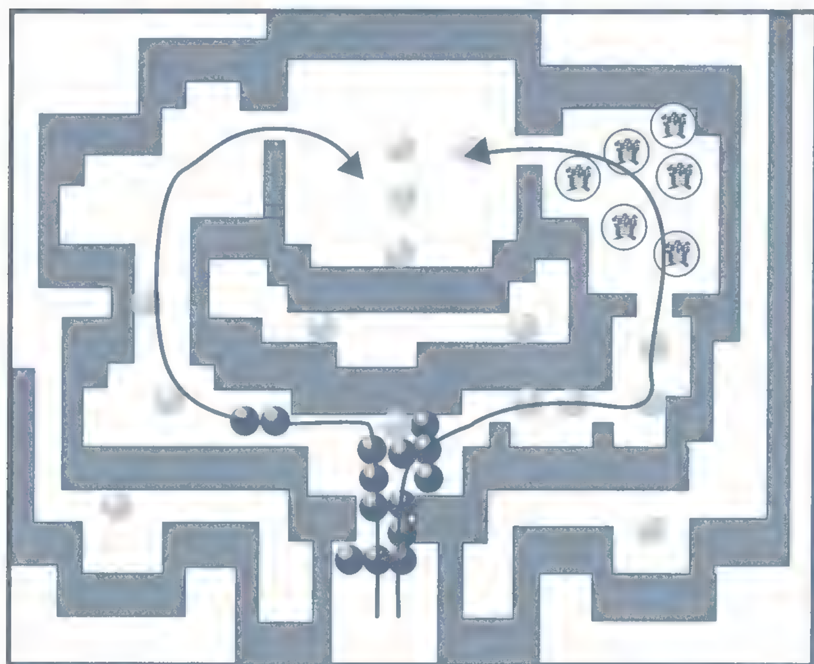
敵將席格妮（シグーネ）

雖然讓緹特、夏妮飛馬姊妹跟她戰鬥會發生對話事件，不過她並不會加入。戰鬥方面，由於是飛行系的職業，因此只要用弓箭便可輕鬆解決。

第２０－A章　灰色之狼（灰色の狼）

■ブルガル領主館　■最大初期配置數：１３部隊　■武✕　道✕　鬥✕

從布魯加爾市區所遇見的『山之隱者』尼梅口中透露的情報看來，貝倫用『龍』的真相愈來愈清楚了，羅依們在驚訝之餘繼續向布魯加爾深處的領主館進軍。不過在那裡的羅亞茲已經作好迎擊的準備了・・・・。



地圖標示

→・・・	進攻路線
武・・・	武器屋
道・・・	道具屋
民・・・	民家
村・・・	村莊
鬥・・・	鬥技場
寶・・・	寶箱


入手道具：

寶箱・・・・・リザイア、龍の盾、アクスバスター、スリープ、導きの指輪、青の寶玉、赤の寶玉

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
ダヤン	遊牧騎兵	12	短弓、はがねの劍	用スー或シン説服

敵方部隊

名字	職業	裝備
ロアーツ	ジェネラル	スレンドスピア、赤の寶玉
エトルリア兵	スナイパー×4	はがねの弓、オリオンの矢、長弓
エトルリア兵	アーマーナイト×3	はがねのやり、てやり、アクスバスター
サカ部族兵	ソードマスター×3	はがねの劍、倭刀
サカ部族兵	劍士×2	はがねの劍、キルソード
エトルリア兵	賢者×6	サンダーストーム、エルファイアー、リブロー、パーサク、赤の寶玉
エトルリア兵	魔道士×2	エイルカリバー、エルファイアー
エトルリア兵	戰士×4	はがねのおの、ポールアクス、ソードバスター
エトルリア兵	ウォーリア×4	キラーアクス、ぎんのおの、ソードバスター、はがねのおの

事件

無

對話

スー→ダヤン	シン→ダヤン	ロイ→ダヤン

戰前準備

- 蘇和西恩兩人最少要有一人出擊。
- 讓弓箭手裝備長弓。
- 最少一位盜賊出擊。
- 將勇者或劍聖配置於部隊前方，騎士配置在部隊後方。

戰略指南

- 一開始我方部隊侵入館中首當敵衝的就是拿著斧頭的戰士和勇士，基於武器相剋的原則讓勇者或劍聖消滅他們之後比較方便騎士的移動。尼梅在戰鬥開始就會加入成為同伴，若不想讓她參加戰鬥可以用尼梅身上攜帶的恢復之杖和遠治療之杖暫時加入恢復同伴體力的行列，侵蝕之夜（イクリプス）只能對一般嘍囉級的部隊使用對敵將並沒有效果。地圖上有許多一般弓箭無法攻擊的敵方部隊，這需要用長弓才有辦法加以消滅，地圖上的大型弩弓我方無法利用，只能等待弩箭消耗完畢，左下方的敵軍賢者身上帶著紅色寶玉，想拿到必須利用傳送才行。魔力較高的恢復系同伴要跟著盜賊一起行動，因為敵軍賢者和弓箭手會以職業為盜賊的同伴作攻擊目標，不好好保護很容易就會死亡。
- 蘇的父親：達揚會在戰鬥中從我方侵入地點登場，讓蘇或西恩其中一人先和他談話之後達揚就會加入我軍陣容。部隊要分成兩路夾擊，左方部隊必須破壞城牆才有辦法闖入王座房間，右方部隊只要等盜賊打開們就能侵入王座房間，兩方面的戰力必須均衡考量。

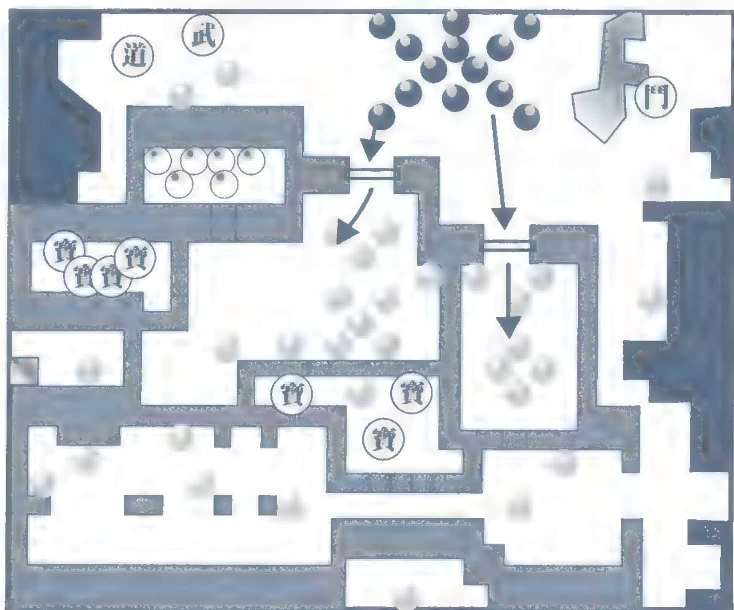
敵將羅亞茲（ロアーツ）

近距離攻擊使用對鎧甲系有效的鎧煞（アーマーキラー）或細劍（レイピア）能造成大傷害，遠距離則建議用銀系武器或者是必殺系武器攻擊。

第20－B章　伊利亞解放（イリア解放）

■エデッサ城　■最大初期配置數：13部隊　■武○　道○　鬥○

在飄雪的山谷中打敗席格妮率領的飛馬騎士團的羅依，下一站是伊利亞地方南部的艾迪薩（エデッサ）。這座號稱為飛馬騎士大本營的城堡其實原本是傭兵騎士團團長傑洛特（ゼロット）的領地，但在他離開的這段期間被貝倫所侵佔，後來更是成了貝倫經營伊利亞的中心。來到這裡總算是找到原耶多利亞的宰相羅亞茲（ロアーツ）了！原來羅亞茲害怕羅依的神勇，打算來此投靠伊利亞諸騎士團・・・・。



地圖標示

→・・・	進攻路線
武・・・	武器屋
道・・・	道具屋
民・・・	民家
村・・・	村莊
鬥・・・	鬥技場
寶・・・	寶箱



入手道具：

寶箱・・・・・・・・・・・長弓、倭刀、アクスバスター、はやての羽、パージ、スリープ、ドラゴンキラー、リザイア

市民全員生還・・・・・天使の衣

商店情報

《武器屋》

商品	價格
てつの劍	460
はがねの劍	600
ぎんの劍	1500
てつの大劍	980
はがねの大劍	1250
てつのやり	360
はがねのやり	480
ぎんのやり	1200

商品	價格
てつの斧	270
はがねの斧	360
ぎんの斧	1000
ハンマー	800
てつの弓	540
はがねの弓	720
ぎんの弓	1600

《道具屋》

商品	價格
ファイアー	420
サンダー	500
エルファイアー	800
エイルカリバー	1100
ライトニング	540
ディヴァイン	1250
ミィル	780
きずぐすり	300
せいすい	900

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
ユーノ	ドルイド	18	ミィル、イクリプス、リブロー、ライブ	過關後加入

敵方部隊

名字	職業	裝備
ロアーツ	ジェネラル	スレンドスピア、赤の寶玉
イリア騎士團	アーマーナイト×4	アクスバスター、ナイトキラー
イリア騎士團	傭兵×8	はがねの劍、キルソード
イリア騎士團	勇者×2	ひかりの劍
イリア騎士團	スナイパー×3	長弓、キラーボウ
イリア騎士團	ドルイド×4	リザイア、ミィル、スリープ、バサーク
イリア騎士團	戰士×4	はがねのおの、ておの、ソードバスター、きずぐすり
イリア騎士團	司祭×3	ライトニング、パージ、リライブ
イリア騎士團	アーチャー×3	キラーボウ、天空のムチ
《增援1》		
盜賊	盜賊×2	てつの劍、とうぞくのかぎ
《增援2》(ユーノ加入後)		
イリア騎士團	戰士×3	はがねのおの
《增援》		
イリア騎士團	傭兵	はがねの劍

事件

無

對話

シャニー→ユーノ	ティト→ユーノ	ゼロット→ユーノ

戰前準備

- 盜賊至少1人出擊。找一名機動性強的部隊帶1把門扉鑰匙（とびらのかぎ）和1串寶藏鑰匙（たからのかぎ）。
- 夏妮（シャニー）、緹特（ティト）和傑洛特（ゼロット）至少要有1人出擊。
- 派2名回復役各帶一把清淨之杖（レスト）。

戰略指南

- 敵方兵種的搭配頗有嚴陣以待的氣勢，建議一開始不要冒進，先派不怕弓箭的飛行部隊解決右側牆外的砲台，其餘部隊分兩邊守住門口，在安全無虞的情況下確實地消滅敵人。敵人武器常帶有必殺或剋制之性質，在攻擊敵人時最好先確認一下他身上的裝備。
- 救出市民時，他們很容易成為持有天罰（パージ）的敵人以及左邊砲台的攻擊目標，因此最好先清場之後再開門救他們出來。
- 讓夏妮（シャニー）、緹特（ティト）、傑洛特（ゼロット）其中之一跟NPC的神駒騎士．尤諾講話，她會立刻加入我軍。
- 尤諾（ユーノ）生還且在25回合內過關的話，可以進入外傳關卡。
- 第10回合2名敵方盜賊會從地圖上方登場。雖然他們不會傷害市民，但要小心他們下來搶寶箱。第12回合起敵方戰士隊會在地圖右上角登場，第14回合起敵方傭兵隊會在地圖右下角登場，利用他們來練功吧。
- 敵將身旁的黑暗賢者會使用混亂之杖（レスト），我方中招者要立刻使用清淨之杖恢復正常狀態，否則後果不堪設想。

敵將羅亞茲（ロアーツ）

讓精銳的劍士系部隊裝備鎧煞（アーマーキラー）配合魔法攻擊。

第２０章外傳－A　疾風之弓（疾風の弓）

■サカ大草原的遺跡　■最大初期配置數：１４部隊　■武╳　道╳　鬥╳

羅依為求『神將器』而朝薩卡草原的遺跡前進。但是在那裡，曾經被羅依們打敗的裘特族的殘黨已經佈下陷阱，等待著他們的來到・・・・。



地圖標示

⇢	・・・進攻路線
武	・・・武器屋
道	・・・道具屋
民	・・・民家
村	・・・村莊
鬥	・・・鬥技場
寶	・・・寶箱



入手道具：

過關後・・・・・・ミュルグレ

新加入的伙伴
無

敵方部隊

名字	職業	裝備
トオリル	遊牧騎兵	短弓、ぎんの劍
クドガ	遊牧騎兵	短弓、ランスバスター
マラル	ドルイド	ノスフェラート、スリープ
ブラクル	ドルイド	ノスフェラート、バーサク
カブル	遊牧騎兵	短弓、キルソード
チャン	ドルイド	リザイア、サイレス
サカ兵	シャーマン	ミイル、きずぐすり
サカ兵	遊牧民×15	短弓、きずぐすり
サカ兵	遊牧騎兵×7	短弓、はがねの劍
サカ兵	ドラゴンナイト×3	はがねのやり、てやり、アクスバスター
サカ兵	ドラゴンマスター×2	ぎんのやり

事件
無

對話
無

戰前準備

- 部隊出擊地點各配置一位恢復系的同伴。
- 讓移動速度快的同伴出擊並最少裝備鋼系武器。
- 恢復系的同伴身上要帶傷藥。

戰略指南

- 敵方部隊構成以游牧民和龍騎士為主，我方部隊因為被分成三個部分在戰前配置要每一個地方都有恢復系的同伴跟隨，西北方的我方部隊最好有將軍擋住游牧民的攻擊確保後路，東南方的我方部隊只要一移動就會陷入敵方將領的魔法範圍之內，最好配置女神騎士並攜帶清淨之杖避免混亂或睡眠，東北方的部隊則必須直接渡河支援其他部隊且伺機打倒敵方將領。必須制壓的城門有六個，但是真正的城門只有一個，制壓錯誤的話會跑出增援部隊，因此羅伊的身旁另外還需要同伴保護以免被打倒。

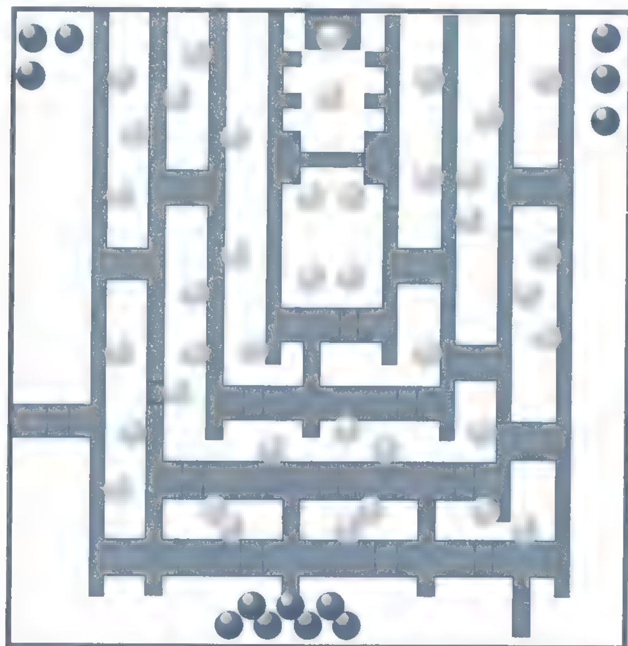
敵將特歐力爾（トオリル）、布拉庫爾（ブラクル）、庫多卡（クドガ）、馬拉爾（マラル）、卡布魯（カブル）、恰恩（チャン）

職業為游牧騎兵的將領要利用遠、近距離攻擊交替的方式打倒，魔導士的將領則要靠猛攻打倒。

第２０外傳－B章　冰雪之槍（冰雪の槍）

■エデッサの遺跡　■最大初期配置數：１３部隊　■武╳　道╳　鬥╳

路追擊伊利亞駐軍的羅依軍在艾迪薩城附近發現了一座遺跡，那裡據說是在『人龍戰役』之後才出現的，綜合當地的情報，羅依認為裡面藏有『神將器』的可能性非常非常高‥‥。



地圖標示

符號	說明
→	進攻路線
武	武器屋
道	道具屋
民	民家
村	村莊
鬥	鬥技場
寶	寶箱


入手道具：

過關後・・・・・・マルテ

新加入的伙伴

無

敵方部隊

名字	職業	裝備
ティック	ジェネラル	ぎんのやり、スレンドスピア
ベルン兵	ドルイド×3	スリープ、バサーク、リブロー、リライブ、リザイア、ミィル
ベルン兵	ソードマスター×3	ひかりの劍、ゆうしゃの劍、キルソード
ベルン兵	スナイパー×5	長弓
ベルン兵	ウォーリア×7	ぎんのおの、ておの、ゆうしゃのおの、ハンマー
ベルン兵	戰士×7	はがねのおの、ておの、どくのおの
ベルン兵	シャーマン×4	ミィル
ベルン兵	劍士×2	はがねの劍
ベルン兵	アーチャー×7	はがねの弓、きずぐすり

事件

無

對話

無

戰前準備

- 全員會被分成3區。在配置時請因應敵方兵種適當配置。
- 回復役至少2人出擊，要帶清淨之杖（レスト）。

戰略指南

- 此關為格子狀的迷宮型地圖，基本上玩家在前進時可以選擇自己想打的對手，不過要注意敵人不是持有特效系的武器就是威力很強的武器，攻擊前請先確認敵方持有的武器，儘量使用相剋的武器與之對戰。
- 中央房間兩名黑暗賢者一個持有催眠之杖、一個持有混亂之杖（這兩把杖的射程等於使用者的魔力值）。最好讓魔防高的角色引誘他們出招，一名持有清淨之杖的回復役在旁待機，把它們的杖消耗完了再前進。

敵將提克（ティック）

持有間接攻擊武器的將軍。不過我們可以利用剛開始他裝備銀之槍（ぎんのやり）的時候，先用魔法、弓箭等間接攻擊損他的血，最後再用用強力的斧系部隊或是裝備破槍劍（ランスバスター）的劍系角色給與最後一擊。

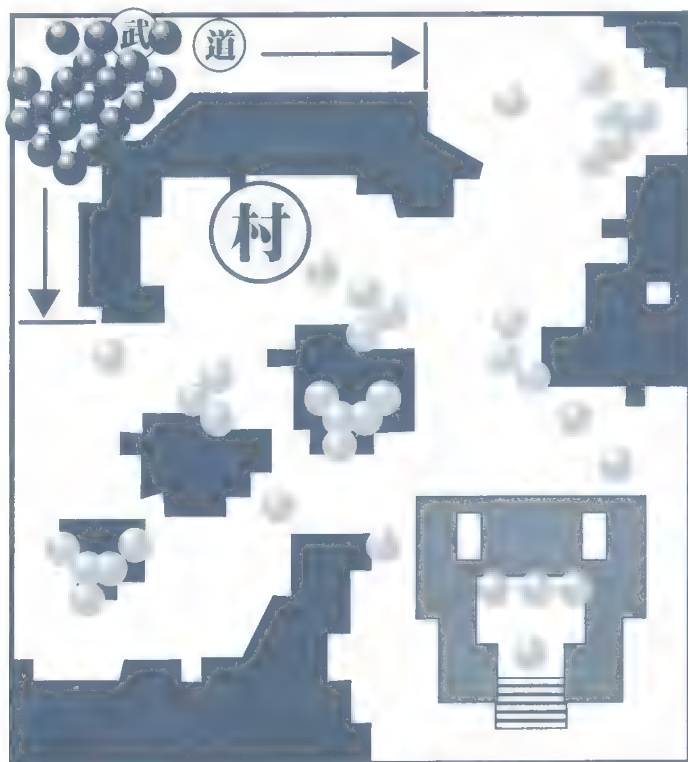
第２１章　封印之劍（封印の劍）

■封印の神殿　■最大初期配置數：18部隊　■武○　道○　鬥×

沿途歷經許多大小戰役、克服無數困難的羅依們，終於攻到了貝倫國境內。並並在吉妮維亞公主的帶路之下，朝『封印神殿』出發。在那裡，以素有『大陸最強』之稱號的貝倫龍騎士團為中心的貝倫本軍和貝倫三龍將之首－馬德克將軍正在等待著羅依們。耶多利亞與貝倫兩大王國的正面對決，這場史稱『最長的一日』的大戰就此揭開了序幕……。

地圖標示

→	進攻路線
武	武器屋
道	道具屋
民	民家
村	村莊
鬥	鬥技場
寶	寶箱





入手道具：

中央村子・・・・・・騎士の勳章

商店情報



《武器屋》

商品	價格
ぎんの劍	1500
ぎんの大劍	1800
アーマーキラー	1260
ぎんのやり	1200
ナイトキラー	1040
ぎんのおの	1000
ポールアクス	810
ぎんの弓	1600

《道具屋》

商品	價格
サンダー	500
エルファイアー	800
ライトニング	540
ディヴァイン	1250
ミィル	780
ライブ	600
リライブ	1000
リブロー	3750
せいすい	900
とびらのかぎ	50
たからのかぎ	1500

《秘密商店》

商品	價格
騎士の勳章	10000
英雄の証	10000
オリオンの矢	10000
天空のムチ	10000
導きの指輪	10000
天使の衣	8000
エナジーリング	8000

商品	價格
女神のぞう	8000
秘傳の書	8000
龍のたて	8000
はやての羽	8000
ブーツ	8000
ボディリング	8000

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
ヨーテル	司祭	20	リカバー、ライトニング、聖女の杖、ミュルグレ（或マルテ）	一開始自動加入

敵方部隊

名字	職業	裝備
マードック	ジェネラル	トマホーク、騎士の勳章
ベルン兵	賢者×2	エルファイアー、エイルカリバー、リライブ
ベルン兵	司祭×4	ディヴァイン、サンダーストーム、ファイアー、リブロー
ベルン兵	アーマーナイト×5	はがねのやり、ナイトキラー
ベルン兵	アーチャー×6	長弓、てつの弓、
ベルン戰鬥龍	マムクート×2	火龍石
ベルン兵	ドラゴンナイト×12	はがねのやり、てやり、キラーランス
ベルン兵	ドラゴンマスター×4	ぎんのやり
《增援：第14回合》		
ゲイル	ドラゴンマスター	スレンドスピア

事件

一開始便不斷有增援的聖騎士團和龍騎士團出現。
第14回合ゲイル所率領的龍騎士團增援部隊出現。

對話

サウル←→ヨーデル	ミレディ→ゲイル	ツァイス→ゲイル

戰前準備

- 這一關敵人數量非常非常地多，主力部隊最好多帶一些武器。
- 讓一名飛行部隊帶著會員卡（メンバーカード）如果有銀卡（シルバーカード）的話也一併帶上。
- 劍系部隊一定要帶鎧煞（アーマーキラー）和龍煞（ドラゴンキラー）。
- 杖系部隊帶一些能讓對方狀態異常的杖。
- 如果讓盜賊部隊出擊的話可以多得到一個騎士の勳章。

戰略指南

- 分兩路前進，步兵系、主力部隊走南路，機動性較強的部隊走東路，兩邊都要配置１名以上的回復役。兩邊部隊在解決初期敵兵之後務必在山路出口處組織防禦陣線以抵擋敵方數量龐大的龍騎士與聖騎士。杖系部隊在後列可以伺機用混亂之杖（バサーク）等狀態異常的杖擾亂敵方攻勢。危急時可以用新加入的司祭・猶迪爾（ヨーデル）所持的聖女之杖應急。
- 敵方在第１０回合之前的增援會源源不絕出現，增援中斷後，第１４回合起蓋爾（ゲイル）所率領的龍騎士團還會陸續出現。
- 雖然可以讓蜜蕾蒂（ミレディ）或翟斯（ツァイス）跟蓋爾對話，不過他並不會加入。
- 儘量讓迴避率高，攻擊力不強的部隊當肉盾，否則會自取滅亡……。
- 秘密商店位於處點北方山脈中的平地，只有飛行部隊能夠到達。

敵將馬德克（マードック）

持有騎士の勳章，想要的話請先偷走再打倒他。他的物理、魔法防禦力都很強，建議讓攻擊力最強劍系部隊裝備鎧煞（アーマーキラー）搭配射程３格以上的魔法（サンダーストーム、イグリプス、パージ）。

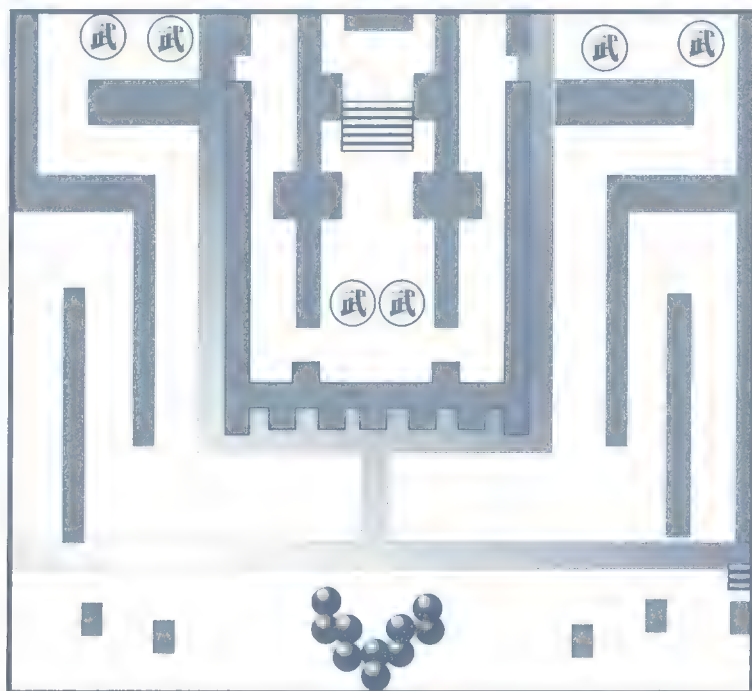
第２１章外傳　默示之闇（默示の闇）

■封印の神殿地下　■最大初期配置數：１０部隊　■武✕　道✕　鬥✕

打倒馬德克後羅依們繼續向『封印神殿』中進軍。據說在那裡除了『封印之劍』之外，好像有一樣神聖物品一起被供奉著。但不知道馬德克的部下－培瑞斯（ペレス）已經佈下重重陷阱等待著他們．．．．

地圖標示

→	．．．進攻路線
武	．．．武器屋
道	．．．道具屋
民	．．．民家
村	．．．村莊
鬥	．．．鬥技場
寶	．．．寶箱



 **入手道具：**

寶箱．．．．．．とっこうやく×３
過關後．．．．アポカリプス、封印の劍

新加入的伙伴
無

敵方部隊

名字	職業	裝備
ペレス	ドルイド	トマホーク、騎士の勲章
ベルン兵	ドルイド×４	ノスフェラート、リブロー
ベルン兵	司祭×４	ディヴァイン、サンダーストーム、ファイアー、リブロー
ベルン兵	勇者×６	ぎんの剣、ゆうしゃの剣、アーマーキラー、きずぐすり
ベルン兵	ジェネラル×３	ぎんのやり、ておの
ベルン兵	バーサーカー	デビルアクス、ておの
ベルン兵	傭兵×８	はがねの剣、ランスバスター、ひかりの剣
ベルン兵	アーマーナイト×４	アクスバスター、はがねのやり、てやり
ベルン兵	シャーマン×６	ミィル、サイレス、ノスフェラート、リザイア
ベルン兵	アーチャー	はがねの弓
ベルン兵	スナイパー×１２	はがねの弓、ぎんの弓、長弓、キラーボウ

事件
無

對話
無

戰前準備
- 至少２人有開寶箱的能力。

戰略指南
- 分兩路入城，請平衡兩邊的戰力各自出發。兩邊都要有能開寶箱的角色和能殺龍的角色。如能提防隨機從寶箱蹦出來的龍使者的話，原本就不高的難度更會大大下降。
- 進入內城前的長廊的地板會隨機出現地雷陷阱，踏到的話無視防禦力扣１０點的ＨＰ（有迴避之可能）由於地板有無陷阱光從外觀無法分辨，所以只能靠運氣了。另外內城牆壁和牆壁之間較窄的地方有槍陣陷阱，不過攻擊力只有１０不必太擔心。

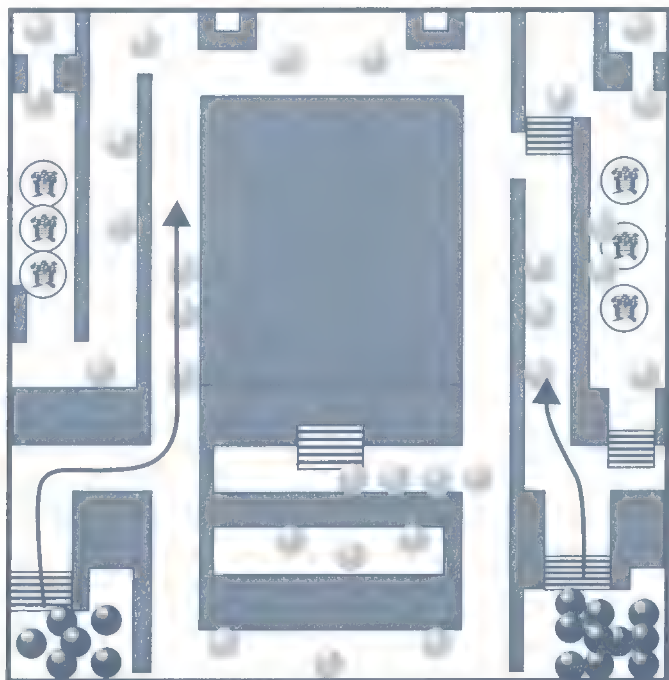
敵將培瑞斯（ペレス）

裝備吸血魔法（リザイア）的黑暗賢者。先用聖水（せいすい）或魔法障壁杖（Mシールド）加強精銳部隊的魔防再跟他打，用光魔法對付也很有效。

第22章　無盡的夢（見果てぬ夢）

■ベルン城　■最大初期配置數：16部隊　■武╳　道╳　鬥╳

得到『封印の劍』的羅依們繼續踏上進攻貝倫王都的步伐，在那裡有個高深莫測的敵人，也就是引起這場大戰的元兇－貝倫國王傑費爾（ゼフィール）在等待著他們。羅依快步前進著，為了早點結束這場長期戰爭，為了讓這塊大陸恢復和平的日子……。



地圖標示

→ ・・・	進攻路線
武 ・・・	武器屋
道 ・・・	道具屋
民 ・・・	民家
村 ・・・	村莊
鬥 ・・・	鬥技場
寶 ・・・	寶箱



入手道具：

寶箱・・・・・ドラゴンキラー、龍のたて、ソードバスター、スリープ、白の寶玉、リザイア

新加入的伙伴

無

敵方部隊

名字	職業	裝備
ゼフィール	國王	エッケザリケス、英雄の証
ベルン兵	ドルイド×6	ノスフェラート、バサーク、リブロー、リライブ、きずぐすり
ベルン兵	司祭×2	リカバー、リブロー、リライブ、ディヴァイン、サイレス、きずぐすり
ベルン兵	勇者×7	はがねの劍、ぎんの劍、ぎんのおの、ゆうしゃの劍、ゆうしゃのおの、ランスバスター
ベルン戰鬥龍	マムクート×2	火龍石
ベルン兵	ジェネラル×2	はがねのやり、ぎんのおの、てやり、ておの
ベルン兵	バーサーカー×7	はがねのおの、ぎんのおの、デビルアクス、ておの
ベルン兵	スナイパー×5	はがねの弓、ぎんの弓、長弓
ベルン兵	傭兵×4	はがねの劍、ランスバスター
ベルン兵	アーマーナイト×3	はがねのやり、てやり
《增援1》		
ベルン兵	賢者×2	スリープ、バサーク、リブロー、きずぐすり
盜賊	盜賊	てつの劍、とうぞくのかぎ
《增援2》（我方初期配置處）		
ベルン兵	勇者×4	ランスバスター、はがねの劍、ておの
ベルン兵	スナイパー×2	長弓、ぎんの弓
ベルン兵	ドルイド×2	ノスフェラート
《增援3》（王座附近）		
ベルン兵	勇者	不一定
ベルン兵	バーサーカー	不一定
ベルン兵	スナイパー	不一定
ベルン兵	ドルイド	不一定

事件

派人到左上和右上的開關處待機會發生事件。
發生兩處開關的事件，讓ロイ到大門前待機會發生開門事件。

對話

無

戰前準備

- 被強迫分成兩隊，在配置時請注意兩邊兵種的組合。最好兩邊都有人能夠開寶箱。

戰略指南

- 中央的大門要啟動地圖左上和右上的開關，並讓羅依在門前待才會打開。開門前請確定沒有人留在初期配置區附近，因為會有大批增援登場。開門後千萬不要馬上進去，請在門口組織防禦戰線，因為輪到敵方行動時除了王殿内的敵人之外，地道還會出現敵方援兵，攻勢非常猛烈。
- 第１３、１６回合敵方司祭會在地圖上方的兩處地道登場。還有，如果第１６回合還沒拿完寶箱的話，敵方盜賊會從左上寶箱旁的地道登場。

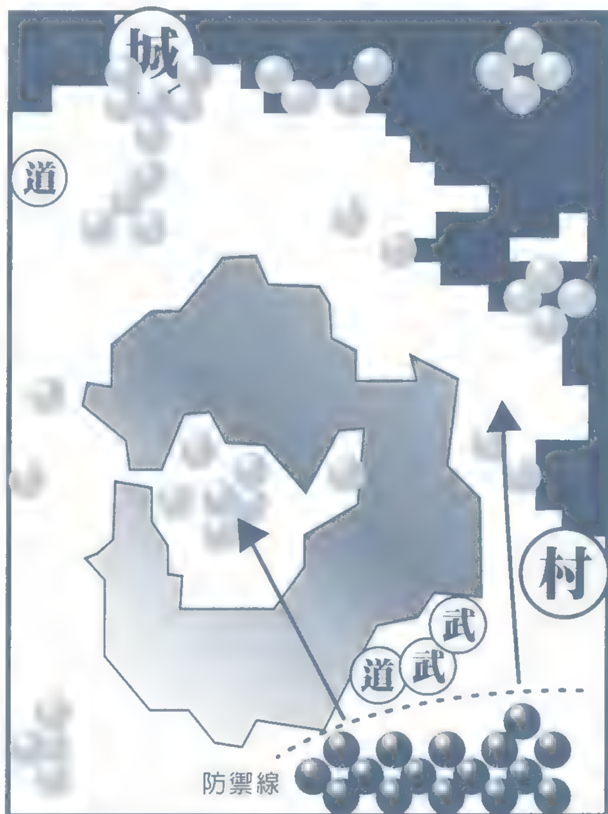
敵將傑賽爾（ゼフィール）

目前為止最強的敵人，建議讓精銳部隊用『神將器』圍毆他。但要注意『神將器』不能壞掉，因為八神將器只要沒收齊就看不到好結局了。

第２３章　貝倫的亡靈（ベルンの亡靈）

■龍殿前　■最大初期配置數：１６部隊　■武○　道○　鬥×

打倒國王傑費爾，貝倫王國因而投降，大陸的動盪不安到此終於告一段落。但是，羅依的戰爭還沒結束，的為逃走的『暗闇の巫女』就是『魔龍』的可能性很高，於是他們朝曾經是『龍』的根據地的『龍殿』進軍。不過在『龍殿』前，貝倫三龍將碩果僅存的布魯妮雅（ブルーニャ）將軍所率領的貝倫殘軍，將賭上『大陸最強』之驕傲和羅依所率領的耶多利亞軍進行最後的決戰。與貝倫王國的『亡靈』之戰，隱隱彌漫著不祥之氣・・・。



地圖標示

→	進攻路線
武	武器屋
道	道具屋
民	民家
村	村莊
鬥	鬥技場
寶	寶麗

入手道具：

無

商店情報

《武器屋1》

商品	價格
ほそみの劍	480
てつの劍	460
はがねの劍	600
ぎんの劍	1500
てつの大劍	980
はがねの大劍	1250
てつのやり	360
はがねのやり	480
ぎんのやり	1200
てやり	400
てつのおの	270
はがねのおの	360
ぎんのおの	1000
ておの	300
てつの弓	540
はがねの弓	720
ぎんの弓	1600

《武器屋2》

商品	價格
キルソード	1300
ひかりの劍	1250
アーマーキラー	1260
キラーランス	1040
ナイトキラー	1040
キラーアクス	1000
ハンマー	800
ポールアクス	810
キラーボウ	1400
短弓	1760
長弓	2000

《道具屋1》

商品	價格
ライブ	600
リライブ	1000
リカバー	2250
リブロー	3750
レスト	2000
きずぐすり	300
せいすい	900
とっこうやく	3000

《道具屋2》

商品	價格
ファイアー	420
サンダー	500
エルファイアー	800
エイルカリバー	1100
ライトニング	540
ディヴァイン	1250
ミィル	780
リザイア	3000

新加入的伙伴

名字	職業	等級	物品	備註
カレル	ソードマスター	19	倭刀	讓フィル去村子訪問

敵方部隊

名字	職業	裝備
ブルーニャ	賢者	フィンブル、サンダーストーム、導きの指輪
ベルン戰鬥龍	マムクート×2	火龍石、赤の寶玉
ベルン兵	ドラゴンナイト×18	アクスバスター、はがねのやり、てやり
ベルン兵	ドラゴンマスター×6	キラーランス、ぎんのやり、スレンドスピア、ナイトキラー
ベルン兵	スナイパー×5	キラーボウ、はがねの弓
ベルン兵	ドルイド×7	ミィル、リザイア、リライブ、リブロー、バサーク、スリープ、青の寶玉
（增援）		
ベルン兵	ドラゴンナイト×12	はがねのやり、てやり
ベルン兵	ドラゴンマスター×4	キラーランス、ぎんのやり

事件

無

對話

ロイ←→カレル

戰前準備

- 菲爾（フィル）一定要出擊。
- 多帶龍煞（ドラゴンキラー）和清淨之杖（レスト）。
- 派盜賊出擊有機會多得一個「導きの指輪」。

戰略指南

- 先在初期配置處組織防禦線，待解決敵方攻來的龍騎士團之後再北上。讓菲爾（フィル）去訪問村子，她的伯父・卡雷爾（カレル）會加入。
- 湖中央的 3 座砲台派防禦力最高的龍聖（ドラゴンマスター）裝備德爾斐的護身符前去破壞。
- 這一關不管武器屋還是道具屋貨色都很齊全，而且這裡是此作最後的補給站了，要把握機會喔！
- 城門前的 4 個黑暗賢者有 3 個會使用狀態異常攻擊，而且射程很長（射程＝魔力），要特別注意。

敵將布魯妮雅（ブルーニャ）

用物理攻擊應該可以輕鬆打倒。想要「導きの指輪」的話先讓盜賊偷走之後再打倒她吧。

第24章　傳說的眞相（傳說の眞實）

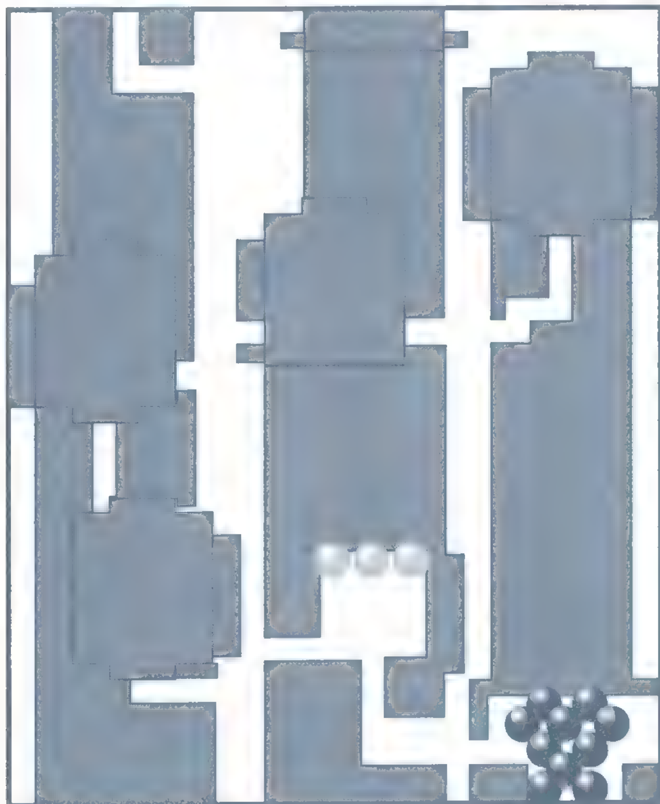
■龍殿　■最大初期配置數：１０部隊　■武×　道×　鬥×

好不容易打倒貝倫殘黨的羅依藉著走上『八神將』曾走過的痕跡，終於是進入了龍殿。為了追逐『暗闇の巫女』，為了不讓世界再度走上『人龍戰役』這條不幸的路……在這裡，相傳以久的傳說的真實面貌將會被揭開。但是，這真相卻完全顛覆羅依們至今所相信的事情……。

地圖標示

→	進攻路線
武	武器屋
道	道具屋
民	民家
村	村莊
鬥	鬥技場
寶	寶箱

入手道具：無



新加入的伙伴

無

敵方部隊

名字	職業	裝備
ヤアン	マムクート	火龍石、とっこうやく
ベルン戰鬥龍	マムクート×２７	火龍石、とっこうやく
《增援：每回合》		
ベルン戰鬥龍	マムクート	火龍石、とっこうやく

事件

每次制壓王座時，ヤアン會告訴主角一些事情。

對話

無

戰前準備

- 由於此章結束後並不會有編成畫面，因此在要讓什麼人帶什麼裝備出擊要好好考慮一下喔。建議『神將器』能帶多少算多少，而『封印之劍』是一定要的啦！
- 八種『神將器』以及『封印之劍』千萬不能用光，因為會影響結局。
- 敵人清一色是龍使者，龍煞最好也帶著。

戰略指南

- 沙要制壓王座才能打開下一區的入口。
- 強力的部隊當前鋒、後衛，較弱的部隊夾在中間，要是被後頭的追兵趕上的話，派防禦力強的肉盾去阻止他們。
- 法（ファ）會強制出擊（……）找個人載著她比較安全。

敵龍亞安（ヤアン）

能力算很強的了。可是在神將器和封印之劍面前……絕對撐不過１回合。

終章　黑暗的另一面（暗闇の向こう）

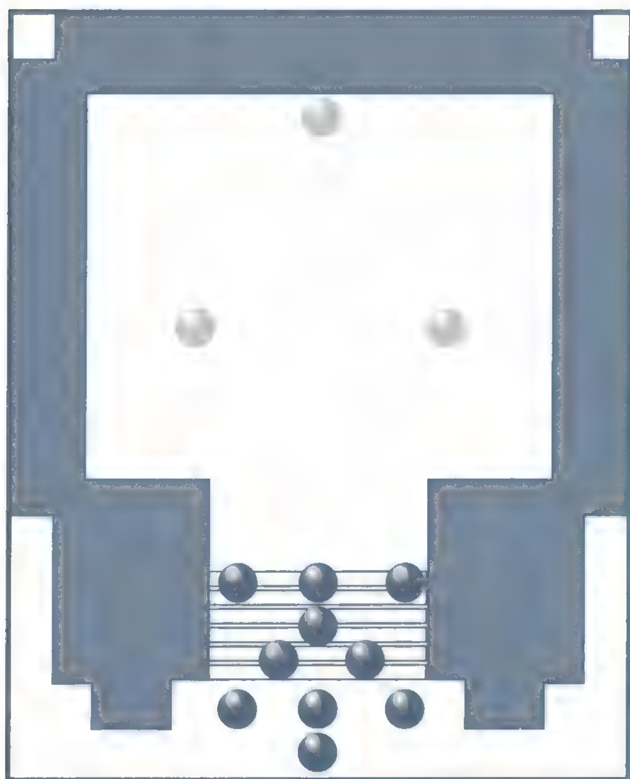
■龍殿內　■最大初期配置數：１０部隊（無法編成）　■武╳　道╳　鬥╳

終於要和『暗闇的巫女』…不，是『魔龍』對決了。究竟黑暗的另一面是光明，還是……。

地圖標示

→	・・・進攻路線
武	・・・武器屋
道	・・・道具屋
民	・・・民家
村	・・・村莊
鬥	・・・鬥技場
寶	・・・寶箱

入手道具： 無



新加入的伙伴

無

敵方部隊

名字	職業	裝備
イドゥン	魔龍	闇のブレス
ベルン戦闘龍	マムクート×?	火龍石、とっこうやく

事件

用封印之劍打倒魔龍會迎向好結局。否則是不好的結局。

對話

無

戰略指南

沒什麼特別要注意的^^。

魔龍伊頓（イドゥン）

粉簡單，用神將器和封印之劍。最後一擊要記得交給封印之劍喔！

資料

資料

武器表

劍

武器名	價格	等級	威力	命中	必殺	射程	重さ	使用回數	解說
てつの劍	460	E	5	85	0	1	5	46	容易上手的普通劍
ほそみの劍	480	E	3	95	5	1	2	30	命中高，威力低的細劍
はがねの劍	600	D	8	70	0	1	10	30	重量大於威力的鋼劍
てつの大劍	980	D	9	65	0	1	12	35	強又重，不易使用的大劍
倭刀	1200	D	8	75	40	1	5	20	易使出必殺攻擊的東方之劍
ひかりの劍	1250	C	9	70	0	1～2	9	25	可間接攻擊的光之魔法劍
アーマーキラー	1260	D	8	85	0	1	11	18	對重騎士系有攻擊特效的劍
はがねの大劍	1280	C	11	60	0	1	14	25	非常重，威力也高的大劍，不易使用
キルソード	1300	C	9	80	30	1	7	20	必殺率極高的劍
ぎんの劍	1500	A	13	75	0	1	8	20	有威力，且高價的劍
ランスバスター	1800	C	9	80	5	1	9	15	比槍強，但比斧弱的特殊劍
ぎんの大劍	1800	A	14	55	0	1	14	15	能在商店中買到的最強劍，威力大，但命中極低、很重、不耐用
レイピア	2000	E	5	95	10	1	5	25	對騎馬系騎士及重騎士系有攻擊特效*
ドラゴンキラー	2250	C	10	70	0	1	5	15	對龍系有攻擊特效的劍
ゆうしゃの劍	3000	B	9	80	0	1	12	30	可使出二連擊的劍
どくの劍	—	D	3	70	0	1	6	40	刀刃塗有毒藥的劍，攻擊命中時能讓敵人中毒
アルの劍	--	D	7	75	0	1	7	50	威力尚可的劍
ルーンソード	—	A	12	60	0	1～2	11	15	可間接攻擊的闇之魔法劍
エッケザックス	--	--	15	90	5	1～2	15	--	ゼフィール專用劍，可做間接攻擊
デュランダン	—	S	17	90	0	1	12	20	『神將器』中的烈火之劍，裝備後力+5
封印の劍	--	—	18	95	10	1～2	8	20	ハルトムート的劍，裝備後魔防＋5

*「攻擊特效」的意思是指，使用這個武器去攻擊上面所寫的職業的敵人，攻擊力會大幅上昇。

槍

武器名	價格	等級	威力	命中	必殺	射程	重さ	使用回數	解說
てつの槍	360	E	7	70	0	1	8	45	騎士們使用的初級槍
てやり	400	E	6	55	0	1~2	11	20	可使間接攻擊用的槍
ほそみの槍	450	E	4	80	5	1	4	30	沒威力，但易上手的細槍
はがねの槍	480	D	10	55	0	1	13	30	有威力的沈重之槍
ナイトキラー	1040	D	11	75	0	1	13	16	對騎馬系騎士有有攻擊特效的槍
キラーランス	1200	C	10	75	30	1	9	20	必殺率極高的槍
ぎんの槍	1200	A	14	65	0	1	10	20	能在商店中買到的最強槍，威力大，但命中不高
スレンドスピア	1500	B	10	65	5	1~2	10	15	可間接攻擊可能的槍，命中、威力高於てやり
アクスバスター	1950	C	10	75	5	1	11	15	比斧強，但比劍弱的特殊槍
ゆうしゃの槍	2400	B	10	70	0	1	14	30	可使出二連擊的槍
どくの槍	—	E	4	55	0	1	8	40	槍尖有塗毒的槍，攻擊命中後可讓敵人中毒
ガントの槍	—	D	9	65	0	1	10	50	威力尚可的槍
マルテ	—	S	16	80	0	1	11	20	「神將器」中的冰雪之槍，裝備後技+5

斧

武器名	價格	等級	威力	命中	必殺	射程	重さ	使用回數	解說
てつの斧	270	E	8	65	0	1	10	45	常見的鐵斧
ておの	300	E	7	50	0	1~2	12	20	可間接攻擊的斧頭
はがねの斧	360	D	11	50	0	1	15	30	重又有威力的鋼斧
ハンマー	800	E	8	45	0	1	15	20	對重騎士系有攻擊特效的斧頭
ポールアクス	810	D	10	55	0	1	15	18	對騎馬系騎士有攻擊特效的斧頭
デビルアクス	900	E	18	55	0	1	18	20	攻擊時，可能會讓使用者受傷的惡魔之斧
キラーアクス	1000	C	11	65	30	1	11	20	必殺率極高的斧頭
ぎんの斧	1000	A	15	55	0	1	12	20	能在商店中買到的最強斧頭，威力大
ゆうしゃの斧	2250	B	10	55	0	1	16	30	可使出二連擊的斧頭
ソードバスター	2800	C	11	60	5	1	13	20	比劍強，但比槍弱的特殊斧頭
トマホーク	3000	A	13	55	0	1~2	14	15	可間接攻擊的斧頭，威力比ておの大
どくの斧	—	D	4	50	0	1	10	40	刃上有塗毒的斧頭，攻擊命中時可讓敵人中毒
アルマーズ	—	S	18	75	0	1	13	20	『神將器』中的天雷之斧，裝備後守備+5

弓

武器名	價格	等級	威力	命中	必殺	射程	重量	使用回數	解說
てつの弓	540	E	6	80	0	2	5	45	容上手的弓，對飛行系有攻擊特效
はがねの弓	720	D	9	65	0	2	9	30	威力不錯的鋼弓，對飛行系有攻擊特效
ぎんの弓	1200	A	13	70	0	2	6	20	能在商店中買到的[illegible]強弓，對飛行系有攻擊特效
キラーボウ	1400	C	9	80	30	2	7	20	必殺率極高的弓，對飛行系有攻擊特效
短弓	1760	D	5	80	10	2	3	22	容易使出必殺攻[illegible]的東方之弓，對飛行系有攻擊特效
長弓	2000	D	5	55	0	2~3	10	20	可以攻擊到三格外的敵人的長弓，對飛行系有攻擊特效
ゆうしゃの弓	3600	B	10	75	0	2	12	30	可使出二連擊的弓，對飛行系有攻擊特效
どくの弓	—	D	6	65	0	2	5	40	箭上有塗毒的弓箭，對飛行系有攻擊特效
ミュルグレ	—	S	16	80	0	2	9	20	「神將器」中的疾風之弓，裝備時速さ＋5

道具表

杖

杖名	價格	等級	射程	使用回數	射程
ライブ	600	E	1	30	幫一同伴回復10＋魔力的HP
リザーブ	800	A	1~魔力	8	回復射程範圍内全同伴的HP
リライブ	1000	D	1	20	幫一同伴回復20＋魔力的HP
トーチ	1000	D	1	10	照亮周圍，光會一回回減弱
サイレス	1200	B	1~魔力	3	封住敵人的魔法數回合
アンロック	1200	D	1~2	3	可使出開門的魔法
スリープ	1500	B	1~魔力	3	讓敵人沈睡數回合
レスキュー	1800	A	1~魔力	3	將一名同伴傳送到身邊來
バサーク	1800	B	1~魔力	3	讓敵人陷入狂暴狀態
レスト	2000	C	1	10	恢復同伴的異常狀態
ウオッチ	2000	C	1~魔力	5	使用後可看的見關閉的房間内的景象
リカバー	2250	C	1	15	幫一同伴回復全部的HP
Mシールド	2250	C	1	15	幫一同伴提昇魔防，其提昇的效果會每回逐漸變少
Mシールド	2250	C	1	15	一段時間内，讓同伴的魔防＋7
リブロー	3750	B	1~魔力	15	回復遠方同伴的HP
ワープ	7500	A	1	5	讓身[illegible]的一同伴[illegible]間移動到某[illegible]
ハマーン	—	C	1	3	修復武器…等物品的使用回數
ティーナの杖	—	E	1	30	讓一同伴回復15＋魔力的HP
聖女の杖	—	S	全體	3	全同伴HP、異常狀態全回復

理魔法

魔法名	價格	等級	威力	命中	必殺	射程	重さ	使用回數	[illegible]
ファイアー	420	E	5	95	0	1～2	1	30	炎之魔法
サンダー	500	D	6	80	5	1～2	2	25	雷之魔法
エルファイアー	800	C	8	75	0	1～2	4	20	上位的炎之魔法
エイルカリバー	1100	B	8	85	0	1～2	2	20	風之魔法
サンダーストーム	3000	A	12	70	0	3～10	10	5	可做遠距離攻擊的雷之魔法
フィンブル	3700	A	13	80	0	1～2	8	15	冰之魔法
フォルブレイズ	—	S	14	85	5	1～2	6	20	「神將器」中的業火之理，裝備時幸運＋5

光魔法

[illegible]	[illegible]	等級	威力	命中	必殺	射程	重さ	使用回數	[illegible]
ライトニング	540	E	5	75	0	1～2	1	30	光之魔法
ディヴァイン	1250	C	8	65	0	1～2	3	25	威力稍強的光之魔法
パージ	3500	A	10	70	0	3～10	8	5	遠距離攻擊的光魔法
アーリアル	—	S	15	90	5	1～2	9	20	「神將器」中的至高之光，裝備時魔防＋5

闇魔法

魔法名	價格	等級	威力	命中	必殺	射程	重さ	使用回數	[illegible]
ミィル	780	D	8	70	0	1～2	5	30	闇之魔法
リザイア	3000	C	10	70	0	1～2	6	20	攻擊同時吸收敵人的HP
イクリプス	4000	B	不定	10	0	3～10	9	5	將敵人的HP扣到剩下1
ノスフェラート	7800	A	15	65	0	1～2	13	13	上位闇之魔法
アポカリプス	—	S	18	80	5	1～2	12	20	「神將器」中的暗示之闇，裝備時魔力＋5

消耗性道具

道具名	使用回數	價格	解說
とびらのかぎ	1	50	可用來開門的鑰匙
きずぐすり	3	300	使用後可回復１０ＨＰ的傷藥
どくけし	3	450	可去毒（ポイズン）的解毒藥
たいまつ	5	500	使用後可照亮周圍的火把
せいすい	3	900	使用短時間內魔防＋７
たからのかぎ	5	1500	可用來開寶箱的鑰匙
とうぞくのかぎ	30	2400	盜賊專用，可用來開門及寶箱的鑰匙
とっこうやく	3	3000	使用後可回復全ＨＰ的特效藥
天使の衣	1	8000	使用後，ＨＰ最大值＋７
エナジーリング	1	8000	使用後，力或魔力＋２
秘伝の書	1	8000	使用後，技＋２
はやての羽	1	8000	使用後，速さ＋２
龍の盾	1	8000	使用後，守備＋２
女神の像	1	8000	使用後，運＋２
魔除け	1	8000	使用後，魔防＋２
ブーツ	1	8000	使用後，移動力＋２
ボディリング	1	8000	使用後，体格＋２
英雄の証	1	10000	傭兵、劍士、戰士、山賊、海賊轉職用道具
騎士の勲章	1	10000	輕騎士（ソシアルナイト）、重鎧騎士（アーマーナイト）轉職用道具
導きの指輪	1	10000	魔道士、僧侶、巫術師（シャーマン）、神官騎士（トルバドール）轉職用道具
天空のムチ	1	10000	天馬騎士（ペガサスナイト）、龍騎士（ドラゴンナイト）轉職用道具
オリオンの矢	1	10000	弓箭手（アーチャー）、遊牧民轉職用道具
白の寶玉	1	賣10000	沒什麼用途，可賣得10000G的上等寶玉
赤の寶玉	1	賣3000	沒什麼用途，可賣得3000G的寶玉
青の寶玉	1	賣5000	沒什麼用途，可賣得5000G的高價寶玉
神龍石	30	—	ファ專用之龍石
シルバーカード	1	—	可用半價購買店中的商品
メンバーカード	1	—	進入秘密商店的通行証
デルフィの守り	1	—	將對飛行系的特效攻擊化為無效

同伴加入方法

[illegible]	角色名	[illegible]
1	羅依（ロイ）	第一章一開始時加入
1	馬卡斯（マーカス）	第一章一開始時加入
1	亞連（アレン）	第一章一開始時加入
1	伯魯斯（ボールス）	第一章一開始時加入
1	沃魯特（ウォルト）	第一章一開始時加入
1	藍斯（ランス）	第一章一開始時加入
2	馬利那斯（マリナス）	第二章一開始時加入
2	愛蓮（エレン）	第二章一開始時加入
2	夏妮（シャニー）	第二章第二回合開始時加入
2	迪克（ディーク）	第二章第二回合開始時加入
2	瓦德（ワード）	第二章第二回合開始時加入
2	洛特（ロット）	第二章第二回合開始時加入
3	恰德（チャド）	第三章一開始時加入
3	魯（ルゥ）	第三章去拜訪左上方的村莊時加入
4	克拉莉妮（クラリーネ）	讓羅伊與她對話
4	魯特加（ルトガー）	讓克拉莉妮與他對話
6	沙烏爾（サウル）	第六章一開始時加入
6	德羅希（ドロシー）	第六章一開始時加入
6	蘇（スー）	讓羅伊與她對話
7	傑洛特（ゼロット）	讓羅伊或諾爾與他對話
7	托雷克（トレック）	讓羅伊或諾爾與他對話
7	諾爾（ノア）	讓羅伊與他對話
8	莉莉娜（リリーナ）	第八章一開始時加入
8	阿斯特爾（アストール）	第八章一開始時加入
8	溫蒂（ウェンディ）	第八章第六回合開始時加入
8	巴斯（バース）	第八章第六回合開始時加入
8	歐傑（オージェ）	第八章第六回合開始時加入
9	菲爾（フィル）	讓諾爾與她對話
9	西恩（シン）	讓蘇與他對話
10A/10B	岡薩雷斯（ゴンザレス）	讓莉莉娜與他對話
10A/11B	基斯（ギース）	讓羅伊與他對話
10B/11A	克萊因（クレイン）	讓羅伊或克拉莉妮與他對話
10B/11A	緹特（ティト）	讓夏妮或克萊因與她對話
11A	菈菈姆（ララム）	第11A章一開始時加入
11A	艾奇多納（エキドナ）	讓菈菈姆與他對話
11B	艾爾文（エルフィン）	第11B章一開始時加入
11B	巴特爾（バアトル）	讓菲爾與他對話

[illegible]	[illegible]	[illegible]
12	雷（レイ）	讓雷或恰德與他對話
12/16	凱絲（キャス）	在第6、8、12、16章中任選三章，讓羅伊與她對話
13	蜜蕾蒂（ミレディ）	第13章第三回合開始時加入
13/15	帕席伯爾（パーシバル）	在第13章或是15章，讓菈菈姆或艾爾文與他對話
14	瑟西莉亞（セシリア）	第14章一開始時加入
14	蘇菲亞（ソフィーヤ）	第14章一開始時加入
15	伊格雷努（イグレーヌ）	第14章一開始時加入
15	加瑞特（ガレット）	讓莉莉娜與他對話
15	法（ファ）	第15章過關後加入
16	修吾（ヒュウ）	在持有一萬G以上的資金時，讓羅伊與他對話
16	翟斯（ツァイス）	讓蜜蕾蒂與他對話
16外傳	道格拉斯（ダグラス）	在第16章中不打倒他後過關
19B/20A	尼梅（ニイメ）	第19B或20A章中一開始時加入
20A	達揚（ダヤン）	讓蘇或西恩與他對話
20B	尤諾（ユーノ）	讓夏妮或緹特、傑洛特與她對話
21	猶迪爾（ヨーデル）	第21章一開始時加入
23	加勒（カレル）	讓菲爾去拜訪村莊
?	納森（ナーシェン）	在破關一次後，在實戰地圖（トライアルマップ）模式中加入
?	蓋爾（ゲイル）	在破關二次後，在實戰地圖（トライアルマップ）模式中加入
?	赫克托爾（ヘクトル）	在破關三次後，在實戰地圖（トライアルマップ）模式中加入
?	布魯妮雅（ブルーニャ）	在破關四次後，在實戰地圖（トライアルマップ）模式中加入

好感度上昇一覽表

加入章數	1	1	1	1	1
角色名	羅依（ロイ）	馬卡斯（マーカス）	亞連（アレン）	伯魯斯（ボールス）	沃魯特（ウォルト）
對象	莉莉娜（リリーナ）	羅依（ロイ）	緹特（ティト）	莉莉娜（リリーナ）	羅依（ロイ）
好感度*	56/4	30/2	1/1	30/2	30/2
對象	馬卡斯（マーカス）	亞連（アレン）	馬卡斯（マーカス）	巴斯（バース）	馬卡斯（マーカス）
好感度	30/2	20/2	20/2	20/2	20/2
對象	沃魯特（ウォルト）	藍斯（ランス）	沃魯特（ウォルト）	溫蒂（ウェンディ）	亞連（アレン）
好感度	30/2	20/2	20/2	35/3	20/2
對象	瑟西莉亞（セシリア）	沃魯特（ウォルト）	藍斯（ランス）	阿斯特爾（アストール）	藍斯（ランス）
好感度	20/2	20/2	30/2	1/2	20/2
對象	蘇菲亞（ソフィーヤ）	莉莉娜（リリーナ）	瓦德（ワード）	歐傑（オージェ）	蘇（スー）
好感度	1/1	1/1	1/1	1/2	1/1
對象	蘇（スー）	—	羅依（ロイ）	—	—
好感度	1/1	—	20/2	—	—
對象	夏妮（シャニー）	—	—	—	—
好感度	1/1	—	—	—	—
對象	菈菈姆（ララム）	—	—	—	—
好感度	1/1	—	—	—	—
對象	亞連（アレン）	—	—	—	—
好感度	20/2	—	—	—	—
對象	藍斯（ランス）	—	—	—	—
好感度	20/2	—	—	—	—

加入章數	1	2	2	2	2
角色名	藍斯（ランス）	馬利那斯（マリナス）	愛蓮（エレン）	夏妮（シャニー）	迪克（ディーク）
對象	馬卡斯（マーカス）	—	蜜蕾蒂（ミレディ）	迪克（ディーク）	瓦德（ワード）
好感度*	20/2	—	20/2	10/2	10/2
對象	沃魯特（ウォルト）	—	[illegible]斯（ツァイス）	瓦德（ワード）	洛特（ロット）
好感度	20/2	—	10/2	10/2	10/2
對象	亞連（アレン）	—	沙烏爾（サウル）	洛特（ロット）	夏妮（シャニー）
好感度	30/2	—	1/1	10/2	10/2
對象	洛特（ロット）	—	魯（ルゥ）	尤諾（ユーノ）	克拉莉妮（クラリーネ）
好感度	1/1	—	30/1	30/3	1/1
對象	羅依（ロイ）	—	恰德（チャド）	緹特（ティト）	克萊因（クレイン）
好感度	20/2	—	1/1	30/3	40/1
對象	克拉莉妮（クラリーネ）	—	—	羅依（ロイ）	魯特加（ルトガー）
好感度	1/1	—	—	1/1	10/1
對象	—	—	—	傑洛特（ゼロット）	—
好感度	—	—	—	30/1	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—

加入章數	2	2	3	3	4
角色名	瓦德（ワード）	洛特（ロット）	恰德（チャド）	魯（ルゥ）	克拉莉妮（クラリーネ）
對象	迪克（ディーク）	迪克（ディーク）	魯（ルゥ）	雷（レイ）	克萊因（クレイン）
好感度*	10/2	10/2	30/2	20/3	40/3
對象	夏妮（シャニー）	夏妮（シャニー）	雷（レイ）	恰德（チャド）	魯特加（ルトガー）
好感度	10/2	10/2	1/2	30/2	10/2
對象	洛特（ロット）	瓦德（ワード）	凱絲（キャス）	愛蓮（エレン）	迪克（ディーク）
好感度	40/2	40/2	1/1	30/1	1/1
對象	艾奇多納（エキドナ）	艾奇多納（エキドナ）	愛蓮（エレン）	修吾（ヒュウ）	藍斯（ランス）
好感度	1/1	1/1	1/1	5/1	1/1
對象	亞連（アレン）	藍斯（ランス）	修吾（ヒュウ）	蜜蕾蒂（ミレディ）	德羅希（ドロシー）
好感度	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—

加入章數	4	6	6	6	7
角色名	魯特加（ルトガー）	沙烏爾（サウル）	德羅希（ドロシー）	蘇（スー）	傑洛特（ゼロット）
對象	克拉莉妮（クラリーネ）	德羅希（ドロシー）	沙烏爾（サウル）	達揚（ダヤン）	諾爾（ノア）
好感度*	10/2	20/2	20/2	40/3	10/2
對象	達揚（ダヤン）	猶迪爾（ヨーデル）	帕席伯爾（パーシバル）	西恩（シン）	托雷克（トレック）
好感度	1/1	40/2	1/1	30/2	10/2
對象	迪克（ディーク）	瑟西莉亞（セシリア）	猶迪爾（ヨーデル）	法（ファ）	尤諾（ユーノ）
好感度	10/1	1/1	40/2	1/1	40/3
對象	加勒（カレル）	伊格雷努（イグレーヌ）	西恩（シン）	沃魯特（ウォルト）	緹特（ティト）
好感度	1/1	1/1	1/1	1/1	30/1
對象	菲爾（フィル）	愛蓮（エレン）	克拉莉妮（クラリーネ）	羅依（ロイ）	[illegible]妮（シャニー）
好感度	1/1	1/1	1/1	1/1	30/1
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—

加入章數	7	7	8	8	8
角色名	托雷克（トレック）	諾爾（ノア）	莉莉娜（リリーナ）	阿斯特爾（アストール）	溫蒂（ウェンディ）
對象	傑洛特（ゼロット）	菲爾（フィル）	羅依（ロイ）	莉莉娜（リリーナ）	莉莉娜（リリーナ）
好感度*	10/2	10/2	56/4	30/2	30/2
對象	諾爾（ノア）	傑洛特（ゼロット）	伯魯斯（ボールス）	伯魯斯（ボールス）	伯魯斯（ボールス）
好感度	10/2	10/2	30/2	1/2	35/3
對象	蜜蕾蒂（ミレディ）	托雷克（トレック）	巴斯（バース）	巴斯（バース）	巴斯（バース）
好感度	1/1	10/2	30/2	10/2	20/2
對象	岡薩雷斯（ゴンザレス）	尤諾（ユーノ）	歐傑（オージェ）	溫蒂（ウェンディ）	歐傑（オージェ）
好感度	1/1	20/1	10/2	1/2	10/2
對象	尤諾（ユーノ）	加勒（カレル）	岡薩雷斯（ゴンザレス）	伊格雷努（イグレーヌ）	阿斯特爾（アストール）
好感度	20/1	1/1	30/2	10/1	1/2
對象	---	---	馬卡斯（マーカス）	---	---
好感度	---	---	1/1	---	---
對象	---	---	溫蒂（ウェンディ）	---	---
好感度	---	---	30/2	---	---
對象	---	---	加瑞特（ガレット）	---	---
好感度	---	---	10/2	---	---
對象	---	---	阿斯特爾（アストール）	---	---
好感度	---	---	30/2	---	---
對象	---	---	瑟西莉亞（セシリア）	---	---
好感度	---	---	50/1	---	---

加入章數	8	8	9	9	10A/10B
角色名	巴斯（バース）	歐傑（オージェ）	菲爾（フィル）	西恩（シン）	岡薩雷斯（ゴンザレス）
對象	莉莉娜（リリーナ）	莉莉娜（リリーナ）	巴特爾（バアトル）	達揚（ダヤン）	莉莉娜（リリーナ）
好感度*	30/2	10/2	40/3	40/2	30/2
對象	歐傑（オージェ）	巴斯（バース）	諾爾（ノア）	蘇（スー）	艾奇多納（エキドナ）
好感度	10/2	10/2	10/2	30/2	1/1
對象	伯魯斯（ボールス）	菈菈姆（ララム）	加勒（カレル）	菲爾（フィル）	達揚（ダヤン）
好感度	20/2	1/1	30/3	1/2	1/1
對象	溫蒂（ウェンディ）	溫蒂（ウェンディ）	魯特加（ルトガー）	德蘿希（ドロシー）	托雷克（トレック）
好感度	20/2	10/2	1/1	1/1	1/1
對象	阿斯特爾（アストール）	伯魯斯（ボールス）	西恩（シン）	翟斯（ツァイス）	加瑞特（ガレット）
好感度	10/2	1/2	1/2	1/1	20/1
對象	—	—	—		巴特爾（バアトル）
好感度	—	—	—	—	1/1
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—

加入章數	10A/11B	10B/11A	10B/11A	11A	11A
角色名	基斯（キース）	克萊因（クレイン）	緹特（ティト）	菈菈姆（ラフム）	艾奇多納（エキドナ）
對象	艾奇多納（エキドナ）	克拉莉妮（クラリーネ）	尤諾（ユーノ）	艾奇多納（エキドナ）	基斯（ギース）
好感度*	1/1	40/3	30/3	20/2	1/1
對象	凱絲（キャス）	帕席伯爾（パーシバル）	夏妮（シャニー）	加瑞特（ガレット）	菈菈姆（ラフム）
好感度	20/1	20/2	30/3	1/1	20/2
對象	道格拉斯（ダグラス）	迪克（ディーク）	亞連（アレン）	歐傑（オージェ）	岡薩雷斯（ゴンザレス）
好感度	1/1	40/1	1/1	1/1	1/1
對象	菈菈姆（ラフム）	艾爾文（エルフィン）	傑洛特（ゼロット）	基斯（ギース）	瓦德（ワード）
好感度	1/1	10/2	30/1	1/1	1/1
對象	加瑞特（ガレット）	緹特（ティト）	克萊因（クレイン）	羅依（ロイ）	洛特（ロット）
好感度	1/1	30/2	30/2	1/1	1/1
對象	—	—	—	道格拉斯（ダグラス）	—
好感度	—	—	—	30/3	—
對象	—	—	—	帕席伯爾（パーシバル）	—
好感度	—	—	—	1/2	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—

加入章數	11B	11B	12	12·16	13
角色名	艾爾文（エルフィン）	巴特爾（バアトル）	雷（レイ）	凱絲（キャス）	蜜蕾蒂（ミレディ）
對象	帕席伯爾（パーシバル）	菲爾（フィル）	魯（ルゥ）	基斯（キース）	[illegible]斯（ツァイス）
好感度*	20/2	40/3	20/3	20/1	20/3
對象	法（ファ）	加勒（カレル）	恰德（チャド）	恰德（チャド）	愛蓮（エレン）
好感度	1/1	20/2	1/2	1/1	20/2
對象	道格拉斯（ダグラス）	岡薩雷斯（ゴンザレス）	修吾（ヒュウ）	加瑞特（ガレット）	魯（ルゥ）
好感度	30/2	1/1	5/1	1/1	1/1
對象	克萊因（クレイン）	翟斯（ツァイス）	尼梅（ニイメ）	修吾（ヒュウ）	猶迪爾（ヨーデル）
好感度	10/2	1/1	1/1	1/1	1/1
對象	瑟西莉亞（セシリア）	凱絲（キャス）	蘇菲亞（ソフィーヤ）	巴特爾（バアトル）	托雷克（トレック）
好感度	20/2	1/1	1/1	1/1	1/1
對象	—	—		—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—

加入章數	13/15	14	14	15	15
角色名	帕席伯爾（パーシバル）	瑟西莉亞（セシリア）	蘇菲亞（ソフィーヤ）	伊格雷努（イグレーヌ）	加瑞特（ガレット）
對象	克萊因（クレイン）	羅依（ロイ）	法（ファ）	法（ファ）	莉莉娜（リリーナ）
好感度*	20/2	20/2	30/3	30/3	10/2
對象	瑟西莉亞（セシリア）	帕席伯爾（パーシバル）	伊格雷努（イグレーヌ）	蘇菲亞（ソフィーヤ）	基斯（ギース）
好感度	30/2	30/2	30/2	30/2	1/1
對象	德羅希（ドロシー）	沙烏爾（サウル）	雷（レイ）	沙烏爾（サウル）	菈菈姆（ララム）
好感度	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1
對象	艾爾文（エルフィン）	艾爾文（エルフィン）	羅依（ロイ）	阿斯特爾（アストール）	凱絲（キャス）
好感度	20/2	20/2	1/1	10/1	1/1
對象	道格拉斯（ダグラス）	道格拉斯（ダグラス）	尼梅（ニイメ）	道格拉斯（ダグラス）	岡薩雷斯（ゴンザレス）
好感度	30/2	30/2	1/1	1/1	20/1
對象	菈菈姆（ララム）	莉莉娜（リリーナ）	—	—	—
好感度	1/2	50/1	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—

好感度上昇一覧表

加入章數	15	16	16	16外傳	19B/20A
角色名	法（ファ）	修吾（ヒュウ）	翟斯（ツァイス）	道格拉斯（ダグラス）	尼梅（ニイメ）
對象	蘇菲亞（ソフィーヤ）	尼梅（ニイメ）	蜜蕾蒂（ミレディ）	艾爾文（エルフィン）	修吾（ヒュウ）
好感度*	30/3	40/1	20/3	30/2	40/1
對象	伊格雷努（イグレーヌ）	雷（レイ）	愛蓮（エレン）	基斯（ギース）	猶迪爾（ヨーデル）
好感度	30/3	5/1	10/2	1/1	40/1
對象	蘇（スー）	凱絲（キャス）	加勒（カレル）	伊格雷努（イグレーヌ）	雷（レイ）
好感度	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1
對象	尼梅（ニイメ）	恰德（チャド）	巴特爾（バアトル）	帕席伯爾（パーシバル）	蘇菲亞（ソフィーヤ）
好感度	1/1	1/1	1/1	30/2	1/1
對象	艾爾文（エルフィン）	魯（ルゥ）	西恩（シン）	瑟西莉亞（セシリア）	法（ファ）
好感度	1/1	5/1	1/1	30/2	1/1
對象	—	—	—	菈菈姆（ララム）	—
好感度	—	—	—	30/3	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—
對象	—	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—	—

加入章數	20A	20B	21	23
角色名	達揚（ダヤン）	尤諾（ユーノ）	猶迪爾（ヨーデル）	加勒（カレル）
對象	西恩（シン）	緹特（ティト）	尼梅（ニイメ）	菲爾（フィル）
好感度*	40/2	30/3	40/1	30/3
對象	蘇（スー）	夏妮（シャニー）	沙烏爾（サウル）	巴特爾（バアトル）
好感度	40/3	30/3	40/2	20/2
對象	猶迪爾（ヨーデル）	傑洛特（ゼロット）	德羅希（ドロシー）	魯特加（ルトガー）
好感度	1/1	40/3	40/2	1/1
對象	岡薩雷斯（ゴンザレス）	托雷克（トレック）	達揚（ダヤン）	翟斯（ツァイス）
好感度	1/1	20/1	1/1	1/1
對象	魯特加（ルトガー）	諾爾（ノア）	蜜蕾蒂（ミレディ）	諾爾（ノア）
好感度	1/1	20/1	1/1	1/1
對象	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—
對象	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—
對象	—	—	—	—
好感度	—	—	—	—

* 欄內的「好感度」數值代表的是「初期好感度／好感度增加值」之意，「初期好感度」是該角色剛加入時的基本好感度，而「好感度增加值」是兩人靠在一起，每回合所上昇的好感度值。在好感度在６０以上時會出現等級C：１２０以上出現等級B：２００以上出現等級A的支援對話。

同伴成長率

角色名	HP	力	技	速さ	幸運	守備	魔防
羅依（ロイ）	B	D	C	D	C	D	D
馬卡斯（マーカス）	C	D	E	D	E	E	E
亞連（アレン）	A	C	D	C	D	D	E
伯魯斯（ボールス）	A	D	D	D	C	D	E
沃魯特（ウォルト）	B	D	C	D	D	E	E
藍斯（ランス）	B	D	C	C	D	E	E
馬利那斯（マリナス）	A	E	C	C	A	E	E
愛蓮（エレン）	C	C	D	E	B	E	C
夏妮（シャニー）	C	D	C	C	C	E	D
迪克（ディーク）	A	D	D	D	D	E	E
瓦德（ワード）	B	C	C	E	C	D	E
洛特（ロット）	B	D	D	D	D	D	E
恰德（チャド）	A	C	C	B	C	D	E
魯（ルゥ）	C	D	C	C	D	E	D
克拉莉妮（クラリーネ）	D	D	D	C	B	E	D
魯特加（ルトガー）	B	D	C	C	D	E	E
沙烏爾（サウル）	C	D	C	C	E	E	C
德羅希（ドロシー）	A	C	C	C	D	E	E
蘇（スー）	C	D	C	B	C	E	E
傑洛特（ゼロット）	B	D	E	E	E	D	E
托雷克（トレック）	A	D	D	D	C	D	E
諾爾（ノア）	B	D	C	D	D	D	E
莉莉娜（リリーナ）	C	B	E	D	C	E	D
阿斯特爾（アストール）	A	D	D	C	E	E	E
溫蒂（ウェンディ）	A	D	D	D	C	D	E
巴斯（バース）	A	C	D	E	E	D	E
歐傑（オージェ）	A	D	D	C	C	E	E
菲爾（フィル）	B	D	C	C	C	E	E
西恩（シン）	B	C	C	C	D	E	E

角色名	HP	力	技	速さ	幸運	守備	魔防
基斯（ギース）	A	C	D	D	D	E	E
克萊因（クレイン）	C	D	D	C	C	E	D
緹特（ティト）	C	D	C	C	D	E	E
菈菈姆（ララム）	B	E	E	B	B	E	D
艾奇多納（エキドナ）	B	D	D	D	E	E	E
艾爾文（エルフィン）	B	E	E	B	B	D	C
巴特爾（バアトル）	B	D	E	D	E	E	E
雷（レイ）	C	C	C	D	E	E	D
凱絲（キャス）	B	D	C	A	C	E	E
蜜蕾蒂（ミレディ）	B	C	C	C	D	E	E
帕席伯爾（パーシバル）	B	D	D	D	E	E	E
瑟西莉亞（セシリア）	C	D	C	D	D	E	D
蘇菲亞（ソフィーヤ）	C	C	D	D	E	E	C
伊格雷努（イグレーヌ）	B	D	D	D	E	E	E
加瑞特（ガレット）	B	C	D	D	E	E	E
法（ファ）	S	A	A	B	S	D	C
修吾（ヒュウ）	B	D	D	C	D	E	E
翟斯（ツァイス）	B	C	C	D	E	D	E
道格拉斯（ダグラス）	C	D	D	D	E	D	E
尼梅（ニイメ）	D	E	E	E	E	E	E
達揚（ダヤン）	C	E	E	E	E	E	E
尤諾（ユーノ）	C	E	D	D	C	E	E
猶迪爾（ヨーデル）	E	D	E	E	E	E	E
加勒（カレル）	S	S	S	S	S	S	A
納森（ナーシェン）	A	C	E	E	D	E	E
蓋爾（ゲイル）	D	E	E	E	D	D	E
赫克托爾（ヘクトル）	加入時等級已達20級						
布魯妮雅（ブルーニャ）	加入時等級已達20級						

*表中的各項成長率值由優到劣，以「S→A→B→C→D→E」六個等級來評價。

中日譯名

人名

羅依（ロイ）
莉莉娜（リリーナ）
亞連（アレン）
藍斯（ランス）
馬卡斯（マーカス）
伯魯斯（ボールス）
沃魯特（ウォルト）
愛蓮（エレン）
迪克（ディーク）
夏妮（シャニー）
魯特加（ルトガー）
恰德（チャド）
瓦德（ワード）
洛特（ロット）
魯（ルゥ）
蘇（スー）
耶里溫德（エリウッド）
達瑪斯（ダマス）
路德（ルード）
馬利那斯（マリナス）
吉妮維亞（ギネヴィア）
史雷塔（スレーター）
赫克托爾（ヘクトル）
艾力克（エリック）
克拉莉妮（クラリーネ）
多利（ドリー）
德羅希（ドロシー）
沙烏爾（サウル）
歐倫（オルン）
凱絲（キャス）

瓦古納（ワグナー）
雷岡斯（レイガンス）
鐵比亞斯（デビアス）
巴斯（バース）
溫蒂（ウェンディ）
荷寧格（ヘニング）
納森（ナーシェン）
瑟西莉亞（セシリア）
史考特（スコット）
菲爾（フィル）
西恩（シン）
基斯（ギース）
岡薩雷斯（ゴンザレス）
金克（ジンク）
克萊因（クレイン）
緹特（ティト）
艾爾文（エルフィン）
摩根（モルガン）
歐洛（オロ）
巴特爾（バアトル）
菈菈姆（ララム）
艾奇多納（エキドナ）
亞因（アイン）
雷（レイ）
蓋雷洛（ゲレロ）
蜜蕾蒂（ミレディ）
帕席伯爾（パーシバル）
富列爾（フレアー）
蘇菲亞（ソフィーヤ）
藍迪（ランディ）

伊格雷努（イグレーヌ）
雷斯（レイス）
法（ファ）
加瑞特（ガレット）
溫德姆（ウィンダム）
翟斯（ツァイス）
修吾（ヒュウ）
摩爾德雷特（モルドレッド）
諾爾（ノア）
加勒（カレル）
猶迪爾（ヨーデル）
尤諾（ユーノ）
歐傑（オージェ）
達揚（ダヤン）
托雷克（トレック）
阿斯特爾（アストール）
巴特爾（パアトル）
道格拉斯（ダグラス）
尼梅（ニイメ）
傑洛特（ゼロット）
羅亞茲（ロアーツ）
亞爾各德（アルカルド）
摩爾德雷特（モルドレッド）
馬德克（マードック）
馬提魯（マーテル）
提克（ティック）
蓋爾（ゲイル）
培瑞斯（ペレス）
傑費爾（ゼフィール）
布魯妮雅（ブルーニャ）

地名

- 貝倫王國（ベルン）
- 耶雷布大陸（エレブ大陸）
- 耶多利亞王國（エトルリア王國）
- 伊利亞地方（イリア地方）
- 薩卡地方（サカ地方）
- 利奇雅同盟（リキア同盟）
- 亞拉芬城（アラフェン城）
- 費貝爾尼亞（フィベルニア）
- 卡列多尼亞（カレドニア）
- 第亞（ディア）
- 伊帝那城（イディナ城）
- 艾布拉克姆礦山（エブラクム礦山）
- 修鐸城（ジュトー城）
- 亞克瑞爾城（アクレイア城）
- 密斯魯半島（ミスル半島）
- 那巴塔沙漠（ナバタ砂漠）
- 艾迪薩城（エデッサ城）
- 布魯加爾城（ブルガル城）

職業名

- 君主（ロード）
- 大君主（マスターロード）
- 劍聖（ソードマスター）
- 勇士（ウォーリア）
- 弓箭手（アーチャー）
- 狙擊手（スナイパー）
- 士兵（ソルジャー）
- 狂戰士（バーサーカー）
- 輸送隊
- 輕騎士（ソシアルナイト）
- 聖騎士（パラディン）
- 神官騎士（トルバドール）
- 女神騎士（ヴァルキュリア）
- 重鎧騎士（アーマーナイト）
- 將軍（ジェネラル）
- 天馬騎士（ペガサスナイト）
- 神駒騎士（ファルコンナイト）
- 龍騎士（ドラゴンナイト）
- 龍騎將（ドラゴンマスター）
- 龍使者（マムクート）
- 巫術師（シャーマン）
- 黑暗賢者（ドルイド）
- 舞者（踊り子）
- 吟遊詩人（バード）

其它

- 菲列家族（フェレ家）
- 奧茲迪亞家族（オスティア家）
- 艾迪薩天馬騎士團（エデッサ天馬士團）
- 愛麗蜜教團（エリミーヌ教團）
- 托里亞家族（トリア家）

書號	書名	定價	備註
006	亂馬1/2珠貓團的秘寶	180	
010	MD夢幻之星IV MD夢幻SFC怪獸製造廠	180	三合一
011	SFC聖火降魔錄-紋章之謎-	150	劇情版攻略
015	SFC超級機器人大戰EX	200	三合一
016	SFC太空戰士4	360	劇情版攻略
024	SFC狂飆騎士	330	劇情版攻略
025	對戰遊戲特輯	250	十四個遊戲

書號	書名	定價	備註
SF01	王者之師	340	劇情版攻略
SF02	龍戰士II	180	破關完全攻略
SF03	龍戰士II	330	劇情版攻略
SF04	大貝獸物語	180	破關完全攻略
SF05	大貝獸物語	330	劇情版攻略
SF06	超級桃太郎電鐵,勇者募集中,多卡波321	180	三合一
SF07	魔獸大戰,英雄聖戰II,聖靈珠傳	180	三合一
SF08	雷霆任務,魔神轉生II	180	二合一
SF09	雷霆任務	240	劇情版攻略
SF10	超時空之鑰	220	劇情版攻略
SF11	第四次機器人大戰&女神轉生外傳3	200	二合一
SF12	超時空之鑰	360	劇情版攻略
SF13	第四次機器人大戰	360	劇情版攻略
SF14	新SD戰國傳	270	劇情版攻略
SF16	未來勇者II	220	
SF17	夢幻模擬戰&幻史世界記	220	二合一
SF18	超魔獸大戰	290	劇情版攻略
SF19	夢幻模擬戰	370	劇情版攻略
SF20	時空引導者	240	破關完全攻略
SF21	翡翠龍	240	故事攻略
SF22	史記英雄傳	200	破關完全攻略
SF23	超魔法大陸	160	破關完全攻略
SF24	機器人烈傳	240	劇情版攻略
SF25	賞金劍客	220	完全攻略
SF26	超悟空傳-覺醒篇	260	劇情版攻略
SF27	聖劍傳說3	240	三種路線破關攻略
SF28	皇家騎士團2	200	攻略指引
SF29	神聖記II	160	破關完全攻略
SF30	皇家騎士團2	330	超完全攻略
SF31	天地創造	240	超完全攻略
SF32	大和戰神	220	超完全攻略
SF33	復活邪神III	260	破關完全攻略
SF34	吞食天地	220	超完全攻略
SF35	坦克戰記	220	破關完全攻略
SF36	科學島大冒險	220	超完全攻略
SF37	魔天傳說	220	超完全攻略
SF38	勇者鬥惡龍VI	280	破關完全攻略
SF39	風雲英雄	260	超完全攻略
SF40	超級桃太郎電鐵DX	220	超完全攻略
SF41	時空幻境	280	超完全攻略
SF42	聖劍傳說3	190	劇情書

書號	書名	定價	備註
SF43	美少女夢工廠	240	超完全攻略
SF44	幕末降臨傳ONI	270	超完全攻略
SF45	勇者鬥惡龍VI	360	劇情版攻略
SF46	神龍奇兵	360	破關完全攻略
SF47	純愛手札	230	超完全攻略
SF48	皇家騎士團2	260	劇情書
SF49	神龍奇兵	360	劇情版攻略
SF50	雷霆任務2	280	超完全攻略
SF51	魔誡聖戰	230	破關完全攻略
SF52	復活邪神3	360	劇情書
SF53	魔裝機神	250	超完全攻略
SF54	聖火降魔錄II	240	破關完全攻略
SF55	追寶威龍	250	破關完全攻略
SF56	黑暗魔宮	250	超完全攻略
SF57	阿拉伯奇遇	240	破關完全攻略
SF58	追寶威龍	320	劇情版攻略
SF59	黑水晶傳說(修訂完整版)	260	超完全攻略
SF60	試管城市	250	全彩超完全攻略
SF61	魔星迷蹤II	250	破關完全攻略
SF62	光能戰士	250	彩色超完全攻略
SF63	大貝獸物語2	260	全彩超完全攻略
SF64	聖火降魔錄II	360	劇情版攻略
SF65	勇者鬥惡龍III	220	彩色破關完全攻略
SF66	銀河遊俠	240	全彩超完全攻略
ST01	秘技大全1	200	

書號	書名	定價	備註
SSPS01	侍魂列傳	250	全彩破關完全攻略
SSPS02	純愛手札外傳1-虹色青春	210	全彩超完全攻略
SSPS03	格鬥大全1	280	全彩珍藏版
SSPS04	攻略大全1	290	全彩珍藏版
SSPS05	讓棣特急	210	全彩超完全攻略
SSPS06	惡魔召喚師-靈魂駭客	260	全彩破關完全攻略
SSPS07	冒險王	300	全彩超完全劇情攻略
DC01	冒險王2	260	全彩超完全破關攻略
DC02	DC上網完全使用手冊	200	
DC03	莎木2	200	
PS201	鐵拳TT	290	
PS202	PS2完全分析手冊	250	
PS203	機戰傭兵2	230	破關完全攻略
PS204	太10最速破關攻略	230	
PS205	太10劇情版	450	修訂完整版
PS206	沉默之丘2	180	破關完全攻略
PS207	異世界傳說2	250	破關完全攻略
PS208	特攻神諜2	230	破關完全攻略
PS209	古城迷霧ICO	200	破關完全攻略
PS210	格羅騎士傳III	250	破關完全攻略
PS211	冒險王X	220	快速破關劇情攻略
PS212	異域傳奇	220	破關完全攻略

書號	書名	定價	備註
MD1	夢幻模擬戰II	320	劇情版攻略
017	超任RPG金手指大全	260	
SF15	金手指大全II	290	
GF03	金手指大全3	260	
GF04	PS金手指大全1	220	隨介面卡附送不零售
GF05	SS金手指大全1	240	隨介面卡附送不零售
GF06	PS金手指大全2	240	隨介面卡附送不零售
GF07	SS金手指大全2	220	隨介面卡附送不零售
GF08	PS金手指大全1.2合輯	300	
GF09	SS金手指大全1.2合輯	300	
GF10	PS金手指大全3	250	
GF11	SS金手指大全3	250	
GF12	PS金手指大全4	270	
GF13	SS金手指大全4	240	
GF14	PS金手指大全5	280	
GF15	SS金手指大全5	250	
GF16	PS金手指大全6	260	
GF17	PS金手指大全7	230	
GF18	SS金手指大全6	250	
GF19	PS金手指大全8	280	
GF20	PS金手指大全9	280	
GF21	PS金手指大全10	260	
GF22	PS金手指大全11	270	
GF23	SS金手指大全7	250	
GF24	PS金手指大全12	260	
GF25	PS金手指大全13	280	
GF26	Ps金手指大全14	270	
GF27	GB金手指大全1	250	
GF28	PS金手指大全15	280	
GF29	GB金手指大全2	250	
GF30	PS金手指大全16	260	
GF31	GB金手指大全3	250	
GF32	GB金手指大全4	270	
GF33	PS金手指大全17	280	
GF34	DC金手指大全1	200	
GF35	PS金手指大全18	270	
GF36	PS金手指大全19	250	
GF37	PS金手指大全20	250	
GF38	金手指全集1	300	
Gf39	PS.PS2金手指大全21	200	
Gf40	金手指全集2	230	

書號	書名	定價	備註
PS01	妖精戰士	250	劇情版攻略
PS02	三隻眼-吸精公主-	180	故事攻略
PS03	封魔傳說	260	超完全攻略
PS04	蘑丸地獄變	280	超完全攻略
PS05	幻想水滸傳	260	超完全攻略
PS06	大盜伍右衛門外傳	190	超完全攻略
PS07	銀河美少女警察2086	210	超完全攻略
PS08	幽靈古堡	190	破關完全攻略
PS09	魔境冒險記	320	彩色超完全劇情版攻略
PS10	刻命館	220	彩色超完全攻略
PS11	女神異聞錄(修訂完整版)	260	彩色超完全攻略
PS12	屠殺研究所	200	全彩超完全攻略
PS13	妖精戰士 II	250	彩色破關完全攻略
PS14	失落的古文明	260	全彩超完全攻略
PS15	皇家騎士團	290	彩色超完全攻略
PS16	戰野神兵	240	彩色破關完全攻略
PS17	新機器人大戰	270	全彩超完全攻略
PS18	太空戰士7	240	全彩破關完全攻略
PS19	現代吸血鬼	180	超完全攻略
PS20	龍騎士4	210	全彩破關完全攻略
PS21	太空戰士4	270	全彩破關完全攻略
PS22	新美少女夢工廠	290	全彩養育大全
PS23	日本武士	220	全彩超完全攻略
PS24	夢的冒險	260	全彩破關完全攻略
PS25	太空戰士7【精裝版】	500	彩色超完全攻略
PS26	神犬傳說	260	全彩破關完全攻略
PS27	天空戰記	240	全彩超完全攻略
PS28	太空戰士模擬版	260	全彩破關完全攻略
PS29	渾沌之光	260	全彩超完全攻略
PS30	復活邪神-邪神領域-	250	全彩破關完全攻略
PS31	惡魔城 V II	250	全彩超完全攻略
PS32	快打旋風EX-強化版絕活篇-	250	全彩超完全攻略
PS33	夢幻模擬戰 I & II	250	全彩超完全攻略
PS34	龍戰士 III	260	全彩破關完全攻略
PS35	雷霆任務2	240	全彩破關完全攻略
PS36	太空戰士模擬版	300	劇情書
PS37	同級生2	250	全彩超完全攻略
PS38	浮游大陸傳記	260	全彩破關完全攻略
PS39	時空幻記2	270	全彩破關完全攻略
PS40	神劍闖江湖-十勇士陰謀篇-	250	全彩破關完全攻略
PS41	異種神兵	280	全彩破關完全攻略
PS42	龍戰士 III	230	彩色劇情書
PS43	魔境勇者	230	全彩破關完全攻略
PS44	太空戰士5	240	全彩破關完全攻略
PS45	異魔	220	全彩破關完全攻略
PS46	異域神兵	400	彩色劇情書
PS47	兵蜂RPG	210	全彩破關完全攻略
PS48	異魔	240	彩色劇情書
PS49	純愛騎士	250	全彩超完全攻略

書號	書名	定價	備註
PS50	武藏傳	250	全彩破關完全攻略
PS51	銀河遊俠2	300	全彩破關完全攻略
PS52	釣魚太郎-尋找秘境	200	全彩超完全攻略
PS53	影牢-刻命館真章	190	全彩超完全攻略
PS54	陸行鳥不可思議的冒險2	250	全彩破關完全攻略
PS55	時空幻境（修訂完整版）	280	破關完全攻略
PS56	夢幻模擬戰 IV & V 合輯	400	全彩超完全故事攻略
PS57	沉默之丘	200	全彩破關完全攻略
PS58	太空戰士 6【精裝版】	400	全彩超完全劇情攻略
PS59	機動戰士鋼彈逆襲的夏亞	180	全彩設定資料集
PS60	邪神領域 2	280	全彩超完全破關攻略
PS61	千劍物語	230	全彩破關完全攻略
PS62	魔魔殺機	260	全彩破關完全攻略
PS63	時空引導者	260	全彩破關完全攻略
PS64	銀河之星 2	240	全彩故事流程攻略
PS65	新聖劍傳說～瑪那傳奇	270	全彩破關完全攻略
PS66	文神異聞錄 2	250	全彩破關完全攻略
PS67	誅鬼傳承志（降鬼一族）	240	全彩故事流程攻略
PS68	狂野歷險 2（野戰神兵 2）	270	全彩破關完全攻略
PS69	釣魚太郎～航向寶島～	220	全彩破關完全攻略
PS70	太閣立志傳 III	230	破關劇情攻略
PS71	稜鏡之光	220	全彩破關完全攻略
PS72	超時空之鑰	280	劇情版破關攻略
PS73	小綿羊歷險記	250	全彩破關完全攻略
PS74	超時空之鑰 2	230	全彩快速破關攻略
PS75	人形公主 2	230	全彩破關完全攻略
PS76	異魔 2	210	全彩破關完全攻略
PS77	戰神之詩	230	全彩故事流程攻略
PS78	放浪者物語	230	全彩破關完全攻略
PS79	異魔2	300	全彩劇情版破關攻略
PS80	放浪者物語 劇情版	300	破關完全攻略
PS81	超級機器人大戰 α	350	全彩破關完全攻略
PS82	太空戰士 9	240	全彩破關完全攻略
PS83	太空戰士 9 劇情版	500	精裝劇情版破關攻略
PS84	千禧2000PS.PS2遊戲年鑑	380	全彩破關完全攻略
PS85	超級機器人大戰 α 外傳	240	破關完全攻略
PS86	英雄戰記	240	破關完全攻略
PS87	勇者鬥惡龍 IV	250	破關完全攻略
PS88	東京魔人學園外法帖	390	破關完全攻略

書號	書名	定價	備註
SS01	VR快打2-絕招篇-	290	超完全攻略
SS02	聖魔戰記	260	超完全攻略
SS03	聖劍降魔	180	破關完全攻略
SS04	月花霧幻譚	150	破關完全攻略
SS05	誕生S	220	彩色超完全攻略
SS06	英雄勝戰外傳	200	彩色破關完全攻略
SS07	飛天幽夢	250	全彩超完全攻略
SS08	武裝鬥士(修訂完整版)	250	彩色超完全攻略
SS09	時空偵探DD	200	彩色超完全攻略
SS10	夢幻模擬戰 III (修訂完整版)	260	彩色超完全攻略
SS11	銀河之星	180	全彩破關完全攻略
SS12	黑暗救星	250	彩色超完全攻略
SS13	櫻花大戰	290	彩色故事攻略
SS14	新光明與黑暗	220	彩色超完全攻略
SS15	殺無赦	220	彩色超完全攻略
SS16	古墓秘寶	200	破關完全攻略
SS17	大地之夢	290	全彩超完全攻略
SS18	天外魔境外傳	270	全彩破關完全攻略
SS19	龍少女	240	全彩破關完全攻略
SS20	夢幻物語	240	全彩超完全攻略
SS21	夢幻模擬戰 IV	300	全彩破關完全攻略
SS22	同級生if	240	彩色超完全攻略
SS23	病毒	260	全彩超完全攻略
SS24	傭兵之盾	230	彩色致勝攻略
SS25	機器人大戰F	260	彩色超完全攻略
SS26	惡魔召喚師-靈魂駭客-	260	全彩破關完全攻略
SS27	光明與黑暗 III 第一部-王都巨神-	250	全彩破關完全攻略
SS28	冒險王	250	全彩破關完全攻略
SS29	DESIRE	260	全彩超完全攻略
SS30	機器人大戰F	390	彩色劇情書
SS31	冒險王	300	彩色劇情書
SS32	光明與黑暗 III 第二部-受狙神子-	260	全彩故事攻略
SS33	櫻花大戰2	260	全彩故事攻略
SS34	夢幻模擬戰 V	250	全彩故事攻略
SS35	機器人大戰F完結篇【精裝版】	600	彩色劇情版攻略
SS36	機動戰士鋼彈-基連的野心-	260	全彩超完攻略
SS37	深海驚魂	240	全彩超完全攻略
SS38	光明與黑暗 III 第三部冰壁邪神宮	270	全彩故事攻略
SS39	高校物語	190	全彩超完全攻略

書號	書名	定價	備註
GB01	勇者鬥惡龍 I & II	190	全彩破關攻略
GB02	口袋怪獸金銀	280	全彩破關攻略
GB03	口袋怪獸金銀百科事典	250	全彩
GB04	GB壞莉颮	200	全彩破關攻略
GB05	口袋怪獸金銀劇情版	320	全彩劇情攻略
GB06	GBA完全分析手冊	200	
GB07	黃金太陽	200	
GB08	超級機器人大戰	200	
GB09	龍戰士 II	260	
GB10	聖火降魔錄～封印之劍～	250	
CB01	攻略大全1	320	

發行人●廖國雄
發行所●疾風之狼文化事業有限公司
地址●台中市東區一心街370號
印刷所●捷采印刷事業股份有限公司
版次●2001年
出版登記證●局版台省業字第437號
郵政劃撥帳號●22320751　疾風之狼文化事業有限公司
發行專線●04-22112396　FAX:04-2115396
E-MAIL-jarlian@ms31.hinet.net
E-MAIL-gamewolf@gamewolf.com.tw
http://gamewolf.com.tw
http://gamecode.com.tw
封面插圖●溫政忠
建議售價２５０元

聖火降魔錄
～封印之劍～
完全破關攻略

◎全部路線分歧條件解明

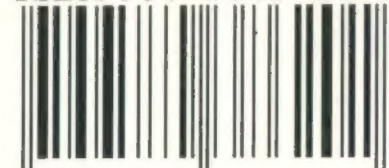
◎收集本篇路線＋外傳完全攻略

◎全部同伴加入方法

◎超完整系統解說

◎全員好感度、成長率數值完整收錄

◎完整武器、道具列表解說


ISBN 957-0386-20-7
9 799570 386201

疾風之狼的攻略・玩家的貼身良伴

GB 10 聖火降魔錄 破關完全攻略


疾風の狼



疾風の狼

GB10

聖火降魔錄

~封印之劍~



完全破關攻略

建議售價 250 元